

報道関係者各位

プレスリリース

2014年8月26日
株式会社MUGENUP

**MUGENUP が Unity Technologies 主催のイベント “UNITE 2014” に登壇
「ライブコミュニケーションングアニメ技術」について発表(資料公開中)**

株式会社 MUGENUP（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：一岡 亮大、以下「MUGENUP」）は、シアトルで開催された Unity Technologies 主催のカンファレンス “UNITE 2014” にゲストとして登壇しました。「ライブコミュニケーションングアニメ」についてプレゼンテーションを行い、コンテンツビジネスの新しい可能性について発表しました。当日使用した資料を、当社サイトにて全文掲載していますので、ぜひご覧ください。

▶Real-Time Communicating Anime(資料全文と発表概要があります)

<http://mugenup.com/news/content/18>

(関連リンク)

▶UNITE 2014 in Seattle

<http://unity3d.com/unite/unite2014>

MUGENUP が開発した「ライブコミュニケーションングアニメ」は、モーションキャプチャーや画像解析を駆使することで、役者がリアルタイムにアニメキャラクターを動かす技術です(特許出願中)。

この技術により、キャラクターがインタラクティブに視聴者とコミュニケーションすることができます。また、ゲーム等で利用するアニメーション素材も、より安価かつ短納期で制作可能になります。MUGENUP では、本技術を実用化し『こちら娘島高等学校ほーそお部』や『LIVE ON Ladder』などの作品を提供しています。

【問い合わせ】

MUGENUP では、コンテンツ開発やゲーム開発に活用できる様々な研究開発活動(R&D)を推進しています。本件についてのお問い合わせや取材依頼は、以下のメールアドレスまでお願いいたします。

press@mugenup.com

(関連リンク)

▶株式会社 MUGENUP

<http://mugenup.com/>

▶『こちら娘島高等学校ほーそお部』公式サイト

<http://musumejima.com>

▶『LIVE ON Ladder』公式サイト

<http://channel.mugenup.com/lol>

【会社概要】

■株式会社 MUGENUP <http://mugenup.com/>

株式会社 MUGENUP は「最速最大の『作る』環境を『創る』」をミッションとし、2D イラスト/3D/アニメーション/映像など、多様なコンテンツを制作しています。

コンテンツ制作における、煩雑な工程管理やリソース確保をシステム化、制作支援ツールの開発・提供を行っています。また、日本・中国・台湾を中心とした様々な得意分野をもつクリエイター20,000人をネットワークし、オンライン上で大規模な制作を可能にしています。テクノロジーと人の力で、想像を瞬時にカタチにし、コンテンツの未来をさらに加速する。それが MUGENUP のビジネスです。