

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2012年6月8日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

**集めて奪ってコンプするシミュレーション RPG【Web ファントム・ブレイブ】
遊びやすい戦闘システムの実装や猫耳美少女が登場！
アップデート特設サイトを公開！**



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清 <http://www.gamania.co.jp/>)は、当社の運営するWebゲームサービス「Webファントム・ブレイブ」にて、本日6月8日に今後のアップデートスケジュールと実装内容を紹介する特設サイトを公開したことをお知らせいたします。

今後実装予定のアップデート内容を公開！！

本日6月8日「Web ファントム・ブレイブ」にて、6月以降のアップデートのスケジュールと内容を紹介する特設サイトを公開いたしました。今後「Web ファントム・ブレイブ」では、より遊びやすいゲーム、より楽しめるゲームを目指し、アップデートを順次行ってまいります。その第一弾として6月12日に「戦闘システム」変更のアップデートを行います。アップデートキャンペーンも6月12日より行いますので、どうぞお楽しみに。

▼特設サイト公開日時

2012年6月8日 金曜日 15時30分

▼今後の特設サイト更新予定日

2012年6月12日 火曜日 予定

2012年6月15日 金曜日 予定

2012年6月22日 金曜日 予定



▼アップデート情報一部先行公開

○「戦闘ナビゲータ」で依頼から戦闘までがスムーズに！

島で依頼を受けると「戦闘ナビゲータ」がポップアップし、この画面上であらかじめ戦術を決めておくことで、戦闘をこれまでよりスムーズに行うことができるようになります。また、「戦闘ナビゲータ」では、敵の戦闘タイプなども表示されているので、敵の戦闘タイプに応じて出撃させるファントムを変更することも可能となります。

○コンファインによるステータスの変化がより大きく

ファントムがオブジェクトにコンファインした時のステータス変化がより大きくなります。敵のタイプを見極めつつ、ファントムの長所を伸ばすか、短所を埋めるか。コンファインさせるオブジェクトを選んで戦闘を有利に進めてください。

▽アップデート特設サイトはこちら

http://pb.gamania.co.jp/news/other_event/june_update/

▽「Web ファントム・ブレイブ」公式サイトはこちら

<http://pb.gamania.co.jp/>