

完全新作のニュークラシック RPG
『**レジェンド オブ レガシー**』
ニンテンドー3DS™向けに本日1月22日発売！

フリー株式会社(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:田坂吉朗、以下フリー)は、ニンテンドー3DS™専用ソフト『レジェンド オブ レガシー』を、本日1月22日(木)に発売いたします。

完全オリジナルとなる本作は、RPGの根源的な面白さでもある「冒険」をキーワードとし、古典的スタイルにニンテンドー3DS™ならではの画面表現を加えた、ニュークラシック RPG です。

探索・戦闘・育成・物語という4つの要素を、簡潔かつ緻密に組み合わせて再構築し、冒険とバトルを繰り返して成長しながら自力で謎を解き明かしていく、真のPRGファンに向けた本格志向の内容となっております。また、イメージイラストを小林智美さんが、ゲームデザインを小泉今日治さんが、キャラクターデザインを平尾リョウさんが担当しており、作品の世界観を存分にお楽しみいただけます。



◆イントロダクション

数多の者たちが伝説に挑み、そして消えていった—
悠久の眠りから目覚めし幻の大陸 “アヴァロン”
その深淵に待つものは楽園への階段か、奈落への扉か
これは・・・古の神々が残した“遺産”が紡ぎ出す、知られざる“真実”の物語

◆特徴

① 新しいフィールド表現

キャラクターが移動すると、周囲の地形が、まるで飛び出す絵本のように、ポップアップして出現する、ニンテンドー3DS™の立体視機能を活かした、本作ならではの新しいフィールド表現が楽しめる。



② 7人の主人公と自由な冒険

7人のキャラクターの中から1人を主人公として選択し、冒険の舞台「アヴァロン」の伝説に挑む。物語に決められた道順は存在せず、行き先はプレイヤーの自由に決めることが可能。



③ 世界観とシステムを融合したバトル

RPG と言えば、なんといっても「バトル」。本作では、これまで数々の斬新なバトルシステムを生み出した小泉今日治氏が手掛ける、「世界観とシステムの融合」をテーマにした、熱いバトルを実現。



④ こだわりの「音」

ゲーム音楽としてのクオリティを追求した BGM はもちろん、「風や波などの自然環境音」「モンスターの鳴き声」「衣装や地形による足音の変化」「建物内での反響」に至るまでを丁寧に作り込み、音による世界の広がり演出。



◆制作スタッフ

ディレクター	: 松浦 正堯
イメージイラスト	: 小林 智美
ゲームデザイン	: 小泉 今日治
キャラクターデザイン	: 平尾 リョウ
背景美術	: 筒井 美佐子
モンスターデザイン	: 小島 雄一郎、下釜 陵志
コンポージャー	: 浜渦 正志
サウンドエディター	: 齊藤 賢一
ナレーション	: 白鳥 英美子
テキストディレクション	: 加藤 正人
タイトルロゴデザイン	: 川口 忠彦
ムービーデザイン	: 山形 周平
開発	: 株式会社キャトルコール

※敬称略

◆製品概要

[タイトル名]	『レジェンド オブ レガシー』
[対応機種]	ニンテンドー3DS™
[発売日]	2015 年 1 月 22 日(木)
[ジャンル]	RPG
[価格]	パッケージ版・ダウンロード版 5,980 円(税抜)
[プレイ人数]	1 人
[CERO]	A
[公式サイト]	http://www.cs.furyu.jp/legendoflegacy/
[発売元]	フリー株式会社
[著作権表記]	©FURYU CORPORATION 2015 All Rights Reserved



※ 画面はすべて開発中のものです。内容・仕様は製品版と異なる場合があります。
 ※ ニンテンドー3DS は任天堂の商標です。
 ※ 『ニンテンドー3DS』の 3D 画面は本体でしかご覧いただけません。掲載している画面写真はすべて 2D 表示のものです。
 ※ 会社名、製品名、サービス名等は、それぞれ各社の商標または登録商標です。

【報道関係者の方からのお問い合わせ】

フリー株式会社 人事部広報担当

TEL:03-5728-1761/FAX:03-6849-7702/E-mail: furyu-press@furyu.jp