

プレスリリース

2013年7月26日  
株式会社 MUGENUP

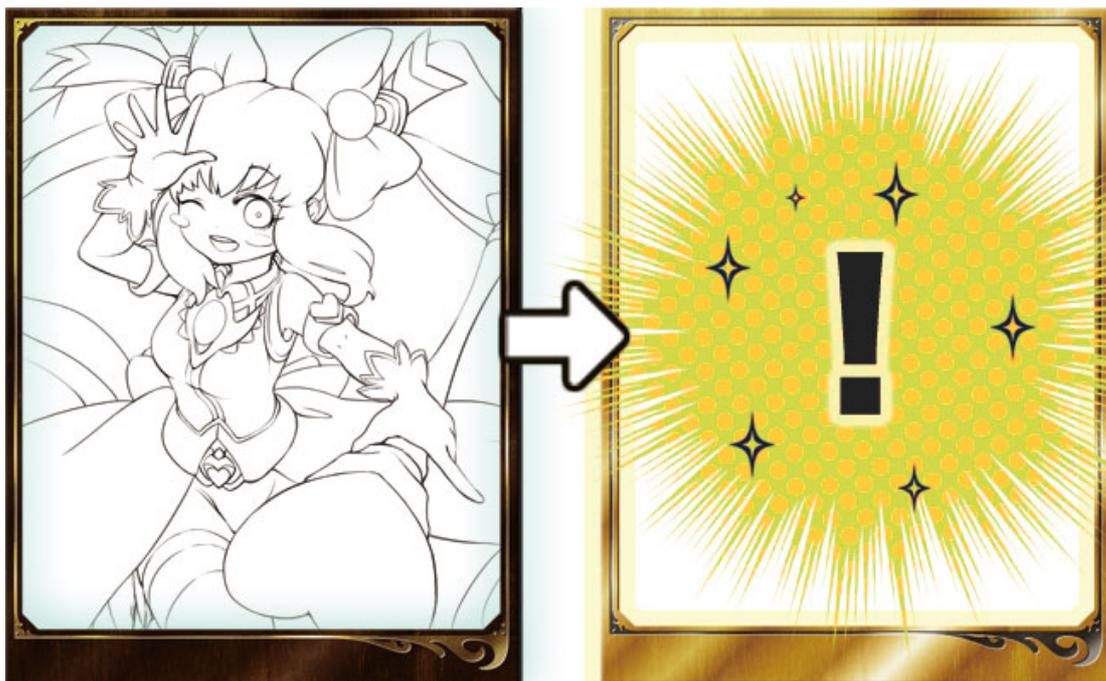
MUGENUP が、Wacom Creative Seminar Vol14 ~for Illustration~に登壇  
「モバイル端末・ゲームで映えるイラストにブラッシュアップする技術」がテーマ

株式会社 MUGENUP（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：一岡亮大）は、8月3日に開催される、Wacom Creative Seminar vol14 ~for Illustration~（主催：株式会社ワコム）にて「モバイル端末・ゲームで映えるイラストにブラッシュアップする技術」をテーマに登壇します。

イラスト制作における仕上げ段階に重点を置き、「より立体感を出すための光と影の作り方」「動きや奥行きのある構成・構図にするコツ」「画面密度を効果的に高める方法」「ワンランク上に見える質感の塗り分け」「豪華だけど、しっかりとまとまるエフェクトの技術」など、広く応用出来るテクニックを多数盛り込んだ内容になっております。さらなる高みを目指すイラストレーターの方におすすめのセミナーとなります。

セミナー詳細、お申込みは以下の URL より参加いただけます。参加は無料です。

<http://www.recre8.jp/wcs130803>



## 記

### 1. イベント名

Wacom Creative Seminar Vol14 ~for Illustration~

(主催：株式会社ワコム)

### 2. 開催日時と会場

2013年8月3日(土) 13:00~15:30 (12:30 開場)

### 3. 会場

ベルサール新宿グランド 会議室 A

東京都新宿区西新宿 8-17-1 住友不動産新宿グランドタワー5F

[http://www.bellesalle.co.jp/bs\\_shinjukugrand/](http://www.bellesalle.co.jp/bs_shinjukugrand/)

### 4. お申込み方法

<http://www.recre8.jp/wcs130803>

からお申し込み下さい。参加費は無料です。

定員は72名です。※予約人数に達し次第応募を締め切らせていただきます。

### 5. イベント内容

本セミナーでは、イラストを劇的にブラッシュアップして、豪華なイラストへと進化させる技術を、座学とライブペインティングでお届けします。MUGENUP が得意とする、モバイル端末やゲームの中で映えるイラストを制作するための、アートディレクションのノウハウや技術を余すところなくお伝えします。

- ・「良いイラスト」と「惜しいイラスト」の違いとは
- ・お題の「惜しいイラスト」は、どこに問題があるのか
- ・ライブペインティングで実際にブラッシュアップ！

という流れで、イラストの構図・構成・デッサンといった理論面から、実際の表現テクニックまでをお話します。

## 6、関連 URL

株式会社 MUGENUP

<http://mugenup.com>

株式会社 MUGENUP クリエーター募集ページ

<http://mugenup-hr.com>

株式会社ワコム

<http://wacom.jp/jp/>

今後も MUGENUP は様々な形でクリエイター様を応援する企画をご提供すべく邁進して参ります。本リリースに関するお問い合わせは以下までお願いします。 [info@mugenup.com](mailto:info@mugenup.com) (MUGENUP 広報宛)

株式会社 MUGENUP