

報道・教育関係者各位

2013年2月20日(水)

デジタルハリウッド福岡校 次世代ビジネスプロデューサー養成講座スタート!

第1弾 3月1日(金)19:30~21:00 <<参加無料>>

ゲームプロデューサーが語る スマホアプリの未来とソーシャルゲームのこれから

第2弾 3月9・10日(土・日)13:00~17:00

スマホアプリ・ソーシャルゲームで ヒット作品を生み出す企画術

IT関連及びデジタルコンテンツの人材養成スクール、デジタルハリウッド福岡校(所在地:福岡市中央区天神、本校:東京都千代田区 学長:杉山知之)は、「次世代ビジネスプロデューサー養成講座」を開催いたします。

第一弾は、テイルズオブシリーズのプロデューサーである郷田努氏とコラボレーションし、3月1日にブレセミナーとして、「スマホアプリの未来とソーシャルゲームのこれから」というテーマでご講演頂きます。

コンシューマゲームからWEB・モバイル、最前線のソーシャルゲームに至るまで多種多様なゲームにプロデューサーとして関わってきた郷田氏の視点から、スマホアプリやソーシャルゲームの今と未来、日本と世界について語って頂きます。

3月9・10日の本講座は、「スマホアプリ・ソーシャルゲームでヒット作品を生み出す企画術」と題し、“ゲームを事業として作り上げてきた”郷田氏の企画術を講義していただきます。

1日目は、ゲームの構造から、企画・開発・運用まで具体的な仕事術を解説。スマホのUI・UXや世界のゲームビジネスの潮流について講義。

2日目は、実際のヒットゲームを分解し、その仕組みを分析するワークショップを実施。さらに実際にゼロからゲームを企画し、郷田氏に講評していただきます。

「次世代ビジネスプロデューサー養成講座」とは?

最前線で活躍するプロデューサーから、現場で求められるスキルを学ぶ実践的なカリキュラム。デザイナー・エンジニアだけでなく、企画やビジネスに強いプロデューサーを育成し、九州のデジタルコンテンツ産業をより拡大・加速させることを目的としています。今後も、現場で活躍するプロデューサーとコラボし、“これからのビジネス”を生み出す人材を輩出していく予定です。

第1弾 「ゲームプロデューサーが語るスマホアプリの未来とソーシャルゲームのこれから」

大人気 家庭用ゲーム&スマホアプリを多数手掛けたプロデューサー 郷田氏 特別講演

ゲームプロデューサーが語る 「スマホアプリの未来と ソーシャルゲームのこれから」

2013年3月1日(金) 19:30～



▼ セミナー開催概要

- 内 容： ・ソーシャルゲーム市場とネイティブアプリ市場
・ブラウザアプリからネイティブアプリへ
・HTML5? それとも Unity?
・日本市場と海外市場の相違
・既存ゲームと F2P ゲームの相違
・質疑応答

日 時： 2013年3月1日(金) 19:30～21:00 (開場 19:00)

場 所： デジタルハリウッド福岡校 セミナールーム(天神イムズ 11F)

講 師： 郷田 努(ごうだ つとむ)氏

参加費： 無料

定 員： 50名(先着・事前予約制)

▼ イベント参加予約はこちら

Web: http://blog.dhw.co.jp/fukuoka_event/

Tel : 0120-357-679 (デジタルハリウッド福岡校)

[プロフィール]

郷田 努

株式会社 ASCII で EC 事業の立ち上げに参画、その後脚本家、WEB プロデューサーなどを経て、株式会社ナムコ(現バンダイナムコゲームス)へ入社。モバイルコンテンツ事業から編成業務、マーケティング、ネットワーク事業立案、家庭用ゲーム事業など多岐にわたる経験を積み、テイルズオブモバイル、テイルズオブヴェスペリア、FRAGILE、テイルズオブシンフォニア～ラタスクの騎士～などをビジネスプロデューサーとして手がける。

テイルズオブヴェスペリアでは、月刊誌や劇場アニメなどのクロスメディア展開も手がける。デベロッパーへ移ってからは Activision 社の BAKUGAN シリーズなどの Hit タイトルの制作プロデューサーとして開発を指揮。

2012年5月からは大手ソーシャルゲーム企業に新規事業室長として入社。現在に至る。



第2弾 「スマホアプリ・ソーシャルゲームでヒット作品を生み出す企画術」

“ゲームを事業として作り上げてきた”郷田氏が具体的なノウハウ&仕事術を伝授!

- 次世代ビジネスプロデューサー養成講座 -

スマホアプリ・ソーシャルゲームで ヒット作品を生み出す企画術

2013年3月9日(土)・10日(日) 13:00~17:00



▼ セミナー開催概要

内 容： 1日目 最前線で求められる企画のノウハウ

- ・ソーシャルゲームの基本構造
- ・開発と運営
- ・イベント、ガチャの種類と効果
- ・基本 KPI とは？
- ・KPI 情報からの実際のデータの読み取り方と対策
- ・WEB アプリとネイティブアプリの UI と UX
- ・UI と UX の重要性

2日目 ソーシャルゲーム企画ワークショップ

- ・最新のヒットゲーム分析
- ・ゼロからのゲーム企画

日 時： 2013年3月9日・10日(土・日) 13:00~17:00 (開場 12:30)

場 所： デジタルハリウッド福岡校 セミナールーム(天神イムズ 11F)

講 師： 郷田 努(ごうだ つとむ)氏

参加費：9,800円(デジハリ在卒生 7,800円) ※両日参加が前提

定 員： 20名(先着・事前予約制)

持ち物： 筆記用具・携帯電話(スマホ・ガラケー)

▼ イベント参加予約はこちら

Web: http://blog.dhw.co.jp/fukuoka_event/

Tel : 0120-357-679 (デジタルハリウッド福岡校)

【当イベントに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド福岡校 担当: 高橋

mail: fukuoka@dhw.co.jp TEL: 092-735-7679 (受付時間 10:00~22:00)

住所: 福岡県福岡市中央区天神 1-7-11 天神 MMビル 11F (天神イムズ 11F)

Press Release

Digital Hollywood 2013 | <http://www.dhw.co.jp>



【プレスリリースに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド株式会社 広報室:川村

mail: press@dhw.co.jp TEL: 03-5281-9248

デジタルハリウッド公式サイト : <http://www.dhw.co.jp/>

学長ブログ「スギヤマスタイル」: <http://www.facebook.com/SugiyamaStyle>

過去のプレスリリース: <http://www.dhw.co.jp/pr/release>
