プレスリリース
報道関係各位

2016 年 3 月 11 日（金）
ブリザード・エンターテイメント

「オーバーウォッチ」日本語対応 PC 版 5 月 24 日 公式サービスリリース決定 戦いに備えよう！

「オーバーウォッチ」オープンベータテスト期間の 5 月 5～9 日、
無料プレイ可能
近未来のチーム対戦型シューターを今すぐ予約して PC 版オープンベータテストを先行体験しよう！

東京 2016 年 3 月 11 日— ハーストストーン(Hearthstone), *World of Warcraft*®、*Warcraft*®、*StarCraft*®、そして *Diablo*® などの大ヒットシリーズの数々で知られているブリザード・エンターテイメントは、大人気のチーム対戦型シューター「Overwatch™」（以下、「オーバーウォッチ」）を 5 月 24 日より、Windows® PC を対象にサービス開始することを発表いたします。※1

＜オーバーウォッチの世界観＞

オーバーウォッチの舞台は近未来の世界。
プレイヤーは、兵士、科学者、冒険家に、変わり者ー特殊能力を備えた仲間たちと協力して戦いを繰り広げます。同作には、多彩なキャラクターを持つ 21 人のヒーローが登場し、それぞれ独自の高性能な武器と驚異的な能力を備えています。目標達成には仲間との協力が重要です。即座にヒーローを切り替え、力を合わせて形勢逆転をねらうー目まぐるしく展開する豪快なアクションをお楽しみください。

＜PC 版オープンベータテスト開始に関して＞

すでに発表されたオーバーウォッチの冷酷な暗殺者ウィドウメイカー用ノワール・スキンの提供に加え、同作の PC 版を予約されたプレイヤーの皆さまには、お友だち 1 人をさそって新しいオーバーウォッチのオープンベータテストを 2 日早くご利用いただけます。

オープンベータテストでは、21 人のヒーロー全員をプレイする機会が得られ、オーバーウォッチの激しいアクション、奥深い戦術、躍動する世界を、ゲームのリリースに先駆けていち早くお楽しみいただけます。

5 月 3～4 日のご予約者限定の先行プレイ期間に続き※2、5 月 5～9 日の公開期間には、ご予約されていない皆さまにも友だちとチームを組み、ゲームを無料体験していただけます。

ブリザード・エンターテイメント CEO であり、共同創業者の 1 人であるマイク・モーハイム(Mike Morhaime, CEO and cofounder of Blizzard Entertainment) は、次のように語っています。「オーバーウォッチは、だれもが楽しめるチーム対戦型シューターです。チームプレイ重視の奥深いゲームプレイ、スピーディで痛快な対戦アクション、個性あふれる超人的なヒーローたち。世界中の PC 版とコンソール版のプレイヤーの皆さまに、ゲームを存分に楽しんでいただけることでしょう。そこで、5 月 24 日のローンチを前に、皆さまにオーバーウォッチを体験していただける機会をご用意いたしました。」

BlizzCon® 2015 でのオーバーウォッチの発表以来、ブリザード・エンターテイメントは、クローズド・ベータ・テストの段階にある数々のゲーム機能を紹介してきました。たとえば、 新しいマップ・タイプ「コントロール」では、ネパール山中の集落、中国の大都市にある超高層ハイテク・ビルなど、世界各地の目標エリアを奪取し、制圧権を争うチーム戦が味わえます。また、オーバーウォッチの新しい「成長システム」では、プレイヤーのレベルアップに応じて「トレジャー・ボックス」を入手可能です。トレジャー・ボックスには、スプレー、エモート、ボイス・ライン、トレーサーのパンク・スキンやウィンストンのサファリ・スキンといった、ヒーローをカスタマイズできる豊富なコスメティック・アイテムが用意されています。さらに、新しい「プレイヤー対 AI」モードで、コンピューター制御の敵に対して度胸試しをしたり、「カスタム・ゲーム」モードでヒーローの切り替え制限やダメージ調整などの特別ルールを設定することもできます。

しかし、これだけではありません。ブリザード・エンターテイメントは、ローンチ後も新たなヒーローやマップを追加料金なしで提供する予定です。

Windows PC のゲーマーの皆さまは、「Overwatch: Origins Edition」（以下、「オーバーウォッチ オリジンズ・エディション」、希望小売価格：59.99 ドル）を購入されることで、今後の対戦に参加していただけます。※3 このエディションには、「ブラックウォッチ・レイエス」（リーパー）、「ストライクコマンダー・モリソン」（ソルジャー76）、「オーバーグロウン・バスティオン」、「セキュリティチーフ・ファラ」、「スリップストリーム・トレーサー」の 5 人のキャラクターのそれぞれ名高い過去にまつわるヒーロー・スキンが同梱されています。さらに、「World of Warcraft®」のベビー・ウィンストン・ペットや「Heroes of the Storm®」のヒーロー「トレーサー」など、ブリザード・エンターテイメントのその他のゲーム用の、オーバーウォッチをテーマにした特典も付属しています。

Windows PC ゲーマーの皆さまには、オーバーウォッチのコア機能を提供するデジタル PC 版（39.99 ドル、デジタル専用）をダウンロードしていただくことも可能です。

オーバーウォッチは、英語、スペイン語（中南米）、ポルトガル語（ブラジル）、ドイツ語、スペイン語（ヨーロッパ）、フランス語、イタリア語、ポーランド語、ロシア語、韓国語、日本語、中国語（繁体字・簡体字）で提供されます。

※1 PlayStation®4 版の日本でのオープンベータテストおよび正式サービスの予定は、別途パブリッシャーからの発表となります。

※2 本オファーは、2016 年 4 月 29 日までに、Battle.net®（www.playoverwatch.com/buy）からデジタル版を事前購入された皆さまを対象としています。

※3 Battle.net のアカウントが必要です。「World of Warcraft」、「StarCraft® II」、「Heroes of the Storm®」、「Diablo® III」のコンテンツは、Windows および Mac®でご利用いただけます。「Hearthstone®」コンテンツは、Windows、Mac、iOS、Android でご利用いただけます。また、「Heroes of the Storm」にヒーロー「トレーサー」の提供も別途予定してます。さらに詳しい情報は、後日発表となります。

オープンベータテストを含むオーバーウォッチに関する最新情報およびオリジンズ・エディションの詳細は、www.playoverwatch.com にてご覧いただけます。
また、スクリーンショット、動画、その他のメディアについては、ブリザード・エンターテイメントのプレス・サイト（http://blizzard.gamespress.com/overwatch）をご覧ください。

ブリザード・エンターテイメント（Blizzard Entertainment, Inc.）について

ブリザード・エンターテイメント（www.blizzard.com）は、*World of Warcraft*® および *Warcraft*®、*StarCraft*®、そして *Diablo*® などの大ヒットシリーズの数々で知られています。アクティビジョン・ブリザード（Activision Blizzard、NASDAQ：ATVI）の子会社の一つであり、エンターテイメントソフトウェアの開発・販売の第一人者として、ゲーム業界において最も絶賛されたゲームの数々を制作したことで有名です。ブリザード・エンターテイメントの実績には、19 本の「最も売れたゲーム＊」と、「ゲーム・オブ・ザ・イヤー（Game of the Year）」での多数の受賞が含まれます。同社の Battle.net® は、数百万人のアクティブプレイヤーを擁する、世界最大のオンラインゲームサービスの 1 つです。

＊販売本数やダウンロード数。社内記録および主要な販売パートナーからの報告書を基にしています。

将来予想に関する記述についての注意事項　本プレスリリースに記載されている、ブリザード・エンターテイメントの将来に関する予想、計画、意図、戦略またはオーバーウォッチに関わる情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。ブリザード・エンターテイメントの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびアクティビジョン・ブリザードの最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、ブリザード・エンターテイメントおよびアクティビジョン・ブリザードがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、ブリザード・エンターテイメントおよびアクティビジョン・ブリザードのいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述はブリザード・エンターテイメントあるいはアクティビジョン・ブリザードの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。

＃ ＃ ＃