

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2012年6月1日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

【ラングリッサー・トライソード】
6月8日よりデバッグテスト開始決定！
6月1日よりテスター募集開始！参加してGASHゲット！！



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>)は、近日サービス開始を予定している Web ゲームサービス「ラングリッサー・トライソード」において、6月8日よりデバッグテストを開始いたします。これにあたり、本日6月1日よりデバッグテスターの募集を開始することをお知らせいたします。

6月8日よりデバッグテスト開始！本日よりテスター募集開始！

「ラングリッサー・トライソード」では、6月8日よりデバッグテストの開始を決定いたしました。これに伴い、デバッグテストにご協力いただけるデバッグテスターの募集を、本日6月1日より開始いたしました。本テストは、「GASHアカウント、外部ID・アカウント」(以下、GASH会員アカウント)をお持ちであればご応募いただけますので、ぜひご協力をお願いいたします。また、テストにご協力いただき、一定の条件を満たした方には感謝の気持ちを込めて、300 GASHポイントをプレゼントいたします。

▼デバッグテスト実施期間

2012年6月8日 金曜日 15時 ~ 2012年6月11日 月曜日 15時

▼デバッグテスター募集概要

【募集期間】

2012年6月1日 金曜日 15時 ~ 2012年6月7日 木曜日 15時



【応募条件】

GASH 会員アカウントを取得しており、サポート情報を登録済みであること。

【応募方法】

「ラングリッサー・トライソード」デバッグテスター募集ページより、必要事項を記載の上ご応募ください。

テストにご協力いただく方には GASH 会員アカウントの「MyGASH メッセージ」にご連絡いたします。

【注意事項】

※応募数が多数となった場合、抽選とさせていただきます。

※抽選となった場合は、2012年6月7日(木)15時より抽選を行い、当選者の GASH 会員アカウントの「MyGASH メッセージ」に順次ご連絡いたします。

※300 GASH ポイントプレゼント条件の詳細につきましては、デバッグテスター募集ページをご覧ください。

※デバッグテスト開始日時は状況に応じて変更される可能性があります。

※デバッグテスト中は、動作が不安定になることやサーバーに接続できなくなる場合がございます。

※デバッグテスト終了後、ゲームデータをすべて削除させていただきます。

▽「ラングリッサー・トライソード」デバッグテスター募集ページはこちら

<http://lt.gamania.co.jp/>