



プレスリリース
報道関係者各位

2016年2月23日(火)
ブリザード・エンターテイメント

ブリザード・エンターテイメント、大坂で初の公認イベント
大雨の中約80人のユーザーが参加！次回は2月27日(土)に名古屋で開催！！

ハースストーン炉端の集い@大坂 イベントレポート



東京—2016年2月23日— *Diablo®*、*StarCraft®*、*World of Warcraft®*そして *Warcraft®*などの大ヒットシリーズの数々で知られているブリザード・エンターテイメントは、2016年2月20日(土)にハースストーン炉端の集いを大坂で開催いたしました。

今回のハースストーン炉端の集いはデジタル戦略カードゲーム「ハースストーン」を、ドリンクや軽食を片手にゆったりプレイする交流型イベントです。炉端の集いとは、カフェやゲームショップ、インターネットカフェなどに集まって、ハースストーンのプレイヤー同士が出会い、楽しみながらプレイする集まりのこと。この集いはアメリカや台湾など各国で流行しており、この楽しさを日本の方々にも伝えたいという思いから、前回日本初のブリザード公認の炉端の集いを1月に東京にて開催いたしました。そして今回は第2回目のブリザード公認の炉端の集いが大坂、心齋橋のレストラン「No

Name at cag」で開催されました。イベント当日は大雨となってしまいましたが、80 人を超える方にご参加いただきました。

MC にはゲーム実況・配信で有名な「せんとす」氏をお迎えし、また、ハースストーンを始めたばかりの方にも楽しんでいただけるよう、初対面のプレイヤーとも気軽に交流できる「コイン対戦会」や「コスプレイヤーチャレンジ」、「ハースストーン抽選会」をおこないました。

■ コイン対戦会

コイン対戦会では入場の際に全員にコインをお渡しし、会場内のプレイヤー同士で対戦していただいた結果、コインの保有数が上位だった方にはブリザード特製グッズをプレゼントいたしました。

■ コスプレイヤーチャレンジ

コスプレイヤーチャレンジでは、会場の 2 名のコスプレイヤーと対戦して頂き、勝った方にはブリザード特製グッズをプレゼントいたしました。今回登場したキャラクターは「シルヴァナス・ウィンドランナー」と「エルフの射手」で、コスプレイヤーとの対戦には長い列ができる様子も見受けられました。



ブリザード・エンターテイメントは、日本のユーザーの皆様にはハースストーンをより身近に感じていただけるよう、今後もこのような炉端の集いを各地で開催する予定です。

次回は 2 月 27 日（土）に名古屋にて開催されます。

【ハースストーン炉端の集い@名古屋 概要】

- 日時：2016年2月27日（土）14：30 開場 15：00 開演～18：00 終了予定
- 場所：BRITISH CAFE & PUB OXO 名駅笹島店
- 住所：名古屋市中村区名駅4-26-10 名駅ファーストビル1F
- 参加人数：80人（予定） ※応募人数を超えた場合は抽選にて参加者を決定致します
- 参加費：無料 ※ドリンクと軽食つき
- 応募締切：2016年2月25日24時まで
- 必要なもの：ハースストーンがプレイできる機材（ノートパソコン、タブレット、スマートフォンなど）と電源ケーブル
※会場にはハースストーンがプレイ可能な機材はありません
- お申し込みはこちらから：<http://www.hs-esports.jp/detail.html>

ブリザード・エンターテインメント (Blizzard Entertainment, Inc.) について

ブリザード・エンターテインメント（www.blizzard.com）は、*World of Warcraft*[®] および *Warcraft*[®]、*StarCraft*[®]、そして *Diablo*[®] などの大ヒットシリーズの数々で知られています。アクティビジョン・ブリザード（Activision Blizzard、NASDAQ：ATVI）の子会社の一つであり、エンターテインメントソフトウェアの開発・販売の第一人者として、ゲーム業界において最も絶賛されたゲームの数々を制作したことで有名です。ブリザード・エンターテインメントの実績には、19本の「最も売れたゲーム*」と、「ゲーム・オブ・ザ・イヤー（Game of the Year）」での多数の受賞が含まれます。同社の Battle.net[®] は、数百万人のアクティブプレイヤーを擁する、世界最大のオンラインゲームサービスの1つです。

*販売本数やダウンロード数。社内記録および主要な販売パートナーからの報告書を基にしています。

将来予想に関する記述についての注意事項

Hearthstone：ハースストーン および機能に関わる記述を含め、本プレスリリースに記載されている、ブリザード・エンターテインメントの将来に関する予想、計画、意図または戦略にかかる情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。ブリザード・エンターテインメントの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびアクティビジョン・ブリザードの最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、ブリザード・エンターテインメントおよびアクティビジョン・ブリザードがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、ブリザード・エンターテインメントおよびアクティビジョン・ブリザードのいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述はブリザード・エンターテインメントあるいはアクティビジョン・ブリザードの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。

#