



2010年6月29日

ソネットエンタテインメント株式会社

**ケータイ版オンライン RPG『Wizardry Online Mobile』
期間限定イベントクエスト投入。第1弾は、『レア素材採掘場発見』
～ソロで強力なモンスターを倒し、レア素材を手に入れろ！～**

<http://www.so-net.ne.jp/wizardry-mobile/>

ソネットエンタテインメント株式会社(サービス名称:So-net)は、本格ケータイ版オンラインダンジョン RPG『Wizardry Online Mobile』(ウィザードリィ・オンライン・モバイル)にて、期間限定のクエスト*1が追加されるゲーム内イベントを開催します。当イベントの第1弾として『レア素材採掘場発見』を、本日6月29日(火)から、7月6日(火)まで追加いたします。

当イベントでは、毎週テーマの違うクエストを4回にわたり、期間限定で追加する予定です。武器や防具の強化、改良に必要な素材が獲得しやすい採掘場、また、レアな装備をドロップするモンスターなどがダンジョン内に配置されます。さらに、ソロプレイ限定やパーティ推奨、モンスターを倒さないと進めない仕様のダンジョンなど、様々な仕掛けの期間限定クエストを展開します。

『Wizardry Online Mobile』は、不朽の名作「Wizardry」の緊張感、高揚、悲壮感を再現しつつ、新しい世界ルネサンス(参考: Wizardry Renaissance)をケータイで実現した、シリーズ初のMOタイプ*2のオンラインダンジョンRPGです。

これからも『Wizardry Online Mobile』は、より魅力的なケータイ版オンラインRPGを目指していきます。



***1 クエスト**

モンスター退治やアイテム収集などのさまざまな依頼のことで、ゲームのキャラクターは、クエストの達成によって成長します。

***2 MOタイプ**

街やフィールドはMMOタイプですが、ダンジョン内は最大4人でパーティプレイができるMOタイプです。基本プレイは、「マイルーム」で冒険に出かける準備をし、「酒場」でクエストを受注してから、「宿屋」または「フィールド」で一緒に冒険するメンバーを決め、「迷宮の入り口」からダンジョンに入り、ダンジョンクリア後「酒場」に戻り、クエスト達成の報告をするという流れになります(ダンジョンには、1人で入ることもできます)。

『Wizardry Online Mobile』 期間限定クエスト第1弾『レア素材採掘場発見』

【開催期間】

6月29日(火) 15時00分 ~ 7月6日(火) 13時00分

【概要】

ダンジョンの各階を無事にコンプリートしていけば、特定のレア素材を獲得できる採掘場が必ず見つかるクエスト。その道のりに様々なモンスターが待ち受けており、中には強力なボスモンスターも。ただし、ソロプレイ限定なので、準備をしっかりと積んでから戦いに挑むことをおすすめします。

【獲得アイテム】

今回のイベントで獲得できる素材は、武器や防具の強化などに必要で、ゲーム内での入手が困難な希少な素材です。どの素材が採掘できるかは、イベント期間ごとに決まっております。

【クエストタイトル】

素材採取のチャンス

【クエスト受託条件】

チュートリアル*3が終了している事

【対象レベル】

Lv20~



レア素材採掘イメージ



戦闘イメージ

※上記スクリーンショットは、イメージであり、実際のゲーム内容とは異なる場合があります。

*3 チュートリアル

新しくゲームを始める際に行われる、ゲームの世界観や操作方法、基本的なゲームの進め方などの基礎説明です。

『Wizardry Online Mobile』 サービス概要

【基本情報】

- ・タイトル: 『Wizardry Online Mobile』(ウィザードリィ・オンライン・モバイル)
- ・利用料金: 基本プレイ無料 (アイテム課金方式)
※通信料は別途発生します。
- ・ジャンル: ケータイ版オンライン RPG
- ・プラットフォーム: 「i-mode(R)」メニューサイト
- ・対応端末: NTTドコモ FOMA(R)905i シリーズ以降。
「iアプリ(R)オンライン」対応。(一部機種を除く)

※ 『Wizardry Online Mobile』へのアクセス方法

1: QRコードから。

2: iMenu から。

iMenu→メニューリスト→ゲーム→ロールプレイング

iMenu ⇒ メニューリスト ⇒ iアプリオンライン > ロールプレイング

3: URL 直接入力 (ケータイ)

<http://wizardry-mobile.jp/>



【世界観ベース】

Wizardry の緊張感、高揚、悲壮感をケータイで実現した、シリーズ初のオンライン RPG。

不朽の名作「ウィザードリィ」の新しい世界ルネサンス(参考: Wizardry Renaissance)、

それは悠遠なる世界の中で起きた試練の物語。

ケータイ版オンライン RPG はその最初の試練が始まる「アザルス暦元年～」の

世界観をベースに物語が繰り広げられていく。

【参考】

Wizardry Renaissance とは

株式会社ゲームポット*4 が Wizardry30 周年となる 2011 年までに、全世界のプレイヤーに再び Wizardry という“ブランド”を広く認知されることを目的に立ち上げたプロジェクトです。



コンピュータゲームは非常に身近な存在になり、かつては

敷居の高かったコンピュータ RPG も遊びやすく、誰もがふれることができるようになりました。

しかし、戦いの果てに倒れても何事もなかったかのように蘇り、ロードさえすればすべての出来事をなかったことにできる・・・それではリアルな喜怒哀楽を感じられないのではないのでしょうか？コンピュータ RPG が我々に与えてくれた、あの緊張感、高揚、悲壮感・・・

それを、現在の技術で蘇らせたいというのが【Wizardry Renaissance】のコンセプトであり、Wizardry の本質だと考えています。

※“Wizardry®” is a registered trademark of IPM Inc. All rights reserved.

*4 株式会社ゲームポット<URL: <http://www.gamepot.co.jp/>>

2001年5月設立。ソネットエンタテインメント株式会社の連結子会社で、オンラインゲーム等を開発・運営するサービスプロバイダー。高度なゲーム運営ノウハウや、海外開発会社とのリレーションシップを擁し、幅広く展開する戦略的パートナーシップ、ポートフォリオを組み合わせることにより、日本におけるオンラインゲーム業界のリーダーとしての地位を確立。

※ 画像をご使用の際は、コピーライト表記にご協力ください。／(C)So-net

※ 「FOMA」「iモード」及び「i-mode」ロゴは株式会社NTTドコモの商標または登録商標です。

※ 記載されている社名、製品ソフトウェア名、ブランド名、サービス名は、すべて各社の商標または登録商標です。

以 上

＜本件に関する報道関係の方からのお問合せ先＞

ソネットエンタテインメント株式会社 広報課

Tel:03-5745-1522 Fax:03-5745-1600 E-mail: pr@so-net.ne.jp