



CONTERIDE

株式会社ストラテジーアンドパートナーズ

2012年8月23日

魔法少女まどか☆マギカ オンライン 先行登録者累計 20 万人突破！ プレサービスを 8 月 27 日（月）より開始、 ニコニコアプリでも同サービスを同時開催！



株式会社ストラテジーアンドパートナーズ（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：岩田崇）は『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』におきまして、先行登録者累計が 20 万人を突破、「プレサービス」を 2012 年 8 月 27 日（月）15:00 よりプレイ人数制限を設けたうえで開始し、また、株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：小林宏）および株式会社ニワンゴ（本社：東京都渋谷区、代表取締役：杉本誠司）の両社が運営する日本最大級の動画サービス「niconico」の「ニコニコアプリ」でも同時にプレイ人数制限を設け「プレサービス」を実施することを発表いたします。



累計会員 20 万人突破！プレサービス日程決定！8 月 27 日（月）よりプレイ人数制限を設けて開始！

おかげさまで、『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』は、6 月 1 日（金）より会員募集を開始しております先行登録の累計登録者数が 20 万人を突破いたしました！

そこで、『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』は、2012 年 8 月 27 日（月）15:00 より「プレサービス」を開始いたします。「プレサービス」では、すでに先行登録をお済みのお客様はもちろん、まだ会員登録がお済みでないお客様でもオンラインゲームポータル「GG」にて会員登録をしていただければ、「魔法少女まどか☆マギカ オンライン」をプレイすることが出来ます。

「みんなでテスト」「第 2 回みんなでテスト」に参加されたお客様も、これから『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』を遊びたいと思われるお客様も、運営チーム一同、皆様のお越しをお待ちしております！

なお、『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』では、8 月 27 日（月）より実施される「プレサービス」において、アクセス集中により、お客様にご迷惑をお掛けしてしまうことが予想されるため、一時的にプレイ人数制限を設けさせていただきます。

◇プレイ人数制限につきまして◇

『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』では、プレイ人数制限を設け、「プレサービス」を実施させていただきます。

プレイ人数制限とは、オンラインゲームポータル「GG」へ会員登録いただきましたお客様を、会員登録順にいくつかのグループに分けさせていただきます、そのグループ毎にプレイ可能人数を段階的に開放させていただくものとなります。



例：ログイン可能な状態

※お客様が「赤グループ」である場合

◇「プレサービス」開始以降にオンラインゲームポータル「GG」に会員登録していただくお客様へ◇

「プレサービス」開始以降にオンラインゲームポータル「GG」に会員登録していただくお客様も同様に、グループ分けを行います。プレイ人数制限における条件は、「プレサービス」開始前にオンラインゲームポータル「GG」に登録いただいたお客様と同様、そのグループ毎にプレイ可能人数を段階的に開放させていただくものとなります。

◇お客様のグループ確認方法◇

「プレサービス」開始時より、『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』公式サイトでログインした際、お客様に割り振られたグループ名が表示されます。

◇プレイ可能なグループの確認方法◇

『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』公式サイトのお知らせよりご確認ください。

※『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』公式サイトでログインすると、プレイ可能なグループにお客様が所属されているかが表示されます。

※8月27日（月）15:00より、現段階においてどのグループが開放されているかの情報は、『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』公式サイトにて都度告知させていただきます。

◇「プレサービス」実施期間◇

2012年8月27日（月）15:00～

※「プレサービス」で作成されたキャラクターデータ、アイテム情報などは正式サービス後も、そのまま持ち越されます

『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』公式サイト

<http://mm.my-gg.com/>

『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』「お知らせ」URL

<http://mm.my-gg.com/news/information/>

◇「プレサービス」とは◇

今後予定されております正式サービスに向けて、より楽しくゲームを、より良いサービスをお客様にご提供させていただくため、数多くのお客様にプレイしていただくことをおな目的としたサービスです。

なお、一挙に多くのお客様が『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』にお越しいただいた際、相当量のアクセスが集中した場合には、想定範囲外のサーバー負荷がかかることが予想され、したがって「プレサービス」では、実際にゲームに繋がりにくいなどのご不便・ご迷惑をお客様にお掛けしてしまう場合がございます。

◇「プレサービス」をプレイされる皆様へのお願い◇

当社としてお客様とともに『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』を一緒に作りあげたいという想いから「みんなでテスト」に引き続き、「プレサービス」をプレイされるお客様の率直なご意見・ご感想をいただきたいと思っております。

何卒ご協力のほど、宜しくお願い申し上げます。

「ニコニコアプリ」でもプレサービス同時開催！

『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』は、株式会社ドワンゴおよび株式会社ニワンゴが運営する「niconico」の「ニコニコアプリ」でも8月27日（月）15:00より「プレサービス」を実施することが決定しました！

なお、「ニコニコアプリ」における「プレサービス」も、アクセス集中により、お客様にご迷惑をお掛けしてしまうことが予想されるため、プレイ人数制限を設けさせていただきます。

本サービスは、「魔法少女まどか☆マギカ オンライン」の企画・開発・運営をおこなうゲームブランド『Conteride』※と「ニコニコアプリ」を運営する株式会社ドワンゴがマーケティング提携をおこない実現いたしました。

◇「ニコニコアプリ」でのプレイ人数制限について◇

「ニコニコアプリ」『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』でも、プレイ人数制限を設けたうえで、「プレサービス」を実施させていただきます。

◇「プレサービス」開始以降に「ニコニコアプリ」『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』に登録していただくお客様へ◇

「プレサービス」開始以降に「ニコニコアプリ」『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』に登録していただくお客様も同様に、グループ分けを行います。プレイ人数制限における条件は、「プレサービス」開始前に「ニコニコアプリ」『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』に先行登録していただいたお客様と同様、そのグループ毎にプレイ可能人数を段階的に開放させていただくものとなります。

◇「ニコニコアプリ」のお客様のグループ確認方法◇

2012年8月22日（水）までに「ニコニコアプリ」『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』に先行登録していただいたお客様は8月23日（木）より、「niconico」にご登録のメールアドレスへグループ名のお知らせのメールを【ニコニコアプリ】より送信させていただきます。また、「niconico」にログインしていただき、アプリ詳細ページにて確認できます。

※8月23日（木）以降に「ニコニコアプリ」『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』に登録いただくお客様へのグループ分けは、登録時よりお時間をいただく場合がございます。

◇プレイ可能なグループの確認方法◇

アプリページの「重要なお知らせ」よりご確認ください。

ニコニコアプリ『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』

<http://app.nicovideo.jp/app/ap110>

※『Conteride』(コンテライド)とは

『Conteride』とは、株式会社ストラテジーアンドパートナーズ、株式会社デジターボ、株式会社グッドスマイルカンパニーの3社によってキャラクターコンテンツビジネスに新しい価値あるサービスのご提供を目指し立ち上げたゲームブランドです。

- ・企画/開発/運営・・・株式会社ストラテジーアンドパートナーズ
- ・企画/マーケティング協力・・・株式会社デジターボ、株式会社グッドスマイルカンパニー

※画像を使用する際には、下記のコピーライト表記を必ず使用してください。

※コピーライト表記は以下の表記どおり（改行含む）、2行にて使用してください。

©Magica Quartet/Aniplex・Madoka Partners・MBS
S&P・Conteride©

『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』

- ・タイトル名称：魔法少女まどか☆マギカ オンライン
- ・サービス開始日：2012年8月中旬以降
- ・プラットフォーム：PC、ウェブブラウザゲーム
- ・企画、開発、運営：株式会社ストラテジーアンドパートナーズ
- ・マーケティングパートナー：株式会社ドワンゴ
- ・企画、開発、運営：コンテライド

◇『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』公式サイト

<http://mm.my-gg.com/>

◇『魔法少女まどか☆マギカ オンライン』ブログ

『まどか☆マギカ オンライン』広報担当ブログ 安藤すずかです。』

<http://ameblo.jp/madoka-online/>

◇【Twitter 情報】すずか@まどか☆マギカ オンライン

https://twitter.com/#!/madoka_online

@madoka_online

ハッシュタグ #madoka_online



開発・運営・協力会社

運営元/株式会社ストラテジーアンドパートナーズについて

株式会社ストラテジーアンドパートナーズは、「日本のコンテンツを世界へ」というビジョンに基づき、日本のアニメや漫画、ゲームなどの魅力溢れるコンテンツを題材とした、パソコンやスマートフォンを中心としたネットワークゲームの企画・開発・運営事業を行っています。

オンラインゲームポータル「GG」について

株式会社ストラテジーアンドパートナーズが運営するオンラインゲームポータルサイトです。本ポータルサイトのアカウントを取得することにより、サービス提供されているオンラインゲームを同一のアカウントにてご利用いただくことが可能となります。

【オンラインゲームポータル「GG」URL】 <http://www.my-gg.com/>

著作権元/株式会社アニプレックスについて

映像や音楽を制作し、世界中に提供するエンタテインメント・カンパニーです。中心となるアニメでは、TVシリーズや劇場版などの作品を数多く制作しています。また、音楽ではアニメやゲームの劇伴（劇中音楽）・サウンドトラック、主題歌のコンピレーションアルバムなどの制作を行っています。さらに、ドラマやバラエティのTVシリーズや劇場版など、実写作品の制作にも取り組んでいます。それらのDVD・BD・CDへのパッケージ化と販売、配信、劇場配給、番組販売、商品化ライセンス、舞台化など幅広いビジネスを国内外で展開しています。みずみずしい感性、柔軟な発想、そして熱狂を武器に、さまざまな領域で挑戦し続けます。

ゲームブランド/Conteride (コンテライド) について

『Conteride』とは、株式会社ストラテジーアンドパートナーズ、株式会社デジターボ、株式会社グッドスマイルカンパニーの3社によってキャラクターコンテンツビジネスに新しい価値あるサービスのご提供を目指し立ち上げたゲームブランドです。

- ・企画/開発/運営・・・株式会社ストラテジーアンドパートナーズ
- ・企画/マーケティング協力・・・株式会社デジターボ、株式会社グッドスマイルカンパニー

企画・マーケティング協力/株式会社デジターボについて

様々なターゲットに向けたアニメ、ゲーム、コミック、ノベルといったエンターテインメントコンテンツをゼロから生み出すことを長年に渡り行なっています。キャラクターマーチャンダイジング事業も幅広い分野で展開。「オタクコンテンツで日本をもっと元気にしたい!」という使命感を持って邁進中です。

監修・協力/株式会社グッドスマイルカンパニーについて

フィギュアを中心とした企画、制作、製造を主な業務として展開。緻密で情感豊かな商品は、企画、原型制作、製造とどの段階においても高い評価を得ています。近年は、フィギュア展開に限らず、アニメ・ゲーム制作へ展開を広げ、海外アーティストのコラボレーションなどを経て、世界に向けてジャパニーズポップカルチャーの拡張に挑戦中です。

株式会社ドワンゴについて

株式会社ドワンゴ（本社：東京都中央区、代表取締役社長：小林宏）は、次世代ネットワークコミュニケーションの創出を目指す、ネットワーク・エンタテインメント・カンパニーです。2,700万人以上の登録ユーザー数を誇る日本最大級の動画サービス「niconico」の運営をはじめ、モバイル向け音楽配信、ゲームソフトの企画・開発・販売などを行っています。高度なネットワーク技術と独創的な発想を強みに、良質なコンテンツを様々なプラットフォームに提供しています。

本件に関する報道関係お問い合わせ先

株式会社ストラテジーアンドパートナーズ 事業本部 パブリッシンググループ マーケティングチーム release_info@strategy-p.co.jp
