

[NEWS RELEASE]

報道関係者各位

2013年2月14日

株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント

カワイイ×軽快3D アクション【ティアラ コンチェルト】

**特徴的な世界観と個性あふれる装備が登場！
武器と防具の紹介ムービーを公開！！**



株式会社ガマニアデジタルエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:浅井 清、<http://www.gamania.co.jp/>)は、今冬サービス開始を予定している新作 MO アクション RPG「ティアラ コンチェルト」において、2月6日より実施していたクローズドβテストを2月13日11時に終了いたしました。またこの度、「ティアラ コンチェルト」の多彩な装備を紹介したゲーム動画等を公開したことをお知らせいたします。

個性豊かなアバターや武器・防具でプレイがもっと楽しくなる！

「ティアラ コンチェルト」は、開発元 Firedog Studio の Creative Planning Director、Aki Li 監修の元、ストーリーや世界観の細部にこだわって制作されております。この度公開した動画では、種族や性別で変化する服装や、職業ごとに異なる武器のタイプを、キャラクターのエモーションとともに紹介いたしました。

また、当リリースではゲーム内のステータス画面と、アイテムモールのアバター衣装販売画面と、実際に制作に使用された装備のデザインイメージの一部を掲載しておりますのでぜひご覧ください。

お気に入りのキャラクターがきっと作れる、「ティアラ コンチェルト」にどうぞご期待ください。

▼ゲーム内スクリーンショット

○ ステータス画面(装備タブ)



○ アイテムモール(アバター購入画面)



※いずれも開発中の画面となります

【装備可能箇所 : 16箇所】

- ・ 武器
- ・ 防具(頭、胴、手、足、ピアス、ネックレス、その他)
- ・ アクセサリー(上、中、下)
- ・ アバター(頭、胴、手、足)
- ・ その他

▼装備デザインイメージ資料



▽「ティアラ コンチェルト」武器と防具の紹介動画はこちら

<http://youtu.be/tcbXtRSKuWU>

▽「ティアラ コンチェルト」ティザーサイトはこちら

<http://tc.gamania.co.jp/>