

2015年9月14日

株式会社インプレスR&D

<http://nextpublishing.jp/>

Kinect、JThree、Milkcocoa を使って JavaScript でインタラクティブ 3D コンテンツを作ろう 人間の動作とまったく同じように東北ずん子が動く

インプレスグループで電子出版事業を手がける株式会社インプレス R&D（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：井芹昌信）は、次世代型出版メソッド「NextPublishing」を使った新刊『JavaScript でインタラクティブ 3D コンテンツを作ろう—Kinect+jThree+Milkcocoa を使って東北ずん子と踊る』（著者：大田 昌幸、落合 涉悟、菅原 のびすけ、中 佳博、山本 允葵）を発売いたしました。

『JavaScriptでインタラクティブ3Dコンテンツを作ろう

—Kinect+jThree+Milkcocoaを使って東北ずん子と踊る』



著者：大田 昌幸、落合 涉悟、菅原 のびすけ、中 佳博、山本 允葵
小売希望価格：電子書籍版 1800 円（税別）／印刷書籍版 2400 円（税別）
電子書籍版フォーマット：EPUB3／Kindle Format8
印刷書籍版仕様：B5 判／モノクロ／本文 202 ページ
ISBN：978-4-8020-9026-1
発行：インプレス R&D

<<発行主旨>>

「Web 上でインタラクティブに動く東北ずん子を作ったら面白くないですか？ Kinect からリアルタイムでデータを送れば実現できますよね？」という思いつきから、このプロジェクトは始まりました。異なる開発元が集ま

り、就業後に開発を続け、ついにこのシステムが完成しました。すなわち「踊る人間の動作を kinect で認識し、リアルタイムで milkcocoa を介して jThree に伝え、jThree が人間の動作に従って MMD を操作する。その結果、パソコンの前の人間の動作と全く同じようにモニター上のボーカロイドの人気キャラクタ東北ずん子が動く」というものです。このシステムは、ライブはもとより、今後イベント、教育、セミナー等様々な分野での応用が期待されます。

<<内容紹介>>

本書は「開発元の異なる複数の製品を組み合わせ、インタラクティブな Web3D コンテンツを開発する能力を身につけていただく」ことを目的に執筆しています。複数の製品を組み合わせることで、自分だけでは作れなかったことを「より早く実現できる」ということを実感いただきつつ、具体的な実装方法の紹介を通して開発能力を習得していただきます。

1 章と 2 章ではリアルタイムの通信を受け持つ Milkcocoa を解説を、3 章で動作を認識する Kinect の開発、4 章でボーカロイドの人気キャラクタ「東北ずん子」を動かす JThree の解説を、そして 5 章で Kinect と JThree をつなぐ部分の解説をします。

<<目次>>

はじめに

1 章 Milkcocoa 入門

2 章 Milkcocoa の応用

3 章 HTML, JavaScript を使った Kinect アプリケーション開発

4 章 jThree 入門

5 章 Kinect と jThree をつなげる

<<著者紹介>>

大田 昌幸 (おおた まさゆき)

日本マイクロソフト株式会社 テクニカル エバンジェリスト。スタートアップでの Web 開発経験を経て、2011 年に日本マイクロソフトに入社。Kinect、Azure などの Microsoft 製品に加えて、社外の技術も加えたオープンな新規事業開発をスタートアップ企業とともに企画・実現する活動に取り組んでいる。

ブログ:<http://nt-d.hatenablog.com/>

Twitter:<https://twitter.com/masota0517>

はじめに、第 3 章担当

落合 涉悟 (おちあい しょうご)

株式会社 Technical Rockstars リードエンジニア。九州大学在学中より代理店営業からテレビ局の企画営業まで暗中模索でビジネスを経験。その後、あるきっかけで復学し神経工学の論文を読みあさる日々を送る。その後、自らの手で開発することの重要性を確信し、Ruby on Rails によるシステムの受託開発案件を開始する。十分に経験を蓄えた後、milkcocoa を開発する株式会社 Technical Rockstars のビジョンに自らの野望と近い物を感じ JOIN。JavaScript、Haxe、Erlang による開発の傍ら、スタートアップ開発に関する登壇等の啓蒙活動にも精を出している。

第 1 章担当

菅原 のびすけ (すがわら のびすけ)

1989 年生まれ。岩手県立大学在籍時に IT ベンチャー企業の役員を務める。同大学院を卒業後、株式会社 LIG に Web エンジニアとして入社し、Web 制作に携わる。特に IoT 領域、インタラクティブな企画実装などに従事している。LIG ブログ以外でも HTML5Experts.jp、さくらのナレッジ、gihyo.jp などでの執筆活動も行って

いる。milkcocoa エバンジェリスト、特技はわんこそば、趣味は雪合戦。

第2章担当

中 佳博(あたり よしひろ)

不動産・住宅情報サイト『HOME'S』を運営する株式会社ネクストの新卒2年目エンジニア。大学ではスマホアプリやWebアプリケーションの開発をサークルで経験。就職後は『HOME'S』のサイト開発を行う一方、他の技術にも触れようと様々なカンファレンスに参加していたところ「jThree」と出会う。その後、jThree 開発者でありjThree 合同会社代表の松田氏と意気投合、今回執筆の誘いを受ける。

第4章担当

山本 允葵(やまもと まさき)

株式会社バンニーホップ 取締役CTO。WebやIoTの仕事をする傍ら、趣味でVRや3Dの研究を行っている。主な関心事は、リアルタイム通信、ネットワークセキュリティ、体験の創造など。徳島大学大学院工学研究科卒。

第5章担当

<<販売ストア>>

電子書籍:

Amazon Kindle ストア: <http://www.amazon.co.jp/gp/product/B0152WGX1A/>

楽天 kobo イブックスストア: <http://books.rakuten.co.jp/e-book/>

Apple iBookstore: <http://www.apple.com/jp/apps/ibooks/>

紀伊國屋書店 Kinopyy: <http://bookweb.kinokuniya.co.jp/indexp.html>

Google Play Store: <https://play.google.com/store/books/>

honto 電子書籍ストア: <http://honto.jp/ebook.html>

印刷書籍:

Amazon.co.jp: <http://www.amazon.co.jp/gp/product/4802090269/>

三省堂書店オンデマンド: <http://item.rakuten.co.jp/books-sanseido/c/0000000517/>

honto ネットストア: <http://honto.jp/netstore.html>

ウェブの書齋オンデマンド本 楽天市場店: <http://www.rakuten.co.jp/shosai/>

楽天ブックス: <http://books.rakuten.co.jp/event/book/store/pod/>

※各ストアでの販売は準備が整いしだい開始されます。

※一般書店店頭では販売しておりません。

お取り扱いを希望される書店ご担当者様は、後述のお問い合わせ先までご連絡ください。

【株式会社インプレス R&D】 <http://nextpublishing.jp/>

インプレスR&Dは、デジタルファーストの次世代型電子出版事業モデル「NextPublishing」を推進する企業です。

【インプレスグループ】 <http://www.impressholdings.com/>

株式会社インプレスホールディングス(本社:東京都千代田区、代表取締役:関本彰大、証券コード:東証1部 9479)を持株会社とするメディアグループ。「IT」「音楽」「デザイン」「山岳・自然」「モバイルサービス」を主要テーマに専門性の高いコンテンツ+サービスを提供するメディア事業を展開しています。

【お問い合わせ先】

株式会社インプレス R&D NextPublishing センター

〒101-0051 東京都千代田区神田神保町 1-105

TEL 03-6837-4820

電子メール: np-info@impress.co.jp