



[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2011年9月9日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

3D オンラインアクションゲーム【Core Blaze】 2011 Gamania Game Show にて試遊版を大公開！



オンラインゲームサービスの提供を行っている、Gamania Digital Entertainment Co.,Ltd.[HQ]（本社：18F, No.736, Zhongzheng Road, Zhonghe Dist., New Taipei City 23511, Taiwan / CEO: Albert Liu）が、9月8日と9日の2日間、台湾の台北市で開催している新作タイトル発表会“2011 Gamania Game Show”（以下 GGS）にて公開された、3D オンラインアクションゲーム「Core Blaze」の最新情報をお届けします。

「Core Blaze」の3つの大きな特徴を紹介！

「Core Blaze」は、ゲームエンジンに Unreal Engine 3 を用い、細かい描写にこだわった 3D オンラインアクションゲームです。「仲間との協力プレイ」「自由度の高い戦闘」「ワールド探索」の3つがゲームの大きな特徴となります。ここでは、“GGS”で公開された試遊内容とともに、その特徴を紹介いたします。

▼仲間と協力&アクションコマンドを駆使し様々な仕掛けに挑む！

「Core Blaze」の操作は、ゲームパッドを使用して行います。インスタンスダンジョンやボス戦では、数多くの武器やスキルを臨機応変に使っていくテクニックが必要になります。ゲームスタート地点で装備を選択したら、仲間とパーティを組み戦闘マップへ出発しましょう！

戦闘マップには、たくさんの仕掛けが隠されており、行き止まりの崖を乗り越えたり、マップ上のオブジェクトを利用してトラップを解除したりすることが可能です。想像力や探究心をフル稼働させ、これらのアクションコマンドをうまく使いこなしてください。



スタート地点

▼自由に武器を持ち替え、戦闘を楽しもう！

“GGS”での「Core Blaze」試遊台では、“刀盾”“巨剣”“双刀剣”“弓矢”の4種の武器を体験できます。モンスターの特徴や戦況に応じた武器の交換も可能です。各種の武器を自由に使い分けることで、様々な戦闘バリエーションを楽しむことができます。

試遊内容の中でも最もエキサイティングな部分は、洞窟に棲み大きな鉤爪を武器に戦う水属性の豹型ボスモンスターとの戦闘です。ボスは冷気を吐き出す遠距離の攻撃を得意とし、また岩壁を縦横無尽にジャンプし、様々な角度からキャラクターへ襲い掛かります。ボスに対抗するには、パーティ編成が必須となり、装備している武器や敵の行動によって戦術を立て変えていく必要があります。



好きに装備を持ち替えよう！



洞窟に潜む巨大ボス

▼無限の可能性を持つワールド探索

協力プレイと戦闘システムのほかに、ゲームの重要なポイントとなるのが「ワールド探索」です。インスタンスダンジョンには、メインのストーリーラインに絡んだサイドストーリーが複数用意されています。すべての戦闘マップは、進行具合や天候、時間によってそのデザインが変わります。同じ戦闘マップでも環境やルートが異なるため、探索の楽しみは無限大です。



▽「Core Blaze」Facebook 公式サイトはこちら

<http://www.facebook.com/coreblaze>

▽「Core Blaze」の動画はこちら

<http://www.youtube.com/watch?v=m-sFTPv9mRU>