

2009年12月11日
エヌ・シー・ジャパン株式会社

報道関係者各位

～テスト期間中に会員 25 万人を超えた脅威のゲーム、いよいよ始動！～

無料 3D オンライン麻雀ゲーム「雀龍門」

12月11日（金）より正式サービスを開始



エヌ・シー・ジャパン株式会社（東京都渋谷区、代表取締役：朴 成峻（パク ソンジュン））は、2009年12月11日（金）午後3時より、現在オープンベータテスト（以下、OBT）実施中の無料3Dオンライン麻雀ゲーム「雀龍門（ジャンリュウモン）」の正式サービスを開始いたします。

「雀龍門」は、世界中で多くの人々に愛され続ける「麻雀」を、PC上でリアルに再現した基本プレイ料金無料のオンライン麻雀ゲームです。「リアル、スリル、楽しめる」をコンセプトに、物理エンジンを組み込んだことにより可能になった臨場感たっぷりの卓で、初心者から麻雀愛好家まで気軽にお楽しみ頂けます。操作はマウスのみで直感的に行えるため、特殊な知識はいりません。自宅にいながらにして、全国のプレイヤーと対局を楽しむことができます。2009年4月28日（火）午後5時より実施しております「雀龍門」のOBTでは、テスト期間中の会員数が25万人を越え、大変ご好評を頂きました。

今回、正式サービスから実装される新たな要素として、公式戦「昇龍モード」が追加されます。6級以上で2万5千雀珠（※1）以上を保有するプレイヤーのみが入場できるこのモードでは、雀珠（※1）の変動が通常モードの1倍から3倍となり、緊張感あふれる対局を堪能することができます。また、「昇龍モード」においては、麻雀の強さの指標となるレーティングシステムの実装や、戦績記録の拡張も行われます。

さらに、カイモ（※2）にてご利用いただけるボーナス雀珠（※1）付きアバターや装飾アイテム（刻印やネイル、腕輪や指輪）などの個性的なアイテムをご用意し、より楽しめる内容となっております。

また、正式サービス開始を記念して、2009年12月11日（金）から、「リアル、スリル、楽しめる」のキャッチコピーにちなんで、「トリプる体感キャンペーン」及び「昇龍開門記念杯イベント」を実施いたします。キャンペーン参加案内に沿って雀龍門を体験していただくと、ポイントが加算され特典の抽選対象となります。

「昇龍開門記念杯イベント」期間中、公式戦の「昇龍」モードにてプレイすると最終得点と最終順位といった戦績に応じてポイントが加算されます。イベント期間中のランキングに応じて上位者には賞品をプレゼントいたします。

※1 雀珠とは、雀龍門の対局に必要となるゲームマネーです。

※2 「カイモ」とは、plaync サービス専用の電子マネーです。1円=1カイモの交換レートでカイモを購入する行為「カイモチャージ」を「plaync ショップ」で行うことにより、「カイモ」の利用が可能となります。

■正式サービスについて

タイトル：雀龍門（ジャンリュウモン）

ジャンル：カジュアル

サービス元：エヌ・シー・ジャパン株式会社

開始日時：2009年12月11日（金）午後3時

料金プラン：基本プレイ無料（アイテム課金制）

公式サイト：<http://janryumon.plaync.jp/>



■キャンペーンについて

名称：トリプる体感キャンペーン

開催期間：2009年12月11日（金）午後3時～2010年1月12日（火）午前7時

概要：期間中に「リアル」「スリル」「楽しめる」の3つの「る」を体験すると、それに応じたポイントが自動的に加算されます。一定時基準を満たすと特典の抽選対象となります。

■イベントについて

名称：昇龍開門記念杯

開催期間：2009年12月11日（金）午後3時～2010年1月19日（火）午前10時

概要：期間中に、公式戦「昇龍」モードの対局結果に応じてポイント「昇龍ポイント」を加算いたします。期間中のポイントを3回に分けて競い、上位入賞者には賞品をプレゼントいたします。

注）本文中に記載された日時は、諸般の事情により変更になる場合がございます。