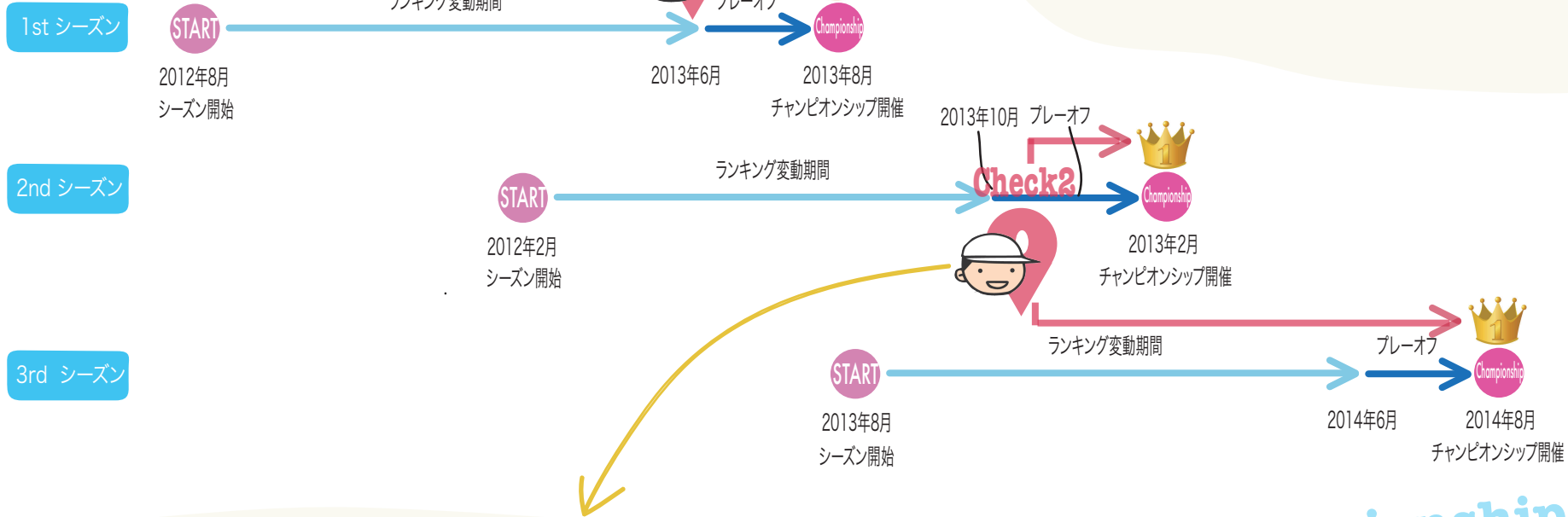


ダブルシーズン制

並行して2つのシーズンに参加できるから“ダブル”シーズン！
1つの試合が、同時に、2つのシーズンの結果に反映されます！
ダブルシーズン制で、常に白熱した試合を楽しめる！



Check1



2013年7月21日(日)、よい試合ができたぞ！
すぐに試合結果がアップされてて速いなあ！
あ、チームのランキングも変動している！

もしかして、1stシーズンの結果だけ見ていない？
実は2ndシーズンのランキングも変動してるよ！
両方のシーズンの結果をチェックしよう！



Check2



2ndシーズンの優勝狙ってたけど、ダメになっちゃった！
正直、消化試合はやる気なくなっちゃうよね～。
チームのテンションもさがっちゃうよ。

G-LEAGUEは、同時に次のシーズンにも入ってるよ。
2ndシーズンがダメだったら、3rdシーズンがんばろう！
消化試合がないから、常に緊張感があるよね♪



Road to Championship



ランキング変動期間終了時に、所属ランク決定！



所属ランクでプレーオフを争います！



上位チームがチャンピオンシップに進出！

※ランクの数は加盟チーム数の増加とともに、増えていきます。

※プレーオフ・チャンピオンシップ中の試合も、翌シーズンの内容に加算されます。

G-RATING (特許出願中) ※ランキングの計算方法です。

より強いチームに勝つと、より順位が上がる公正なランキング!

<レート計算に使用する項目>

- ・試合の勝敗
- ・試合の成績(スコアより算出)
- ・試合数

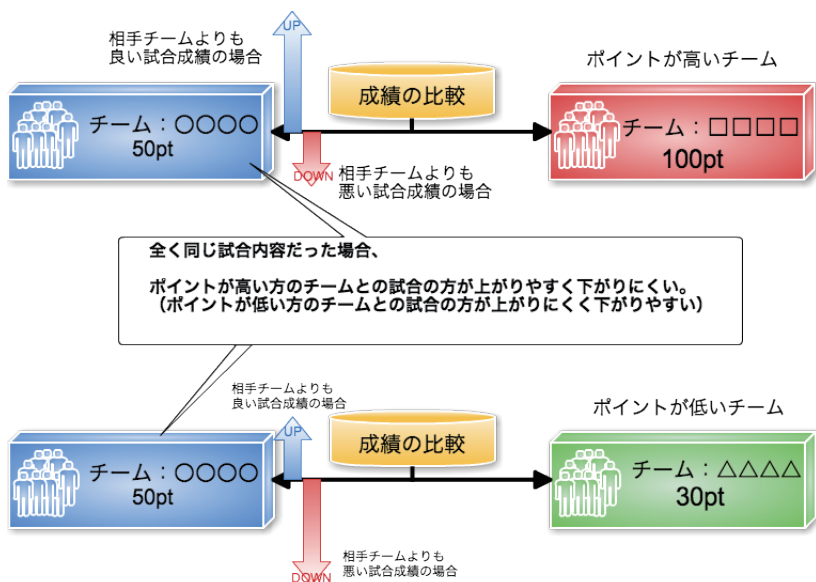
<G-RATEの特徴>

1. 強いチームと試合をして良い成績を残すと、より高くレートが上がる
2. リーグ全体の中での自チームのポジションが分かる
3. 試合数で誤差を補正! 最初の数試合は、試合をするほどレートが上がりやすい
4. どこかのチームが試合をすると、全てのチームのレートが動く!
5. シーズン初試合のチームとの対戦は、レートが上がりやすい

1. 強いチームと試合をして良い成績を残すと、より高くレートが上がる

試合の勝敗だけでなく、試合の成績も評価に用います。
どのチームを相手に、どのような成績を残したのか、を比較して計算。

※試合の成績は、セイバーメトリクスで攻撃力と守備力を指標化し、使用。

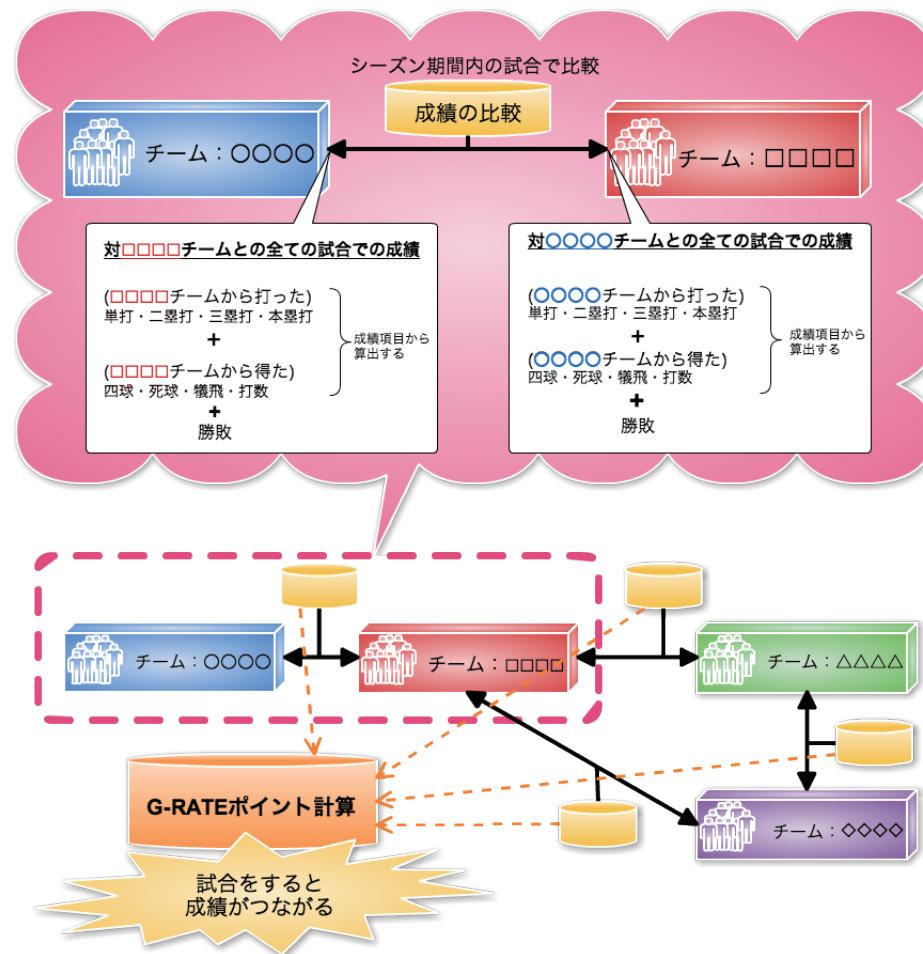


2. リーグ全体の中での自チームのポジションが分かる

G-RATEが行うのは、直接対決したチームとの比較ではありません。

過去に試合をしたことのある対戦相手チームが、どこか別のチームと対戦をすると、そのチームとも比較されます。それによって、本当のレベルが算出され、評価することが可能になるのです。

自分のチームはリーグ全体の中でどのくらいなのかを知ることができます。



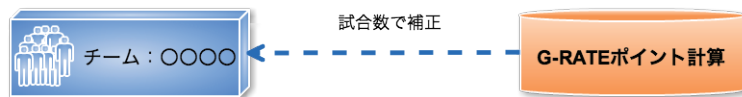
3. 試合数で誤差を補正!

最初の数試合は、試合をするほどレートが上がりやすい

初めて試合をして、良い試合成績を出したから、いきなりチャンピオンに!
なんてことはありません。

正しいレーティングには多くの試合成績データが必要です。
試合数が少ないうちは誤差が大きいのでレートは低く、試合数が増えてくるとともに
本来の正しいレートに近づくように試合数で誤差補正を行います。

1試合目でポイントが「0」になり、2試合目以降にポイントがついていきます。

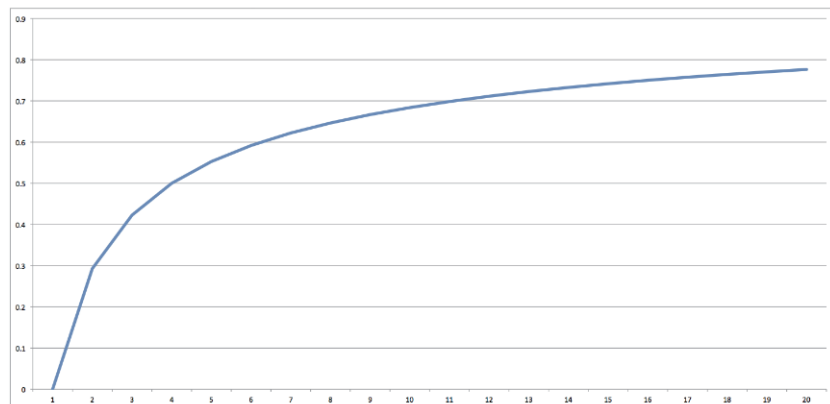


$$\text{G-RATEポイント} = \text{レート} \times \left(1 - \sqrt{\frac{1}{\text{試合数}}}\right)$$

- 1 試合: レート × 0
- 2 試合: レート × 0.292893219
- 3 試合: レート × 0.422649731
- 4 試合: レート × 0.5
- 5 試合: レート × 0.552786404
- 6 試合: レート × 0.591751710
- 7 試合: レート × 0.622035271
- 8 試合: レート × 0.646446609
- 9 試合: レート × 0.666666667
- 10 試合: レート × 0.683772234

- 15 試合: レート × 0.741801110
- 20 試合: レート × 0.776393202
- 30 試合: レート × 0.817425814
- 40 試合: レート × 0.841886117
- 50 試合: レート × 0.858578644

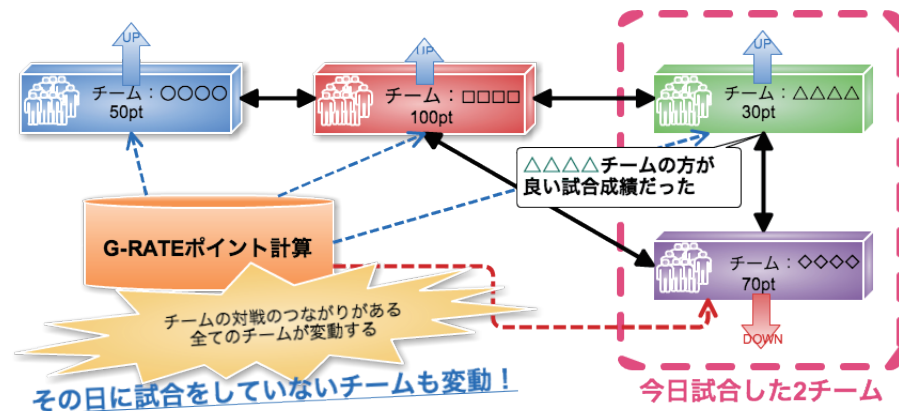
試合をするほど
上がる



4. どこかのチームが試合をすると、全てのチームのレートが動く!

リーグ内のどこかのチームが試合をすると、全てのチームのレートが変化します!
直接対戦したチームが良い試合成績を出すと、良い方にレートが動きます。

自分のチームの試合がない日は、過去の対戦チームを応援しましょう!
他のチームの試合結果からも目が離せません!



5. シーズン初試合のチームとの対戦は、レートが上がりやすい

リーグ加盟直後のチームは、まだ参考にできるデータがありません。
でも、ぜひ積極的に試合を組んでください!

シーズン初試合のチームとの対戦は、若干レートが有利に働きます!

G-RATINGは特許出願中です!

G-RATINGが可能にするもの...

- より拮抗した試合の対戦調整
- より自由な大会スケジュール
- 何万チームもの公正なランク付け
- 異なるエリア、国をつないでのダイナミックなリーグ

G-RATINGが対戦型スポーツの世界を変えます!