



2012年1月13日

報道関係者各位

日本マイクロソフト株式会社

## Kinect 専用 Xbox LIVE アーケードタイトル「ホーン」 1月18日(水)より配信開始

日本マイクロソフト株式会社(本社：東京都港区)は、1月18日(水)より Xbox LIVE マーケットプレイスにて、Kinect 専用の全く新しいファミリー ホラー アドベンチャーゲーム「ホーン」の配信を開始することを発表しました。

「ホーン」は、株式会社七音社が開発した Kinect 専用の Xbox LIVE アーケードタイトルで、全く新しいファミリー ホラー アドベンチャーゲームです。プレイヤーは、6つの多彩なステージ、3つのアクションをテーマにしたレベルを、コントローラーを使わず、体の動きのみで探検することができます。歩く、かわす、パンチするなどの直感的な動作で行われる館の探索やゴーストとの戦いは臨場感抜群です。さらにアイテムのロック解除などの色々なやりこみ要素も楽しめます。不気味で怖いけれど、どこか憎めない外見のゴーストたちとの対峙は、スリリングでありながら、思わず笑ってしまう楽しいひとときを提供します。

### 「ホーン」製品概要

タイトル表記: ホーン

英語タイトル表記: Haunt™

発売元: 日本マイクロソフト株式会社 / Microsoft Studios

国内発売元: 日本マイクロソフト株式会社

開発会社: 株式会社七音社

プロデューサー: 松浦雅也

発売予定日: 2012年1月18日(水)

価格: 800 マイクロソフトポイント

ジャンル: アドベンチャー対象年齢 (CERO): B (12才以上対象)

プレイ人数: 1人(オフラインプレイ)

Xbox LIVE 対応: 対応 (実績、ゲーム追加コンテンツ、ランキング)

Kinect センサー対応: 専用 (プレイスタイル 立つ、音声有効 (日本語)、コントローラー不要)

Web サイト: <http://www.xbox.com/ja-JP/Marketplace/SplashPages/haunt>

コピーライト表記: © 2012 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

### タイトル概要:

「ホーン」は、Xbox LIVE アーケード用 Kinect 専用の全く新しいファミリー ホラー アドベンチャーゲームです。

「ホーン」では、6つの多彩なステージ、3つのアクションをテーマにしたレベルが探検できます。プレイヤーはコントローラーを使わず、体の動きのみで冒険を体験することができます。

歩く、かわす、パンチする...といった直感的な動作で行われる館の探索やゴーストとの戦いは臨場感抜群! もちろん、アイテムのロック解除など色々なやりこみ要素も楽しめます。

不気味で怖いけれど、どこか憎めない外見のゴーストたちとの対峙は、スリリングでありながら、思わず笑ってしまう楽しいひとときを提供します。お友達と、家族の皆さんと、新感覚のホラー体験を是非お楽しみください。



迫りくる恐怖をくぐりぬけ、呪われたマルドゥーン邸の秘密を解き明かそう！

特徴:

ホーン트가提供する、新しいホラーなひととき

・不気味だけれど、ちょっと愛嬌のある 『ホーン트』のグラフィック表現は、幅広い年齢層のプレイヤーにお楽しみ頂けます。

・「音」や「光」など、レベルごとのテーマに関する多彩な仕掛けを有するステージが全 6 種類。

さらに、不気味で、ドラマチックなストーリー展開がプレイヤーをひきつけます。

・ゴーストとの戦いで求められる素早いアクションや、ひらめきや記憶力を必要とするパズルなど、アドベンチャー体験が盛り沢山。

Kinect:

・コントローラー操作は一切不要！プレイヤーが自分の足で「歩き」、怪しい場所に「懐中電燈で照らす」など、自然なアクションで自由な探索を楽しめます。 さらに本作では一人称視点を採用し、謎に満ちた館の冒険の臨場感がより一層高まります。

・動作だけでなく、「叫ぶ」や「物音を立てない」など、音に関する行動が必要な場面も。そんな時は、部屋にいる家族やお友達と協力して立ち向かう事も可能です。

Xbox LIVE:

・スコア ランキングによって、フレンドや、世界中のプレイヤーとスコアを競い合う事ができます。

・ゲームをやり込んで様々なロックを解除。貴重なホーント オリジナルのアバター アイテムを入手できます。