



2012年5月9日
株式会社ランド・ホー！

Unityで開発の新カードゲーム『クラッシュヒーローズ』、GREE でサービス開始！

株式会社ランド・ホー（本社：東京大田区 代表取締役：塚本昌信 以下「ランド・ホー」）は、ソーシャルネットワーク・GREE において新しいゲーム『クラッシュヒーローズ』のサービスを開始致しました。

『クラッシュヒーローズ』はさまざまなヒーロー達のカードを集め、デッキを組みバトルするソーシャルカードゲームです。パラレルワールドから迷い込んで来ヒーローたちを利用して悪の手から救い出し、ヒーローチームの力によって世界に平和を取り戻しましょう。ゲームのメインであるクエストでは、3D ダンジョンを採用。ダンジョン探索+カードバトルの融合で繰り広げられる熱いバトルをお楽しみください。ソーシャル性を活かし、フレンドからカードをレンタルすることで、バトルを有利に進めることができます。『カルドセプト』のゲームデザイナー・神宮孝行がゲームデザインを担当。開発には Unity Technologies 社が提供するゲーム開発ツール“Unity”を使用しています。



【Unityとは】

米 Unity Technologies が提供しているゲーム開発ツール。パソコンからスマートフォン、家庭用ゲーム機など幅広いプラットフォームに対応している。2D・3Dどちらにも対応しており、ひとつのプログラムソースから多くのプラットフォームに開発ができるマルチプラットフォームのツール。グリー社とは技術提携を行っており、グリーから Android・iOS 向けの SDK が提供されている。

【ゲームの流れ】

カードには**ジャスティス(赤)**、**カオス(緑)**、**ミスティック(青)**の3つの属性があり、3すくみの関係になっています。3D ダンジョンを探索中にアイテムやカードをゲットしたり、出会った敵とバトルします。バトルでは、敵と同時にカードを出し、攻撃力・防御力に加味されるアビリティやボーナスなど総合して数値が大きい方の勝利です。カード左下には「ソウル」と呼ばれる得点がついており、勝者は相手のカードと自分の出したカード両方のソウルをゲットでき、獲得ソウルが20点に達した側の勝利です。5回バトルしてもどちらも20点に達しない場合は、その時点でのソウルの多い方が勝者となります。相手が何を出すか、自分のカードを出すタイミングはどうするかなど、タイミングと駆け引きが醍醐味の知力バトルです。カードは合成することにより、強化が可能です。

タイトル	『クラッシュヒーローズ』
対応端末・OS	iPhone :iOS4.3 以上 Android: 2.1 以上
価格	基本無料 ※一部アイテムの購入には課金が発生します。
ジャンル	ソーシャルアプリ/カードゲーム



お問い合わせ先：株式会社ランド・ホー！ 担当：^{きよの}清野 t-kiyono@landho.co.jp
〒144-0051 東京都大田区西蒲田 8-4-4 岸・東海ビル 2/3/4 階
TEL: 03-5713-0071 / FAX: 03-5713-0073

※媒体への電話番号・メールアドレスの掲載はお控え下さい。