



News Release

報道発表資料

2011 年 10 月 12 日
日本マイクロソフト株式会社

Xbox 360® 専用の大容量データ保存機器 「Xbox 360 S メディア ハードディスク 320GB」を 2011 年 11 月 2 日 (水) に発売

さまざまなエンターテイメント コンテンツの保存ができ
Xbox 360 の世界を余すところなく楽しむことが可能に

日本マイクロソフト株式会社 (本社 : 東京都港区) は、「Xbox 360® S メディア ハードディスク 320GB」を 2011 年 11 月 2 日 (水) より希望小売価格 13,440 円 (税抜価格 : 12,800 円) で発売します。

「Xbox 360 S メディア ハードディスク 320GB」は、Xbox 360 S 本体に取り付けて使用する大容量のデータ保存機器です。ゲームのセーブ データを保存するだけでなく、Xbox LIVE® マーケットプレイスからダウンロードするゲームの追加コンテンツ、無料体験版、高解像度の予告編ムービー、ゲーム オン デマンドからダウンロードできる人気タイトルの製品版、さらに Zune® ビデオで配信中のHD品質の映画作品など、さまざまなエンターテイメント コンテンツをたっぷり保存でき、Xbox 360 の世界を余すところなく楽しむことができます。また、ゲーム ディスクの内容をハードディスクにあらかじめ取り込むことで、データのロード時間を短縮し、快適なゲーム プレイが可能になります。(*)

Xbox LIVE でのエンターテイメント サービスおよびコンテンツの拡充や Xbox 360 で楽しめる、強力なタイトル ラインアップが発売となる年末商戦に向けて「Xbox 360 S メディア ハードディスク 320GB」を投入することで、お客様により幅広い選択肢を提供し、Xbox 360、および Kinect™ のさらなる普及、Xbox LIVE のコミュニティの拡大を目指します。

「Xbox 360® S メディア ハードディスク 320GB」製品概要

製品名	Xbox 360® S メディア ハードディスク 320GB	
発売元	日本マイクロソフト株式会社	
発売日	2011 年 11 月 2 日 (水)	
希望小売価格	13,440 円 (税抜価格 : 12,800 円)	
内容物	Xbox 360 S メディア ハードディスク 320GB 本体	1 個
	取扱説明書	1 式
コピーライト表記	© 2011 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.	

※ 現在ハードディスクを使用されていて、ゲームのセーブデータやエンターテイメント コンテンツなどが保存されている場合は、別売りのデータ転送ケーブル (リキッドブラック) を使用して、データを本製品に移動することができます。ゲームディスクの内容をハードディスクに取り込んだ際のデータのロード時間は、ゲームタイトルにより異なります。

Xbox 360 について

Xbox 360 は、最高のホーム エンターテイメントを提供する家庭用ゲーム機です。「Kinect」が加わることで、Xbox 360 は、



News Release

コントローラー不要の全く新しい遊び方を提案し、ソーシャル ゲームとエンターテインメントを一変させます。Xbox 360 は、幅広いゲームを楽しめるのと同時に、音楽、SD / HD のムービー、ダウンロード ゲームなど多彩なオンデマンド ライブラリを楽しむことができます。リビングルームのエンターテインメントの中心となる Xbox 360 は、多彩なコンテンツと、3,500 万人の Xbox LIVE メンバーによる業界をリードするソーシャル ネットワークとを組み合わせることで、家庭でも、そして世界中のプレイヤーと共有可能なエンターテインメント体験を実現します。

Xbox 360 についての詳細は、<http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、Xbox 360 のオンライン エンターテインメント サービスであり、世界 35 の国や地域でサービスを提供しています。Xbox 360 の電源を入れると同時に、いつもゲームと一緒に遊ぶフレンドや対戦相手と Xbox LIVE を通じたネットワークで繋がるだけでなく、ゲームにとどまらない Xbox LIVE ならではのエンターテインメントが楽しめます。さらに、Xbox LIVE は Kinect に対応することで、コントローラーなしで楽しめる唯一のオンライン エンターテインメントとなり、Xbox 360 はこれまで以上に直観的でインタラクティブな体験を提供します。Xbox LIVE の提供するサービスにより、自分のほしいエンターテインメントが、いつでも、どこでも、だれとでも、楽しみたいときにすぐに楽しむことができます。

詳しい情報は <http://www.xbox.com/jp/live/> を参照下さい。

Zune ビデオ について

Zune は Windows(R) PC、Xbox LIVE および Windows Phone に向けて提供されている、マイクロソフトの音楽および映像のためのエンターテインメントサービスです。たとえば、Zune で取得した映画等の上質な映像作品を Xbox 360 のオンラインサービスである Xbox LIVE で鑑賞する場合、HD または SD の画質でお楽しみいただけます。Xbox LIVE の Zune ビデオがあれば、ご家庭のリビングルーム等で、最大 1080p の HD 画質と 5.1ch サラウンド サウンドによる映像を、瞬時にストリーミングでまたはダウンロードして楽しむことができます。(画質等はインターネット接続環境によります。)

詳しい情報は <http://www.zune.net/jp/> ご参照下さい。

マイクロソフトについて

1975 年設立のマイクロソフト (NASDAQ 上場名=MSFT) は、人々と企業の潜在的な可能性を最大限に発揮させるソフトウェア、サービス、ソリューションの世界的リーダーです。

* Microsoft、Xbox、Xbox ロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox LIVE、Xbox LIVE ロゴ、Zune、Kinectは、米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の登録商標または商標です。

* その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。