

2012年7月6日

報道関係各位

株式会社インタラクティブブレインズ

iOS 向けソーシャルアプリ『戦国霸王伝』 配信開始

～超簡単操作で本格的戦略ゲームが楽しめる！～

株式会社インタラクティブブレインズ(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:新妻 桂)は、iOS 向けアプリケーションとして、ソーシャル SLG『戦国霸王伝』の配信を開始したことをお知らせします。先行リリースされた Android 版では定期的なイベントとユーザー本位のアップデートにより、GooglePlay におけるユーザー評価も高く、無課金者も含め誰もが楽しめる「オンライン戦国箱庭ゲーム」としての地位を確立しつつあります。



■ゲーム概要

本アプリは、友達と協力しながら天下統一を目指す、基本無料のソーシャル SLG です。

自国の領地を開拓し資源を集め、配下武将や兵馬を整え、中立地や他国を占領することで自国の国力が高まっていきます。攻撃と防御のバランスを考えながら兵力を展開していくのがゲーム攻略のポイントとなります。

■戦国霸王伝の世界

時代は戦国。諸侯が群雄割拠し覇を争う漢たちの世界。

ユーザーは地方の小城を拠点とし、国力を蓄え中央への進出を目指します。

天下統一か、滅亡か。若き霸王達の熱き戦いがくりひろげられます。

■システムの特長

★簡単で直感的な内政システム

領地の開拓は建物を建てるだけ。特に建築条件もなく、建てる場所による有利不利はありません。

自分が建てたい建物を建てたい順番で建設できます。

★初心者優しい本拠地保護システム

ゲームは本拠地からスタートします。ここを基点に他国に攻め込んでいきますが、万が一負けてしまっても大丈夫。本拠地だけは他プレイヤーから攻められる事はありません。安心してゲームを続ける事ができます。

★友達との協力プレイをサポートする同盟システム

天下統一を目指すにあたり他プレイヤーとの連携は欠かせません。積極的に同盟を組み、チャットで作戦を話し合い、強大な敵を倒していきます。

INTERACTIVE BRAINS

■豪華イラストとサウンド

★豪華イラストレーター陣による描き下ろしカードイラスト

総勢 20 名を超える多彩なカード群は、初期時点で 100 枚以上。今後も続々追加予定です。

★重厚なサウンド

今までのスマートフォンアプリにはなかった重厚な BGM。是非イヤフォンでお楽しみ下さい。

■提供時期・価格について

【商品タイトル】 戦国霸王伝

【販売サイト】 AppStore

【配信開始日】 2012 年 7 月 6 日

【販売価格】 ダウンロード無料(ゲーム内便利機能他、一部有料)

【対応機種】 iPhone4,iPhone4S (iPhone3G,3GS,iPodTouch 系,iPad 系は非対応)

【AppStore 内商品ページ】 <http://itunes.apple.com/jp/app/lianbanass-ji-liankanpani/id504753523?mt=8>

【株式会社インタラクティブブレインズについて】

インタラクティブブレインズは、独自技術を駆使し、「3D アバター」「ソーシャルゲーム」「AR(※1)・Navi アプリ」の制作を行なうモバイルコンテンツプロバイダーです。大手 SNS にも導入されている 3Dレンダリングシステム等の独自性の高い技術力を活かして、スマートフォン向けに人と人とのコミュニケーションを豊かにするサービスを提供し続けます。

(※1) AR(Augmented Reality): 日本語では「拡張現実」と呼ばれ、モバイルデバイス等のディスプレイに映し出される現実の情報に、コンピュータが作り出した情報を付加させる技術です。

■会社概要

社名 : 株式会社インタラクティブブレインズ

本社 : 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷三丁目 26 番 18 号

代表者: 代表取締役社長 新妻 桂

設立 : 2001 年 4 月

URL : <http://www.ibrains.co.jp/>

■本件に関するお問い合わせ先

株式会社インタラクティブブレインズ

事業開発本部 佐藤 友泰

TEL : 03-6427-1122

E-Mail : sengoku-support@ml.ibrains.co.jp