



プレスリリース
報道関係者各位

2016年2月3日(水)
ブリザード・エンターテイメント

デッキスロットも増加する!?

ブリザード、ハースストーンに新しいフォーマット 「スタンダード」を追加!



東京—2016年2月3日— *Diablo*®, *StarCraft*®, *World of Warcraft*®そして *Warcraft*®などの大ヒットシリーズの数々で知られているブリザード・エンターテイメントは、ハースストーンにおいてより新鮮な体験を提供し、デッキ構築を楽しめるものにするために、新しいフォーマット「スタンダード」を加えることを本日発表いたします。

「スタンダード」は初心者の方はもちろん、百戦錬磨のベテランの方も、何度でも繰り返し楽しめるフォーマットとなっています。一方、今までの「プレイ」は「ワイルド」となり、これまでのハースストーンの素晴らしさを保つ要素となっております。

■スタンダードとは

「スタンダード」は、比較的新しくリリースされたカードだけを使って対戦するフォーマットです。「スタンダード」のデッキでは、土台となる基本およびクラシックのカードセット、その年にリリースされたカード（2016年に追加される新しい拡張

版)と前年にリリースされた新しいカード(ブラックロック・マウンテン、グランド・トーナメント、リーグ・オブ・エクスプローラー)が使えます。「スタンダード」が適用されるのは、親善試合(フレンド対戦)、ランク戦、カジュアルプレイのみで、闘技場、ソロプレイ、酒場の喧嘩、アドベンチャーには適用されません。「スタンダード」によりダイナミックかつバランスのとれたゲームが可能になります。新しいカードのリリースが更に大きなインパクトを与える事になり、よりいっそう対戦をお楽しみいただけるほか、新しいカードをデザインする際の制約を少なくし、新規プレイヤーは従来のようにたくさんカードを揃えなくてもすぐにゲームを楽しむことができるようになります。なお、「スタンダード」はハースストーン選手権ツアーの公式フォーマットとなります。

■ **ワイルドとは**

「ワイルド」は従来通りのプレイにつけられる新しい名前で、何でもありのフォーマットです。クエストをこなし、ゴールドを手に入れ、ランク戦のランクを上がって「レジェンド」に到達し、カード裏面デザインを獲得する、などの馴染みあるプレイを引き続きお楽しみいただけます。ワイルド・デッキの構築には、今まで集めたカードはすべて使えます。もちろん、ワイルド・デッキを使っのランク戦やカジュアルプレイの対戦相手には、ワイルド・デッキを持つプレイヤーが選ばれます。

■ **デッキスロットの追加**

「スタンダード」の開始に伴ってコレクションブックが拡大されます。9人のヒーロー全員をアンロックしている場合、デッキスロットをさらに9つアンロックできるようになるので、合計18のデッキスロットになります。

■ **ランキングについて**

「スタンダード」導入後は、ランク戦に際して「スタンダード」か「ワイルド」を選ぶことができ、フォーマットごとにランキングが決まります。シーズン終了時の最高ランキングに基づいて決まるランク戦の報酬は、「スタンダード」か「ワイルド」のどちらか一方より高いランクだったものについてのみ受け取れます。

■ **クラーケン年(どし)について**

今回のアップデートは新しいスタンダード・イヤーの始まりを意味します。そして今後新しいハースストーンの年ごとに、アゼロスの夜空に輝く十二の星座から1つが選ばれシンボルとなります。最初のスタンダード・イヤーは、「クラーケン年(どし)」です。来年も最初の拡張版のリリースと共にハースストーンの新年が始まり、スタンダード・フォーマットが更新されます。

新しいフォーマットおよびデッキスロットの追加に関する詳細は、ブログおよびFAQ

[<http://us.battle.net/hearthstone/ja/blog/19995505/>]、リードデザイナーであるベン・ブロードのビデオをご覧ください[<https://www.youtube.com/watch?v=aQXf-gyOjbw>]。

ブリザード・エンターテイメント (Blizzard Entertainment, Inc.) について

ブリザード・エンターテイメント (www.blizzard.com) は、*World of Warcraft*[®] および *Warcraft*[®]、*StarCraft*[®]、そして *Diablo*[®] などの大ヒットシリーズの数々で知られています。アクティベーション・ブリザード (Activision Blizzard、NASDAQ : ATVI) の子会社の一つであり、エンターテイメントソフトウェアの開発・販売の第一人者として、ゲーム業界において最も絶賛されたゲームの数々を制作したことで有名です。ブリザード・エンターテイメントの実績には、19本の「最も売れたゲーム*」と、「ゲーム・オブ・ザ・イヤー (Game of the Year)」での多数の受賞が含まれます。同社の Battle.net[®] は、数百万人のアクティブプレイヤーを擁する、世界最大のオンラインゲームサービスの1つです。

*販売本数やダウンロード数。社内記録および主要な販売パートナーからの報告書を基にしています。

将来予想に関する記述についての注意事項

Hearthstone: ハースストーン および探検同盟 アドベンチャーのリリース予定日および機能に関わる記述を含め、本プレスリリースに記載されている、ブリザード・エンターテイメントの将来に関する予想、計画、意図または戦略にかかる情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。ブリザード・エンターテイメントの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびアクティベーション・ブリザードの最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、ブリザード・エンターテイメントおよびアクティベーション・ブリザードがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、ブリザード・エンターテイメントおよびアクティベーション・ブリザードのいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述はブリザード・エンターテイメントあるいはアクティベーション・ブリザードの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。

#