

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2013 年 1 月 18 日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

カワイイ×軽快3D アクション【ティアラ コンチェルト】 「デバッグテストレポート」公開



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント（本社：東京都品川区、代表取締役社長：浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>）は、今冬サービス開始を予定している新作 MO アクション RPG「ティアラ コンチェルト」において、本日 1 月 18 日に「デバッグテストレポート」を公開したことをお知らせいたします。

「デバッグテストレポート」を公開！

「ティアラ コンチェルト」において、昨年 12 月 19 日から 12 月 27 日に行なっていたデバッグテストにて、テストの皆さまからいただいたご意見・ご要望をまとめた「デバッグテストレポート」を本日 1 月 18 日に公開いたしました。テストの皆さまからいただいたご意見・ご要望は、「ティアラ コンチェルト」運営チームと、開発会社「Firedog Studio」にて協議し、今後のシステム調整の参考とさせていただきます。

▼「デバッグテストレポート」公開日時

2013 年 1 月 18 日 金曜日 15 時

▼「デバッグテストレポート」概要

- ・テストの満足度とキャラクターについて
- ・戦闘とダンジョンについて
- ・各 MAP における敵のバランスと進行について
- ・スキルとアビリティについて
- ・アイテムドロップ・装備製作について
- ・修正と要望について



▽「デバッグテストレポート」はこちら

http://tc.gamania.co.jp/news/other_event/2013/report_dt/

▽「ティアラ コンチェルト」ティザーサイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/>