

「Gears of War」シリーズ最新作 『Gears of War: Judgment』 2013 年 3 月 21 日 (木) に発売決定

日本マイクロソフト株式会社 (本社 : 東京都港区) は、全世界シリーズ累計販売本数 1,900 万本を記録する Xbox 360 専用アクション シューティング「Gears of War」シリーズの最新作『Gears of War: Judgment』を 2013 年 3 月 21 日 (木) に希望小売価格 7,140 円 (税込) で発売します。

『Gears of War: Judgment』は、これまでに発売した「Gears of War」三部作よりも前の時代を舞台にしており、新しいマルチプレイヤー モードも導入しています。

(パッケージ画像挿入)

1. 『Gears of War: Judgment』 製品概要

タイトル表記:	Gears of War: Judgment
日本語カナ読み:	ギアーズ オブ ウォー ジャッジメント
発売元:	Microsoft Studios
国内発売元:	日本マイクロソフト株式会社
開発会社:	Epic Games, Inc. / People Can Fly
発売予定日:	2013 年 3 月 21 日 (木)
希望小売価格:	7,140 円 (税抜 6,800 円)
CERO レーティング:	審査予定
ジャンル:	シューティング (TPS)
メーカージャンル:	アクション シューティング
コピーライト表記:	© 2012 Microsoft Corporation. © 2012, Epic Games, Inc. All rights reserved. Epic, Epic Games, the Epic Games logo, Gears of War, Gears of War: Judgment, and the Crimson Omen logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc in the United States of America and elsewhere.

<p>「Gears of War」シリーズについて:</p>	<p>「Gears of War」シリーズは、全世界累計販売本数 1,900 万本以上を記録する、TPS (サード パーソン シューティング) ゲームのジャンルにおいて代表的な地位を確立した、Microsoft Studios より発売されるアクション シューティング ゲームシリーズです。「Gears of War」シリーズの影響はゲーム市場以外にも及ぼし、オリジナル玩具やコレクターズ グッズ、アパレル、映画化プロジェクト、コミック、New York Times 誌ベストセラー リストに名をつらねた著者 Karen Traviss による小説など多岐に渡ります。</p>
<p>『Gears of War: Judgment』ゲーム概要</p>	<p>『Gears of War: Judgment』では、COG (統一連合政府) 軍とローカスト軍の戦いをさらに過激なものとするクラス制の「OverRun (オーバーラン)」や、COG 軍の兵士同士で生き残りをかけて戦う「Free-For-All (フリー フォー オール)」など、「Gears of War」史上初となる新しいマルチプレイヤー モードも導入されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>「Gears of War」シリーズの原点にせまる : 時は「Gears of War」三部作から数年遡る。デーモン ベアードと、コール トレインことオーガスタス コール率いる「キロ部隊 (Kilo Squad)」の戦闘が語られる『Gears of War: Judgment』。シリーズ初登場となるソフィア ヘンドリック (Sofia Hendrick) と ガロン パドック (Garron Padok) が登場し、恐るべき未知の敵に包囲されたハルボ ベイ (Halvo Bay) 救済の戦いに挑みます。</p> <p>地底から突如現れた謎の敵「ローカスト」の容赦ない攻撃により、人類が破滅の縁へと追い詰められている惑星セラ。その地で繰り広げられるキャンペーンモードは、壮大な英雄譚に新たな視点をもたらし、4 人協力プレイに対応。さらに、シリーズ初となる Mission Declassification システムを採用し、キャンペーンの過程で重要な情報を入手すると、より難度の高いシナリオや実績がアンロックされます。</p> <p>緊迫感を追求した新戦闘システム : 「Gears of War」シリーズの魅力凝縮した戦闘システムはさらにアクション性に磨きをかけ、斬新なスタイルの戦闘に没入できます。キャンペーン / マルチプレイヤー 両モードで新たに採用される「Smart Spawn System (S3 : スマート スポーン システム)」は、敵の種類、出現タイミング、出現ポイントをプレイごとに変化させ、戦闘により緊張感をもたらします。</p> <p>新たなマルチプレイヤー モード : 「Gears of War」ファンが未だかつて経験したことのない緊迫感あふれる新たなマルチプレイヤー モードを導入。斬新なプレイ体験、プレイヤー プログレッション システムにより、プレイヤーは『Gears of War: Judgment』のマルチプレイヤーの虜となります。</p> <p style="margin-left: 40px;">OverRun : COG 軍とローカスト軍にわかれプレイヤー 5 人が 1 チームを組みクラス制で争うチーム戦対戦モード。</p> <p style="margin-left: 40px;">Free-For-All : COG 軍の兵士同士が腕と戦略を駆使し、己の生き残りをかけて戦うデスマッチモード。</p>

2. 製品詳細情報サイト

- 製品サイト URL: <http://www.xbox.com/GearsJudgment>
- 画像掲載先 URL: <http://www.xbox.com/ja-JP/press/presskits/GearsJudgment/20121122>

マイクロソフトに関する詳細な情報は、下記マイクロソフト Web サイトを通じて入手できます。

日本マイクロソフト株式会社 Web サイト <http://www.microsoft.com/japan/>

マイクロソフトコーポレーション Web サイト <http://www.microsoft.com/>

- * Microsoft、Kinect、Xbox 360 および Xbox LIVE は、米国 Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標または商標です。
- * その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。