

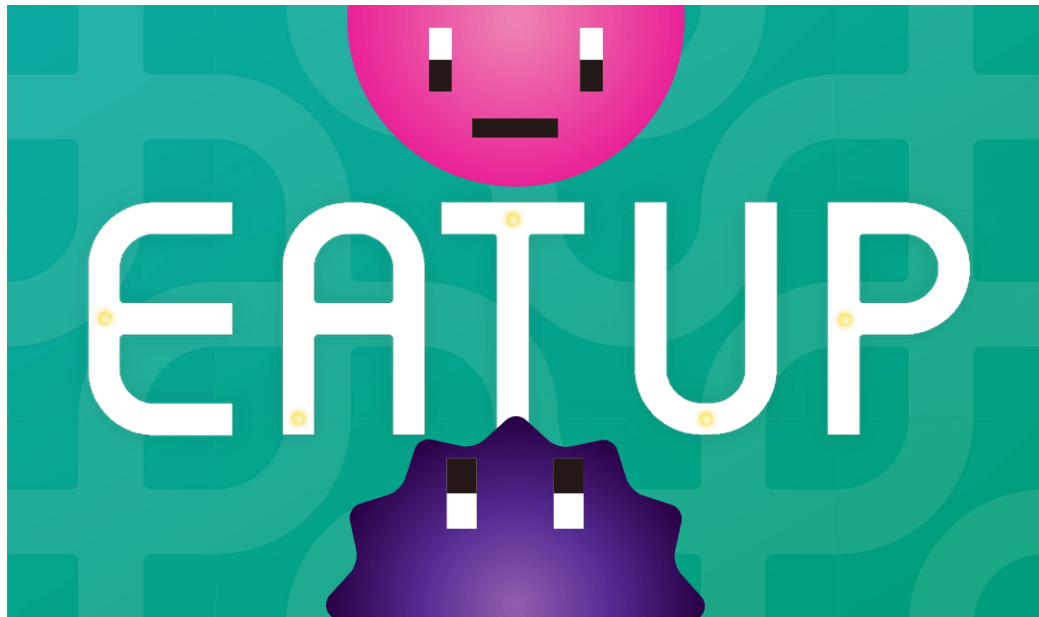
緊張感が癖になる！脳トレ要素も詰まったパズルアクションゲーム 「EATUP(イートアップ)」をiOS向けに提供開始

株式会社リトルライト(本社:東京都渋谷区、代表取締役:野村亮介)は、iOS向けのパズルアクションゲームアプリ「EATUP(イートアップ)」を2015年5月7日(木)より提供開始いたしました。

■「パズル×迷路×アクション」癖になる緊張感

「EATUP」は、ランダムに配置されたブロックを回転させる事で、プレイヤー自らルートを作って進む事ができるパズルアクションゲームです。

先を見通したルート設計と、敵キャラクターの動きに合わせた瞬時の判断がハイスコアのカギ。簡単なルールの中に脳トレ要素もあり、性別問わず幅広い年代の方にお楽しみいただけます。



■EAT UPの特徴

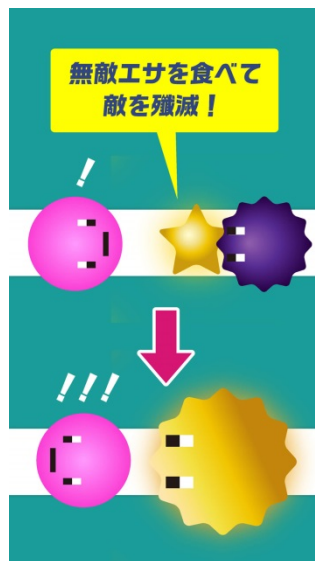
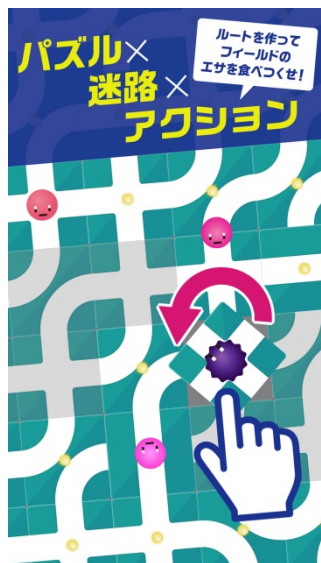
(1) 指一本で簡単操作！タップでブロック回すだけ

タップでブロックを回転させてルートを作り、敵を避けながらフィールド内のエサを食べつくします。

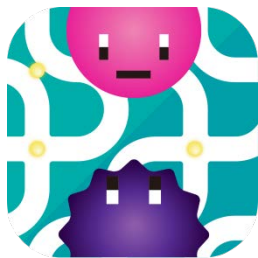
敵キャラクターが移動中のブロックを回転させて接触を回避するのも大事な戦略です。

(2)自らルートを作り、ひたすらエサを食べつくす
特殊なエサを食べると、一定時間無敵状態に。
エサを食べるタイミングがレベルアップへのカギとなります。

(3)レベルアップアイテムで次のステージへ
フィールド上のエサを食べつくすとレベルアップアイテムが出現。取得すると次のステージへ。
レベルが上がるごとにキャラクターの移動スピードや、特殊効果継続時間が変化。難易度がアップします。



■アプリ概要



タイトル	EATUP - パズル×迷路×アクション【イートアップ】
配信開始日	2015年5月7日
課金形態	無料
URL	https://itunes.apple.com/app/id977871169

<本件に関するお問合せ先>

株式会社リトルライト (<http://littlelight.jp/>)

広報担当: 木村・鈴木

EMAIL: pr@littlelight.jp TEL: 03-6434-1069