

**フリーダムアーキテクトデザイン、スター・マイカと協業  
 スター・マイカの定額制リノベーションプラン「じぶん Reno」にて、  
 3次元の住宅モデル内を自由に歩ける「VR アーキテクトシステム」の技術提供を開始  
 ～2017年6月より～**

デザイン住宅を手がける、フリーダムアーキテクトデザイン株式会社(本社:東京都中央区、代表取締役社長:鐘撞正也、以下「フリーダム」)は、中古マンション市場のリーディングカンパニーとしてリノベーションマンションの供給を行うスター・マイカ株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:水永政志、以下「スター・マイカ」)が提供する定額制リノベーションプラン「じぶん Reno」のVRを活用した展開において、フリーダムの「VR アーキテクトシステム」の技術提供を、2017年6月より開始いたします。

スター・マイカ本社内のVR体験スタジオにて、リノベーション実施後の空間をフリーダムが作成するVRで体験できます。

**【VR アーキテクトシステム】**

BIMソフトウェア「REVIT®」、クラウドサービス「Autodesk® LIVE」、3Dゲームエンジン「Autodesk Stingray」、さらにVRヘッドマウントディスプレイ「HTC Vive」を連携させたワークフローを確立。それにより、3Dで作成した設計段階の家を、VRを使い自由に歩くことができるサービスです。設計の初期段階からBIMソフトウェア「REVIT®」を活用し、住宅の完成イメージを外観や内部空間まで3次元の立体モデルで作成します。そのモデルデータをVRヘッドマウントディスプレイ「HTC Vive」と連携させることで、図面の中を「自由に歩く」体験が可能となり、平面図ではわかりづらい室内の奥行きや天井高、家具のレイアウトを、より具体的に確認することができます。これから始まる新しい家での暮らしをリアルに体感できるため、設計者をつくるオンリーワンの家づくりと一緒にイメージしながら進行することが可能となります。



<VRモデル例1>

<VRモデル例2>

<VRで実体験>

**【VR体験スタジオについて】**

スター・マイカが提供する新サービス「じぶん Reno」はVRを活用して効率的にイメージ作りを行うプランニングを実施しており、今回の新サービス開始にあわせて、スター・マイカ本社(東京都港区虎ノ門)内にVR体験スタジオをオープンします。

VR体験スタジオには、フリーダムが提供する「VRアーキテクトシステム」が採用され、スタジオの開設やモデルプランのVRコンテンツ作成に関する技術提供を行いました。VRコンテンツは、実際の間取りや設備などを忠実に再現しており、完成後のイメージをリアルに体験することが出来ます。

### 【スター・マイカのじぶん Reno】

「じぶん Reno」は、豊富なマンション在庫を強みとした未公開物件紹介サービス、定額制リノベーションプラン、VR 体験サービス、コンシェルジュサービスによって、物件探しからお引渡しまでををトータルでサポートするスター・マイカの新サービスです。

お客様のこだわりのリノベーションプランと、時間的・費用的にも無駄のないコストを両立させた最適な提案を実現しています。

詳細はじぶん Reno ご紹介ページをご参照ください。( <http://www.starmica-r.co.jp/jibunReno/> )

### 【フリーダム会社概要】

会社名 : フリーダムアーキテクツデザイン株式会社  
 設立 : 1995 年 4 月 (個人建築事務所フリーダム設計として)2001 年 7 月法人化  
 代表者 : 鐘撞 正也  
 払込資本 : 9,300 万円 (うち資本準備金 4,150 万円)  
 本社 : 東京都中央区日本橋久松町 10-6 FT 日本橋久松町ビル 5F  
 スタッフ数 : 210 名 (2017 年 5 月現在)  
 事業内容 : 建築設計監理、不動産仲介  
 所在地 : 本社、新宿、渋谷、日本橋、自由が丘、池袋、立川、横浜、千葉、大宮、梅田、難波、神戸、京都、名古屋、岡崎、福岡、関東設計 Lab  
 URL : <http://www.freedom.co.jp/>

### 【スター・マイカ株式会社】

会社名 : スター・マイカ株式会社  
 設立 : 2001 年 5 月  
 代表者 : 水永 政志  
 資本金 : 35 億 7,303 万円  
 本社 : 〒105-6028 東京都港区虎ノ門四丁目 3 番 1 号 城山トラストタワー28 階  
 事業内容 : 中古マンション事業、インベストメント事業、アドバイザー事業  
 URL : <http://www.starmica.co.jp/>