



**プレスリリース**  
**報道関係各位**

2015年11月7日(土)  
ブリザード・エンターテインメント

**君も探検に参加しよう!**

## **新アドベンチャーモード「探検同盟」 11月13日、ハースストーンに登場**

謎と驚異に満ちた新たなアドベンチャー、45枚の新カードが登場

**東京—2015年11月7日—** *Diablo®*、*StarCraft®*、*World of Warcraft®*そして *Warcraft®*などの大ヒットシリーズの数々で知られているブリザード・エンターテインメントは、失われた謎の秘宝を求め、アゼロス各地の遺跡を巡る新アドベンチャー「探検同盟」を本日 BlizzCon®にて、発表いたしました。ハースストーンアドベンチャーモードの最新作「探検同盟」において、冒険者は行く先々で卑劣な悪党たちとの熾烈な戦いを勝ち抜くために、様々な戦略を練り上げることとなるでしょう。そしてもちろん、探検にはヘビが付き物です。

ブリザード・エンターテインメント CEO であり、共同創業者の一人であるマイク・モーハイム (Mike Morhaime) は、次のように語っています。「探検同盟では、ウォークラフト世界に登場するおなじみの場所、そして新たな場所での戦いが待っています。探検に参加するプレイヤーはそこで楽しい時間を過ごし、そして新たなカードをコレクションに加えて帰還することとなるでしょう。」

探検同盟には 4 人のタフな冒険者——エリーズ・スターシーカー、レノ・ジャクソン、サー・フィンレー・マルグルトン、ブラン・ブロンズビアド——が登場します。強大な力を秘めた秘宝を回収するため、有名な遺跡、そして前人未到の地の数々を、プレイヤーと共に旅し、探検するのです。勇敢な探検家たちは、秘宝の手がかりとなる失われた宝物を追い求めてオルシスの寺院、ウルダマン、廃墟の都市、そして探検家の殿堂を探索し、様々な危険に直面します。転がってくる巨大な岩から逃れ、生きて帰ることができれば、冒険者は合計 45 種類の新たなカード、すなわちゲームの新たな戦術の可能性を手にできるのです。

Windows®および Mac®パソコン、Windows®、iOS および Android のタブレットとスマートフォンの全てで、11月13日(金)から探検が始まります。探検同盟の4つの目的地は4週連続に1ヶ所ずつリリースされますが、感謝祭(11月26日)の週にはリリースは行なわれません。探検同盟は購入額は4つの目的地全てのセットの場合\$19.99(米ドル)、目的地1つずつの場合は1ヶ所あたり700ゴールドまたは\$6.99(米ドル)となります。また、既に一部を購入しており残りをバンドルで購入する際には、割引価格が適用されます。

危険に満ちた旅が待ち受けています。

ハースストーンのさらなる情報は、[www.playhearthstone.jp](http://www.playhearthstone.jp)にてご確認いただけます。

## ブリザード・エンターテイメント (Blizzard Entertainment, Inc.) について

ブリザード・エンターテイメント (www.blizzard.com) は、*World of Warcraft*<sup>®</sup> および *Warcraft*<sup>®</sup>、*StarCraft*<sup>®</sup>、そして *Diablo*<sup>®</sup> などの大ヒットシリーズの数々で知られています。アクティビジョン・ブリザード (Activision Blizzard、NASDAQ : ATVI) の子会社の一つであり、エンターテイメントソフトウェアの開発・販売の第一人者として、ゲーム業界において最も絶賛されたゲームの数々を制作したことで有名です。ブリザード・エンターテイメントの実績には、19 本の「最も売れたゲーム\*」と、「ゲーム・オブ・ザ・イヤー (Game of the Year) 」での多数の受賞が含まれます。同社の Battle.net<sup>®</sup> は、数百万人のアクティブプレイヤーを擁する、世界最大のオンラインゲームサービスの 1 つです。

\*販売本数やダウンロード数。社内記録および主要な販売パートナーからの報告書を基にしています。

### 将来予想に関する記述についての注意事項

*Hearthstone*: ハースストーン および探検同盟 アドベンチャーのリリース予定日および機能に関わる記述を含め、本プレスリリースに記載されている、ブリザード・エンターテイメントの将来に関する予想、計画、意図または戦略にかかる情報は、事実ではなくリスクおよび不確実性を含み、将来予想に関する記述です。ブリザード・エンターテイメントの実際の将来が、本プレスリリース内の将来予想に関する記述の中で示されたものとは著しく異なるものとなる要因には、予測不可能な制作の遅延、およびアクティビジョン・ブリザードの最新の年次報告書 10-K およびそれ以降の四半期報告書 10-Q のリスク要因セクションに記載されているその他の要因が含まれます。本プレスリリースに記載されている将来予想に関する記述は、ブリザード・エンターテイメントおよびアクティビジョン・ブリザードがリリース当日時点で入手できる情報に基づいており、ブリザード・エンターテイメントおよびアクティビジョン・ブリザードのいずれも、これらの将来予想に関する記述を更新する義務を一切負いません。作成時点において真実であると考えられている将来予想に関する記述は、誤っている可能性があります。これらの記述はブリザード・エンターテイメントあるいはアクティビジョン・ブリザードの将来の業績を保証するものではなく、リスクや不確実性およびその他の要因によって左右されるものであり、一部のコントロール不能な要因により、実際の業績は現時点の予想とは著しく異なる可能性があります。

# # #