



報道関係者各位

2013年7月19日

スマホ用カードバトル RPG『MONSTER CRY(モンスタークライ)』 日本オリジナルカードがもらえる事前登録キャンペーン、スタート！

私共、CJ インターネットジャパン株式会社(本社:東京都港区、代表取締役:金 泰洙)は、スマートフォン用のカードバトル RPG『MONSTER CRY(モンスタークライ)』の Android 版サービスにおきまして、本日 2013 年 7 月 19 日(金)にティザーサイトを更新し、事前登録キャンペーンを開始することをお知らせいたします。



本日より正式サービス開始までの間に、ティザーサイトにて事前登録を済ませた方には、特典として日本オリジナルグラフィックスのレアカードをもれなくプレゼントします。

併せて、同じく本日公開の新しいプロモーションムービー、本日開設される公式 Twitter アカウント、PC 向けティザーサイトの話題と、戦闘システムを中心とした『MONSTER CRY』のプレイ内容について、情報をお届けします。

『MONSTER CRY』の Android 版サービスは 7 月下旬、iOS 版は近日中の開始を予定しております。

スマートフォン用カードバトル RPG『MONSTER CRY』に、ぜひご注目ください。

◆ 『MONSTER CRY』ティザーサイト(スマートフォン用) ◆

<http://monstercry.jp>


◆ 『MONSTER CRY』ティザーサイト(PC 用) ◆

<http://monstercry.jp/special/>



■日本オリジナルイラストのレアカードがもらえる、事前登録キャンペーン開始！

本日 2013 年 7 月 19 日(金)、『MONSTER CRY』ティザーサイトを更新し、事前登録キャンペーンを開始します。正式サービス開始までの間にティザーサイトで事前登録した方全員に、日本オリジナルイラスト採用で強力なパッシブ(自動発動)スキルを備えた、レアカード「ラミア」をプレゼント。ここでしか手に入らない貴重なカードですので、この機会にぜひご登録ください。

	ラミア	ランク S
	鬱蒼とした森の奥深く。妖艶な女性が君を誘う。 ——だが気をつけろ！ 君が望むものはそこにはない。 醜悪なとぐろを巻く邪悪な蛇の下半身が、君の胸を、首を、きつく絞めつける瞬間を、今か今かと待ちかまえている。	
	パッシブスキル:艶(つやめ)く鱗 [攻撃力 7%UP]	



■YouTube で新しいプロモーションムービーを公開！

『MONSTAR CRY』の世界観の一部が分かる新しいプロモーションムービーを、本日 YouTube にて公開いたします。「古代の涙」による封印が解け、目覚める「龍」たちと、再び訪れる暗黒の時代。新たな英雄を待ち望む“三姉妹”とは、そして“MONSTER CRY”とは何なのか……？ サービス開始までの間、ぜひ『MONSTAR CRY』の世界に想いを馳せてみてください。



【公開 URL】 <http://youtu.be/mlXjSf27utI>

■『MONSTER CRY』公式 Twitter アカウント開設！

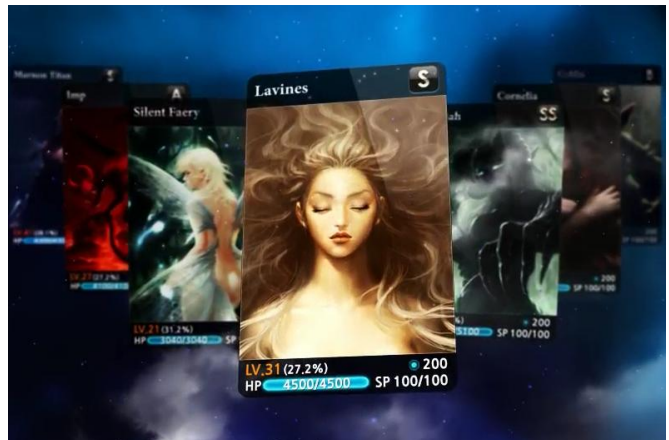
本日、『MONSTER CRY』公式 Twitter アカウントを開設しました。お客様にお伝えしたいお知らせ以外に、運営スタッフの日々の仕事ぶりや、『MONSTER CRY』のプレイ、設定とストーリーに関する豆知識などが飛び出すかもしれません。ぜひフォローをお願いいたします。

【『MONSTER CRY』公式 Twitter アカウント】 @MONSTERCRY_JP

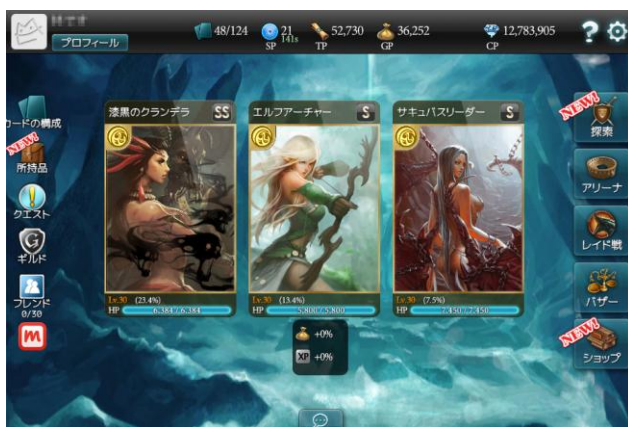
【『MONSTER CRY』ハッシュタグ】 #MCRY

■既存のカードバトルゲームと大きく異なる、『MONSTER CRY』の戦闘システム

MMORPG『MONSTER CRY』は、ストーリーに沿って各地を解放していくシングルプレイの「探索」モードと、複数のプレイヤーが協力してモンスターが巣食うダンジョン攻略する「レイド戦」モード、プレイヤー同士で闘う「アリーナ」という、三つのモードを備えています。このうち今回は「探索モード」を中心に、『MONSTER CRY』のプレイの進め方や、独特の戦闘システムについてお伝えします。



『MONSTER CRY』では、まず主力のキャラクターカード3枚を決め、その3枚で戦闘に臨みます。そして戦闘のたびに、3枚のキャラクターカードから1枚を選んで出撃させます。戦闘は常に1 vs 1で行なわれるのです。複数の敵と連続で戦う場合、3枚を順番に出していくことでダメージを平均化させながら続けるのが定石ですが、1枚だけ飛びぬけて強力なカードを持っている場合などには、続投も悪い手ではありません。



『MONSTER CRY』の戦闘はシンプルな操作でありながら、“ありがち”なカードバトルゲームと異なる戦術性と、独特の緊迫感にあふれています。

戦闘は、1ターンごとにランダムな割合で配られる「攻撃」「防御」「スキル」コマンドのなかから、いま使うと有利なもの1種類を選ぶことで進みます。

「攻撃」や「防御」のコマンドは、多くの数をまとめて使うほど効果が大きくなります。

いっぽうスキルについては発動に必要なコマンドの数が決まっていて、多くのコマンドを使うものほど強力なスキルになっています。





「攻撃」は、その数値の分だけ敵のカードにダメージを与え、HPを減らします。いっぽう「防御」には、敵の「攻撃」数値から「防御」の数値を引き算して、受けるダメージを減らす効果があります。



同レベルのキャラクターカード、同じ数のコマンド消費で比べたとき、「防御」の数値は「攻撃」の数値より大きく設定されていることが多いです。繰り出した「防御」の数値は戦闘中に溜めていけます。「攻撃」一辺倒でなく、ペースを工夫しつつ「防御」を織り込んでいったほうが、より有利に戦えることでしょう。



なお『MONSTER CRY』は、カードごとに AI の設定を切り替えられる、自動戦闘モードも備えています。スピーディに進めたいときには便利な機能です。



「探索モード」の戦場は 5 ステージで構成されており、最後のステージには強力な敵が待っています。武器を振るい、魔法を繰り出す 3 キャラクターの戦力に、あなたの力を加えることで、ぜひ勝利してください。

※運営上の理由により変更が生ずる可能性がありますので、あらかじめご了承ください。



■『MONSTER CRY』とは

『MONSTER CRY』は、世界で 100 万人のプレイヤーを持つ、カードバトル RPG です。

油絵のように緻密かつ美しいカードイラストで描き出されるダークファンタジー世界、分かりやすく奥深い戦闘システム、経験値によるキャラクターカードの成長、キャラクターカードに装備品やスキルを追加していく個性化の仕組みを持ち、好きなカードを選んで育てていける、本格的な RPG となっています。

一人でダンジョンを攻略していく「探索」モード以外に、ほかのプレイヤーと協力して強力な敵を倒す「レイド戦」モード、プレイヤー同士腕前を競う「アリーナ」モードなど、他プレイヤーとの交流を楽しむ仕組みも備えています。



[タイトル] MONSTER CRY(モンスタークライ)

[開発元] Monster Smile Inc.(韓国)

[対応端末] Android ver.2.2 以降 / iOS ver.4.1 以降

[配信日] Android 版:2013 年 7 月下旬予定 / iOS 版:近日予定

[価格] 基本無料(アプリ内課金あり)

■コピーライト

下記のコピーライトの表示をお願いいたします。

© 2013, Monster Smile Inc. All Rights Reserved. 2013, Licensed by CJ E&M Corp.

2013, Published by CJ Internet Japan Corp.

※©は Copyright、または(C)で代用可。

■会社概要

【CJ インターネットジャパン株式会社】

所在地 : 東京都港区西新橋 2-7-4 CJ ビル 6F

代表者 : 代表取締役社長 金 泰洙

設立日 : 2001 年 8 月

URL : <http://www.cjinternet.jp/>

<http://www.weeeple.jp/>

事業内容: オンラインゲームを中心としたエンターテインメント・ポータルサイトの運営

【本件に関するお問い合わせ】

CJ インターネットジャパン株式会社

広報担当 鈴木、加藤

TEL : 03-5157-7432(直通) 03-5157-7430(代表)

E-mail: press@cjinternet.jp