

**ゲームアプリ向けノンインセンティブ CPI 広告の「GAMEFEAT」が SDK\_ver2.1.0 をリリース  
自社広告配信機能の他、配信案件自動最適化機能などの複数の機能を追加。  
アイコン型、インタースティシャル型の Unity プラグインも提供開始**

株式会社ベーシック(本社:東京都千代田区、代表取締役:秋山勝)が提供するゲームアプリ専用マネタイズ&プロモーション SDK「GAMEFEAT(ゲームフィート)」は、2013年8月にリリースしましたアイコン型広告(※1)及びインタースティシャル(全画面)型広告(※2)において自社広告を配信する機能及び、メディアアプリの収益が最大となるように自動で配信案件を調整する配信案件自動最適化機能を追加した SDK\_ver2.1.0 をリリースしましたのでお知らせ致します。

尚、本リリースではインタースティシャル型広告の広告デザインも刷新しており、従来のレクタングルサイズの広告表示と合わせてアイコンサイズの広告も同時に表示させる事でメディアアプリのさらなる収益増加を図ります。

※1)アイコン型広告:アプリ内に広告アプリのアイコンを直接表示させる広告配信手法。

※2)インタースティシャル型広告:アプリ起動時やゲーム終了時にポップアップで広告を表示させる広告配信手法。

■GAMEFEAT SDK\_ver2.1.0 で追加された機能

○自社広告配信機能

アイコン型及びインタースティシャル(全画面)型の広告配信の際に、自社広告を配信できるようになりました。自社広告は新作アプリ(マーケット URL)でも、キャンペーンページ(web ページ)でも配信可能です。

○配信案件自動最適化機能

アイコン型及びインタースティシャル(全画面)型広告の配信について、各広告案件と各メディアの相性や報酬単価を加味して各メディアアプリ毎に期待収益が最大となるように表示する広告を自動で最適化します。

この機能によりこれまでと比較して eCPM が平均して 1.2 倍に向上しています。(弊社テスト実績)

○インタースティシャル(全画面)型広告の表示仕様刷新

これまではレクタングルサイズの広告素材を表示するだけでしたが、この度の SDK アップデートによりレクタングルサイズの広告表示に加えて、アイコンサイズの広告も 4 つ表示するように変更致しました(下図)。



■アイコン型、インタースティシャル(全画面)型広告配信用の Unity プラグインも提供開始しました。  
これまでオフウォール型の広告表示形式のみ Unity プラグインをご提供していましたが、アイコン型、インタースティシャル(全画面)型の表示形式用の Unity プラグインもリリース致しました。  
これにより、Unity で開発されたアプリにもスムーズにアイコン型広告、インタースティシャル(全画面)型広告を実装する事ができるようになりました。

■GAMEFEAT について( <http://www.gamefeat.net/> )

GAMEFEAT は、無料ゲームアプリ向けの CPI 型広告ネットワークで従来のバナー型広告と併用して実装する事で、無料ゲームアプリのマネタイズを支援する CPI 型(※3)の広告サービスです。  
無料ゲームアプリユーザーを課金型ゲームアプリへ誘導するいわゆる“ゲーム to ゲーム”の送客エコシステムを構築する事で CPI 広告としては業界最高水準の報酬単価(平均 220 円/DL※13 年 8 月実績)を実現しています。  
またマネタイズ機能だけでなく、導入アプリのプロモーションを無料で行うことができる相互送客機能などプロモーションメニューも提供しており、無料ゲームアプリのマネタイズとプロモーションを同時に行える SDK として 2013 年 9 月 18 日現在、2,200 を超えるゲームアプリに導入されています。

※3)CPI 型:CostPerInstall の略。広告アプリがインストールされる度に報酬を受け取る事ができる成果報酬型広告。

【会社概要:株式会社ベーシック】

URL:<http://www.basicinc.jp/>

(代表者)秋山 勝 / (本 社)東京都千代田区一番町 17-6 一番町 MS ビル 1F

(設立)2004 年 3 月 / (資本金)6,060 万円 / (従業員数)57 名

(事業内容)

比較メディア開発・運営 / フランチャイズ支援 / Web マーケティング・SEO 施策支援  
スマートフォンアプリ開発 / スマートフォンアクセサリ製造販売

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社ベーシック 広報担当:松岡

TEL:03-3221-0311 / E-mail:[pr@basicinc.jp](mailto:pr@basicinc.jp)