

## ゼロから Unity を学び、採用面接も受けられる新講座誕生！

### 『デザイナーのための Unity 講座』 Supported by KLab



開講日：2015年3月29日(日)

デジタルハリウッド東京本校(御茶ノ水)

IT 関連及びデジタルコンテンツの人材育成スクール[デジタルハリウッド]では、モバイルオンラインゲームの企画・開発を行う[KLab(クラブ)株式会社]と共同し、モバイルオンラインゲーム開発やプログラミングに関心のあるデザイナーを対象にした新講座『「デザイナーのための Unity 講座」Supported by KLab』を開講します。

モバイルオンラインゲーム市場は、スマートフォン端末の普及に合わせて高い水準で成長することが予測され、2016年には8,000億円に到達すると予想されています。現在、国内のゲーム会社は、国内市場のみならずグローバル市場への展開も進めており、モバイルオンラインゲームは日本のコンテンツ産業において高い国際競争力を持つ産業として発展しつつあります。

本講座では、モバイルオンラインゲームの開発環境としてメジャーな「Unity」を基礎から学び、ゲーム開発の現場で活躍できるスキル習得を目指します。

全 18 時間の授業では、KLab 株式会社の現役ディレクター・クリエイターが毎回講師として登壇し、Unity の基礎操作から、エフェクト、背景、2D・3D アニメーション、サウンド、GUI、シェーダーなど実践ベースのスキルを直接指導。実践型ハンズオンで学ぶことで、ゲーム開発を行うための Unity の仕組みと制作ノウハウ、実務スキルを身につけます。

講座は、前編・後編の 2 部構成となり、Unity 未経験から、実務経験がある中級者まで、習熟レベルや学びたい内容にあわせて受講が可能。さらに、当講座の受講者の中で、3DCG ツール(Maya、3ds Max)のスキルを備えた方は、希望者を対象に講座終了後に採用面接を実施。KLab のワークフローに準じた当講座ならではの採用面接付新講座となります。

3DCG 経験者の方には優待受講料の設定もありますので、この機会に是非とも当講座をご検討ください。

# Press Release

Digital Hollywood 2015 | <http://www.dhw.co.jp>



## ■新講座「デザイナーのための Unity 講座」supported by KLab

### ■概要カリキュラム

#### ○前編

- 【1】 3/29(日) Unity 入門編
  - ・Unity 入門、ミニゲームづくり①
- 【2】 4/12(日) アニメーション編
  - ・2Dアニメーションの作り方 : Unity2D、3Dキャラクターアニメーション : Mecanim
- 【3】 4/26(日) 背景作成編
  - ・3D 背景の作り方 : Light Map、Terrain Engine

#### ○後編

- 【4】 5/10(日) UI、サウンド編
  - ・GUI の作り方 : NGUI、サウンドとミドルウェアの連携
- 【5】 5/24(日) エフェクト、シェーダー編
  - ・エフェクトの作り方 : Shuriken、シェーダー : 入門編～実践編
- 【6】 5/31(日) Unity 初級～中級編
  - ・ミニゲームづくり②

### ■スケジュール

- 開講日 : 3月29日(日)
- 時間 : 日曜日 14:00～17:00
- 授業数 : 全 18 時間 3 時間 × 6 回

### ■対象者

- ・KLab 株式会社への入社を希望する方
- ・Unity に関心のあるプログラム未経験者
- ・3DCG 経験者 (Maya・3dsMax 経験者は優待受講あり)
- ・社会人の方で現職のスキルアップ
- ・学生で業界への就業を目標とする方

### ■到達レベル

- ・Unity でのリアルタイムコンテンツの理解と制作能力
- ・3D グラフィクス技術の習得
- ・アニメーション技術の習得
- ・エフェクト制作技術の習得

# Press Release

Digital Hollywood 2015 | <http://www.dhw.co.jp>

- ・GUI 制作技術の習得
- ・Unity によるグラフィックス制作技術 初級～中級
- ・Unity プログラミング技術の知識 初級

## ■定員

30 名（満席になり次第、受付を終了）

## ■受講料

- デジタルハリウッド在校生・卒業生、3DCG 経験者：

48,000 円（税抜） / 前編あるいは後編のみ 28,000 円（税抜）

- 一般：

60,000 円（税抜） / 前編あるいは後編のみ 35,000 円（税抜）

※本学以外での 3DCG 経験者は、申込時にポートフォリオの Web サイト URL や作品を送付ください

## ■注意事項

ハンズオン形式の授業となります。Unity がインストールできる PC を持参ください

## ■コース詳細・申込方法

<http://school.dhw.co.jp/school/tokyo/event/event037.html>

## ■開講校

デジタルハリウッド東京本校

東京都千代田区神田駿河台 4-6 御茶ノ水ソラシティアカデミア 4F

<http://school.dhw.co.jp/school/tokyo/>

## 【KLab 株式会社】

<http://www.klab.com/jp/>

2000 年の設立から今日に至るまで、常に新しいことに挑戦し、新陳代謝し続けることで発展・成長してきました。現在はスマートフォン向けアプリを中心にモバイルオンラインゲームの企画・開発を行っています。近年はマニラ、サンフランシスコ、シンガポール、上海に現地法人を設立し、日本国内のみならず海外各国へも積極的にゲームを提供するなどグローバル展開を加速しています。

## 【デジタルハリウッド株式会社】

<http://www.dhw.co.jp/>

1994 年、日本初の実践的産学協同のクリエイター養成スクールを設立。専門スクールと、e ラーニングによる通信講座（オンラインスクール）を展開し、設立以来、7 万人以上の卒業生を輩出。2004 年 4 月、日本初、株式会社による IT・コンテンツ分野の高度人材育成機関「デジタルハリウッド大学院（専門職）」、2005 年 4 月には、IT ビジネス×クリエイティブ×英語 & 留学を学ぶ「デジタルハリウッド大学」を開学。自分のライフスタイルに合わせて好きな時間に学べる新しい学習スタイルを取り入れた「デジタルハリウッド STUDIO」全 12 校の STUDIO を全国に展開中。

# Press Release

Digital Hollywood 2015 | <http://www.dhw.co.jp>

---

**【講座に関するお問い合わせ】**

デジタルハリウッド東京本校(専門スクール)

mail: [tokyo@dhw.co.jp](mailto:tokyo@dhw.co.jp)

TEL: 03-5289-9266

<http://school.dhw.co.jp/>

**【当プレスリリースに関するお問い合わせ】**

デジタルハリウッド株式会社 広報室:根鈴

mail: [press@dhw.co.jp](mailto:press@dhw.co.jp)

TEL: 03-5289-9241

-----  
デジタルハリウッド公式サイト : <http://www.dhw.co.jp/>

学長ブログ「スギヤマスタイル」: <http://www.facebook.com/SugiyamaStyle>

過去のプレスリリース: <http://www.dhw.co.jp/pr/release/>  
-----