

プレスリリース  
報道関係各位



2016年6月3日(金)  
ブリザード・エンターテインメント

## 「オーバーウォッチ」、プレイヤー数 700 万人以上を超え 世界的大ヒット!

ブリザード・エンターテインメントの大ヒットチーム対戦型シューターで  
世界中のプレイヤーが未来のために 119 万時間以上戦っている!

**東京、2016年6月3日**—世界がヒーローを必要とした時、ロンドン、西安からリオ・デ・ジャネイロまで世界中が立ち上がり、オーバーウォッチの戦列に加わりました! ハースストーン(Hearthstone), *World of Warcraft*®, *Warcraft*®, *StarCraft*®, そして *Diablo*® などの大ヒットシリーズの数々で知られているブリザード・エンターテインメントは、PlayStation®4、Xbox One、そして5月24日に発売開始をし大人気のチーム対戦型シューター「Overwatch™」(以下、「オーバーウォッチ」) Windows PC版は、発売日から700万人以上のプレイヤーに遊ばれています。119万時間以上プレイ時間を誇る、歴史上最大のヒット作の一つとなった同ゲームの、未来のための戦いはまだ始まったばかりです。

「リリースされてからの期間で、私達はブリザードのゲーマーやFPSファン、そして一度もこのようなゲームを遊んだことがない人達も含め、たくさんの方々からオーバーウォッチへの支持と愛を見ることができました。私達は皆さんの情熱や熱意に、感謝しています。」と、ブリザード・エンターテインメントCEOであり、共同創業者の1人であるマイク・モーハイム氏は語っています。「誰でも楽しんでいただけるような、新鮮でなおかつ革新的なゲームになるよう、努力しております。好結果の発売になったことをとても喜んでおり、これから来る全ての楽しみ、競走や新しい仕様を待ち望んでいます。」

発売以来、プレイヤーはヒーローを326万回ゲーム中に変更し、チームを組んで1100万のペイロードを未来の戦いのために運んできました。。世界中のプレイヤー達と楽しむと同時に、オーバーウォッチは世界でも最も評価が高いゲームの一つになりました。テレビゲーム系ニュースサイトのGameSpotはオーバーウォッチを「壮観なもの」と呼び、フォーブス誌は「オーバーウォッチは単純に奇跡であり、全ての人のゲームである」と書いています。ゲーム雑誌であるGame Informerは「オーバーウォッチは素晴らしい体験だ。体験すれば全てが変わる。」と、10点中10点のレビューで評価しました。

## オーバーウォッチとは

オーバーウォッチは様々な軍隊、科学者、旅人、そして奇人達が世界にとって重要な地点の主権をめぐるぶつかり合う近未来の地球が舞台となるゲームです。ゲーム中には21人の個性的なヒーロー達が登場します。過ぎ去った時代からの騎士であるラインハルト、悟りを求めるロボット修道士ゼニヤッタ、より良い世界を造ろうとする“建築家”シンメトラ、などの並外れた武器と能力を持ったヒーロー達が揃っています。鮮やかで精密に作られたマップの中で、プレイヤー達は常に変化する状況に応じてヒーロー達を使い分け、力を合わせて驚くようなコンボを放つなどの様々な課題を乗り越えることが求められます。

オーバーウォッチにはベテランシューターや初心者達のために様々な対戦モードが用意されています。

- **クイック・プレイ** 自動で同じレベルのプレイヤー達とマッチングされ、戦いに素早く簡単に参加することができるモード
- **プレイヤー対AI** プレイヤー達のチームでAIチームに挑むモード。難易度は変更可能。
- **カスタム・ゲーム** ダメージや回復、ヒーローなどの設定を自由に変更して遊べるモード。
- **ウィークリーバトル** 一週間ごとに新しいゲームモードが提供されるモード。例えば、ロケットパワーを持つファラ、天高く飛ぶ癒し手マーシーが登場する「正義の雨」や、より多くのヘルスや、早いクールダウンとリスポーンのある「Arcade brawl」がごぞいます。
- **トレーニングモード** 初心者用のチュートリアルやヒーローの操作を試したり、AIと戦って技術を磨くことができる練習モードがあります。
- **今後さらに追加予定** プレイヤーの根性が試されるアルティメットチームチャレンジや、ランクを稼ぎ、スキルを誇示できる**ライバル・プレイ**も予定されています。また、無料のマップとヒーローの追加も予定されています。

プレイヤーたちは、戦うとその勝敗に関わらずレベルアップし、トレジャー・ボックスを手に入れます。ゲーム内のクレジットや、ヒーローをカスタマイズできるスキン、スプレー、ボイスライン、アニメーションなどのコスメティック・アイテムが4つ入っております。また、冒険心豊かなサファリ・ウィンストンや、サイボーク化される前のヤング・ゲンジなど、ヒーローの見た目を大きく変えるレジェンダリー・スキンも含まれています。

## オリジンズ・エディション、コレクターズ・エディションなど

Windows PC、PS4™をお持ちの方は、オーバーウォッチ：オリジンズ・エディションをこちら

[us.battle.net/shop/ja/product/game/overwatch](https://us.battle.net/shop/ja/product/game/overwatch) で購入いただくことでオーバーウォッチの戦いにご参加いただけます。オーバーウォッチ：オリジンズ・エディションには、5人のキャラクターの過去が垣間見えるヒーロースキンが付いています。ブラックウォッチ・レイエス（リーパー）、ストライクコマンダー・モリソン（ソルジャー76）、オーバーグロウン・バスティオン、セキュリティチーフ・ファラ、そしてスリップストリーム・トレーサーなど。また、いくつかのグッズはブリザード・エンターテインメントの他のゲームでご利用いただけます。マーシーの光る羽根は *Diablo® III*、ベイビー・ウィンストン・ペットは *World of Warcraft®*、*StarCraft® II* 内のポートレート、ハーストーンのオーバーウォッチをテーマにしたカードバック、*Heroes of the Storm®*のトレーサー、などがその例です。※1

Windows PC ユーザーの方には、デジタル PC エディションもございます。(\$39.99)

スキンやスプレー、その他コスメティックグッズが入ったトレジャー・ボックスは購入いただくこともできます。PC 版は 2 個で\$1.99\$、5 個で\$4.99、11 個で\$19.99、50 個で\$39.99 となっております。

日本語版に加え、オーバーウォッチは英語、ラテンアメリカ地域のスペイン語、ブラジルのポルトガル語、ドイツ語、ヨーロッパ地域のスペイン語、フランス語、イタリア語、ポルトガル語、ロシア語、韓国語、中国語に対応しています。

より詳しいオーバーウォッチの情報はこちらを

<http://www.jp.square-enix.com/overwatch/index.html> ご確認お願いいたします。

また、スクリーンショット、動画、その他のメディアについては、ブリザード・エンターテインメントのプレス・サイト (<http://blizzard.gamespress.com/overwatch>) をご覧ください。

※PC 版をプレイするには Battle.net アカウント（登録無料）が必要となります。World of Warcraft<sup>®</sup>、Heroes of the Storm<sup>®</sup>、StarCraft<sup>®</sup> II、and Diablo<sup>®</sup> III は、Windows/Mac<sup>®</sup>で、ハースストーン は Windows/Mac/iOS/Android に対応しております。

## **ブリザード・エンターテインメント (Blizzard Entertainment, Inc.) について**

ブリザード・エンターテインメント ([www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)) は、World of Warcraft<sup>®</sup> および Warcraft<sup>®</sup>、StarCraft<sup>®</sup>、そして Diablo<sup>®</sup> などの大ヒットシリーズの数々で知られています。アクティベーション・ブリザード (Activision Blizzard、NASDAQ : ATVI) の子会社の一つであり、エンターテインメントソフトウェアの開発・販売の第一人者として、ゲーム業界において最も絶賛されたゲームの数々を制作したことで有名です。ブリザード・エンターテインメントの実績には、19 本の「最も売れたゲーム\*」と、「ゲーム・オブ・ザ・イヤー (Game of the Year) 」での多数の受賞が含まれます。同社の Battle.net<sup>®</sup> は、数百万人のアクティブプレイヤーを擁する、世界最大のオンラインゲームサービスの 1 つです。

\*販売本数やダウンロード数。社内記録および主要な販売パートナーからの報告書を基にしています。

将来予想に関する記述についての注意事項 本プレスリリースに記載されている、ブリザード・エンターテインメントの将来に関する予想、計画、意図、戦略またはオーバーウォッチに関わる情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含む、将来予想に関する記述です。ブリザード・エンターテインメントの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびアクティベーション・ブリザードの最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、ブリザード・エンターテインメントおよびアクティベーション・ブリザードがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、ブリザード・エンターテインメントおよびアクティベーション・ブリザードのいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述はブリザード・エンターテインメントあるいはアクティベーション・ブリザードの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。