



ノートブックに飛躍的な進歩：GeForce GTX 10 シリーズ GPU が 最も急速に成長しているゲーミング・プラットフォームに

Pascal アーキテクチャ GPU がこれまでにないパフォーマンス、電力効率、VR 能力をノートブックに

米国カリフォルニア州サンタクララ（2016 年 8 月 15 日）—NVIDIA（本社：米国カリフォルニア州サンタクララ、社長兼 CEO：ジェンスン・フアン（Jen-Hsun Huang）、Nasdaq：NVDA）は本日、世界で最も急成長しているゲーミング・プラットフォーム⁽¹⁾で、パフォーマンスと電力効率の飛躍的向上をもたらすノートブック向け NVIDIA® GeForce® GTX 1080、1070、および 1060 GPU が全世界で発売されたことを発表しました。

[NVIDIA Pascal™ GPU アーキテクチャ](#)をベースにした GTX 10 シリーズ GPU は最先端の FinFET 16nm プロセスで製造され、高速を追求して精巧に開発され、ワットあたりのパフォーマンスが最適化されています。受賞歴のある Pascal アーキテクチャにより、GTX 10 シリーズ GPU は、バーチャル・リアリティ（VR）を外先で体験することを可能にするノートブック・プラットフォームの構築に最適です。

ノートブック・メーカーは、GPU を内蔵しながら 18mm という薄さと 4 ポンド（約 1.8kg）という軽さの高性能ポータブル・ゲーミング・デバイスを実現すると同時に、最先端テクノロジーの搭載により、120Hz および 4K ゲーミングで脅威のパフォーマンスを実現しています。

驚異的なパフォーマンス、精巧なクラフトマンシップ

NVIDIA Pascal ベース GPU は、ゲーミング・ノートブックの歴史の中で、前世代に対して最も大幅な性能向上を達成しています。デザインはデスクトップ版に対し薄型軽量を実現しています。VR および PC ゲーミング性能は、モバイル・プラットフォームではかつてないレベルに達しています。

新しいノートブック向け GTX 10 シリーズ GPU は、前世代の Maxwell アーキテクチャ・ベースの GPU に比べて最大 75% のパフォーマンス向上を細かな設定なしに実現します。また、デュアル FET 電源とマルチフェーズ・パワー・コントローラにより、3 倍を超えるオーバークロック能力を備えており、さらに高速化が可能です。

最新の BATTERY BOOST テクノロジーと G-SYNC ディスプレイ

ノートブック向け GTX 10 シリーズは、ゲーミング中のバッテリー寿命を最大 2 倍に延ばす最新の [NVIDIA BATTERY BOOST™ テクノロジー](#) もサポートしており、外部電源を使用していないときでも非常に滑らかなゲームプレイが楽しめます。さらに、最高のゲーミング・ディスプレイの画面を表示するため [NVIDIA G-SYNC™ テクノロジー](#) により、ノートブック初の 2500x1400 の解像度と 120Hz 表示を実現します。

VRWorks および Ansel をノートブックに

すべての Pascal ベース GPU と同様に、新しいノートブック向け GTX 10 シリーズ GPU も [NVIDIA VRWorks™テクノロジー](#)をサポートしています。VRWorks に含まれる NVIDIA の同時マルチプロジェクション・テクノロジーにより、VR グラフィクス性能を前世代 GPU の最大 3 倍に向上させます。これにより、ノートブック・ゲーマーは、より高度に詳細を表現し、さらにリアルでイマーシブな体験をもたらす VR ゲームを楽しめるようになります。

同時マルチプロジェクション機能は、世界最大のゲーム・エンジンである Unreal Engine および Unity にも統合される予定です。「Unreal Tournament」「Poolnation VR」「Everest VR」「Obduction」「Adr1ft」「Raw Data」など、30 を超えるゲームがすでに開発段階に入っています。

パワフルなゲーム・キャプチャ・ツールである [NVIDIA Ansel テクノロジー](#)もサポートしており、ゲーマーが、これまで不可能だった方法でゲームの芸術的シーンを探検し、キャプチャして共有できます。Ansel により、ユーザは好きな向きにカメラを構え、ゲーム世界の中で眺めの良い地点から好きなようにゲームプレイ・ショットを構成し、360 度の全天球で立体映像をキャプチャでき、VR ヘッドセットや Google Cardboard で楽しむことができます。業界初の Ansel 対応のゲームとして「Mirror's Edge: Catalyst」「Witcher 3: Wild Hunt」「The Witness」が発売されているほか、さらに多くの Ansel 対応ゲームが開発中です。

供給状況

GTX 1080/GTX 1070/GTX 1060 を搭載したゲーミング・ノートブックは、Acer、Alienware、ASUS、Clevo、EVGA、Gigabyte、HP、Lenovo、MSI、Origin、Razer、Sager、XMG をはじめとする世界の主要ノートブック OEM およびシステム・ビルダーからすでに発売されています。機能、価格、および供給状況はそれぞれ異なります。

- (1) DFC Intelligence によると、ゲーミング・ノートブックは、世界で最も急速に成長しているゲーミング・プラットフォームであり、年間成長率は 30%を超えています。それに対し、Xbox One および PlayStation 4 はいずれも 4%のマイナス成長が予測されています。

NVIDIA についての最新情報:

・公式ブログ [NVIDIA blog](#)、[Facebook](#)、[Google+](#)、[Twitter](#)、[LinkedIn](#)、[Instagram](#)、NVIDIA に関する動画 [YouTube](#)、画像 [Flickr](#)。

NVIDIA について

1993 年以来、NVIDIA (NASDAQ: NVDA) は、ビジュアル・コンピューティングという芸術的な科学の世界をリードしてきました。ゲーミング、自動車、データ・センターおよびプロフェッショナル・ビジュアリゼーションの分野で特化したプラットフォームを提供し続けています。NVIDIA の製品は仮想現実、人工知能、自律走行車の開発においても最新の技術を提供しています。詳しい情報は、

http://www.nvidia.co.jp/object/newsroom_jp.html をご覧ください。

本プレスリリースに記載されている、ノートブック向け GeForce GTX10 シリーズの特性、性能、NVIDIA BATTERY BOOST、NVIDIA G-SYNC、Pascal、NVIDIA VRWorks および、Ansel に関する記載は、リスクと不確実性を伴っています。かかるリスクと不確実性は、世界的な経済環境、サードパーティーに依存する製品の製造・組立・梱包・試験、技術開発および競合による影響、新しい製品やテクノロジーの開発あるいは既存の製品やテクノロジーの改良、当社製品やパートナー企業の製品の市場への浸透、デザイン・製造あるいはソフトウェアの欠陥、ユーザの嗜好および需要の変化、業界標準やインターフェースの変更、システム統合時に当社製品および技術の予期せぬパフォーマンスにより生じる損失などを含み、その他のリスクの詳細に関しては、Form10-Q の 2016 年 1 月 31 日を末日とする四半期レポートなど、米証券取引委員会（SEC）に提出されている NVIDIA の報告書に適宜記載されます。SEC への提出書類は写しが NVIDIA のウェブサイトに掲載されており、NVIDIA から無償で入手することができます。これらの将来予測的な記述は発表日時点の見解に基づくものであって将来的な業績を保証するものではなく、法律による定めがある場合を除き、今後発生する事態や環境の変化に応じてこれらの記述を更新する義務を NVIDIA は一切負いません。

© 2016 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA、NVIDIA ロゴ、NVIDIA Pascal、NVIDIA Maxwell、BATTERY BOOST および、VRWorks はその他の国における NVIDIA Corporation の商標あるいは登録商標です。その他の企業名および製品名は、それぞれ各社の商標である可能性があります。機能や価格、供給状況、仕様は、予告なく変更される場合があります。