



ソーシャルゲーム『進撃の巨人 -反撃の翼-』 ゲームシステム大規模アップデートの実施と、 新たな戦い「区画防衛戦」実装のお知らせ！

株式会社ストラテジーアンドパートナーズ(本社：東京都新宿区、代表取締役社長：岩田崇)は、別冊少年マガジン(株式会社講談社発刊)にて連載中のコミック累計販売部数 2,200 万部を超えた大人気漫画「進撃の巨人」のソーシャルゲーム『進撃の巨人 -反撃の翼-』におきまして、2013年8月6日(火)より、ゲームシステム大規模アップデートの実施と、新たな戦い「区画防衛戦」を実装したことを発表いたしました。



大幅アップデートで、ゲームがより遊びやすくなりました！！

『進撃の巨人 -反撃の翼-』は、2013年8月6日(火)のメンテナンスにて、下記の大規模なアップデートを行いました！

■キャラクターのアップデート

【その1】全キャラクターが、最初からメイン武器1本、サブ武器4本装備が可能に！

- ・武器にコストが設定され、コスト内で武器を装備できるようになりました。
- ・武器を入手後、すぐに装備可能となります。
- ・プレイヤーがレベルアップすると装備できる武器コストの上限がアップします。

【その2】討伐コンプにて、キャラクターが仲間に！

危険種を完全討伐することで、下記のキャラクターが順番に仲間に加わるようになりました。

No	討伐巨人	討伐数	仲間
1	3m級 大口の巨人	5	ミカサ
2	3m級 俊足の巨人	10	アルミン
3	3m級 おかつぱの巨人	10	リヴァイ
4	10m級 照れ屋の巨人	15	-
5	8m級 鷲鼻の巨人	20	サシャ
6	10m級 長髪の巨人	20	-
7	6m級 仲良しの巨人	20	クリスタ



※すでにキャラクターを手に入れている方は、そのままキャラクターをご使用になれます。

■クラフトシステムのアップデート

クラフトシステムに、武器解体が追加！

武器の強化や限界突破が簡単にできるようになりました！！

武器の改造を廃止し、武器解体の機能を追加しました。

武器を解体すると、解体武器は消失しますが「強化 pt」や「超硬質スチール」を入手することができます。

集めた「強化 pt」や「超硬質スチール」を使うことで、もっと簡単に強化と限界突破ができるようになりました！

■わかりやすくなった強化と限界突破

【強化】

「強化 pt」を使って武器を強化！

「武器素材」を排除し、「強化 pt」制を新たに導入しました。

武器解体で得られる「強化 pt」を武器に合成するだけで、簡単に武器を強化することができます！

※現在の武器レベルは引き継ぎとなります。

※現在お持ちの「武器素材」は「強化 pt」に変換し、補填します。

武器スキルも上げやすく！

同レアリティ、同属性武器を強化に使用すると、武器スキルレベルが上昇するようになりました。

※武器によってはスキルの効果が、アップデート後に変化するものがあります。

【限界突破】

「超硬質スチール」を使えば、どんな武器でも限界突破が可能に！

「技術書」を廃止し、「超硬質スチール」という新しいアイテムを導入しました。

武器解体で得られる「超硬質スチール」を規定数使用すれば、全ての武器が限界突破できるようになりました！

※現在お持ちの「技術書」は「超硬質スチール」に変換し、補填します。

武器の限界突破回数が増えて、レベル上限がアップ！

見た目も変化し、より強力な武器へと成長します！

・N～R は 1 段階増えて計 5 回になります。

・RR～SR は 2 段階増えて、計 6 回になります。

・SSR は 4 段階増えて、計 8 回になります。

※現在の限界突破の状況は、そのまま保持されます。

【武器解体】

武器は「解体」
することができる！



解体した武器は消滅するが
「強化pt」と
「超硬質スチール」をGET!

【クラフト・強化】

武器を強化して戦闘力アップ!

更に「強化pt」を溜めて
効率よく武器を強化しよう!



武器スキルの強化

同レアリティ、同属性の武器を
素材とすることで、武器スキルが上昇!



【クラフト・限界突破】

限界突破でレベル上限をアップさせることで
より強力な武器へと成長する。



さらに「超硬質スチール」を規定数
使用することで限界突破可能!





新たな戦い、区画防衛戦開始！！

『進撃の巨人 -反撃の翼-』は、2013年8月16日より「区画防衛戦」の開始を予定しております！

「区画防衛戦」では、お客様が4つの地区に分かれて、地区対抗戦を行います。

カラネス区、ストヘス区、ヤルケル区、トロスト区の地区のいずれかに所属して巨人と戦い、どちらの区の兵団が防衛に貢献できるかを競います。

- ・毎週「金」「土」「日」の3日間のみ開催となります。
- ・勝利すれば、豪華な報酬が獲得できます！

※開始予定日は、開発状況により前後する場合がございます。

区画防衛戦概要
自分が所属する区を決定しよう！

カラネス区 トロスト区

ヤルケル区 ストヘス区

防衛戦に参加すると
4つの区のいずれかに所属し、兵団を結成するぞ！

貢献度
総貢献度で相手兵団を上回れば勝利！

CONTRIBUTION GAUGE

500000点 500000点

カラネス区 トロスト区

カラネス区 トロスト区

討伐成功

77892500点 35144500点

貢献度ゲージは巨人を討伐した時のみ上昇する
相手よりも早く巨人を討伐することが
勝利の秘訣だ！

兵団メダルを多く獲得することで

ここでしか手に入らない
EXクラスや武器をGET!!

更に「超硬質スチール」を手に入れ、
武器を限界まで強化しよう！

限界突破完了!



『進撃の巨人 -反撃の翼-』公式サイト、公式ブログも展開中！

『進撃の巨人 -反撃の翼-』は、タイトル公式サイトと、公式ブログ『調査文書「巨人の寝床」』をオープンし、情報を更新しております。

なお、『進撃の巨人 -反撃の翼-』公式サイトでは、キャラクター紹介や巨人との戦い、武器強化のページが掲載され、『進撃の巨人 -反撃の翼-』公式サイトでしか見ることができない描き下ろしのイラストや、タイトル内容やキャンペーン情報等も公開しておりますので、是非ご覧ください！

駐屯兵団一年生「アイラ」(広報担当)の活躍にご期待ください！！

『進撃の巨人 -反撃の翼-』公式サイト URL

<http://www.sk-social.com/>

『進撃の巨人 -反撃の翼-』公式ブログ『調査文書「巨人の寝床」』URL

<http://ameblo.jp/shingeki-wing>

※画像を使用する際には、下記のコピーライト表記を必ず使用してください。

※コピーライト表記は以下の表記どおり(改行含む)、2行にて使用してください。

©諫山創／講談社
©S&P・SKS Project

『進撃の巨人 -反撃の翼-』

- ・タイトル名称 : 進撃の巨人 -反撃の翼-
- ・サービス開始日 : 2013年4月26日(金)
- ・プラットフォーム : GREE、モバゲー
- ・企画、開発、運営 : 株式会社ストラテジーアンドパートナーズ
- ・対応端末 :
- フィーチャーフォン版 : FlashLite1.1 対応端末
- スマートフォン版 : iPhone 3GS 以降/AndroidOS 対応機

◇『進撃の巨人 -反撃の翼-』公式サイト

<http://www.sk-social.com/>

◇『進撃の巨人 -反撃の翼-』公式ブログ『調査文書「巨人の寝床」』

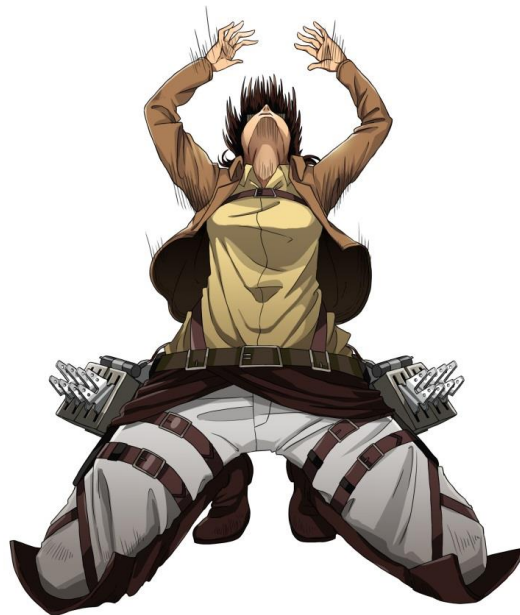
<http://ameblo.jp/shingeki-wing>

◇【Twitter 情報】アイラ@進撃の巨人 -反撃の翼-

https://twitter.com/shingeki_wing

@shingeki_wing

ハッシュタグ #shingeki_hangeki



開発・運営会社

運営元/株式会社ストラテジーアンドパートナーズについて

株式会社ストラテジーアンドパートナーズは、「日本のコンテンツを世界へ」というビジョンに基づき、日本のアニメや漫画、ゲームなどの魅力溢れるコンテンツを題材とした、パソコンやスマートフォンを中心としたネットワークゲームの企画・開発・運営事業を行っています。

本件に関する報道関係お問い合わせ先

株式会社ストラテジーアンドパートナーズ 運営本部 第一運営部 プロモーションチーム release_info@strategy-p.co.jp
