「38%のユーザーが同時プレイ本数5本以上」などアクティブな結果に ~AppBroadCast、Android ゲームアプリ向け総合メディア「ゲームギフト」の ユーザーを対象にした「リアルスマホゲームユーザー動向調査」を開始~

株式会社 AppBroadCast(以下、ABC)は、KDDI 株式会社(以下、KDDI)との業務提携を通じて 運営しているスマートフォン向けゲームメディア『ゲームギフト』のユーザーを対象に、"本当にスマホゲームをプレイしているユーザー"を対象にした、「リアルスマホゲームユーザー動向調査」を開始しました。

本調査は、「新しいスマホゲームを始めるきっかけ」や「同時プレイ本数」「ゲームを続けたくなるポイント」など、スマホゲームユーザーのプレイスタイルの実態を解き明かす内容となっており、今後定点調査を予定しています。今回は、その第1弾として4月度の結果を発表致します。

スマホゲームアプリの市場規模が拡大しプレイヤーが増え続ける中で、単純な広告投下からの 集客は難易度を増し、よりユーザーの嗜好・動向に合わせた施策が求められています。ゲームギ フトでは、今後も、スマホゲームパブリッシャーのマーケティング活動を支援するソリューションを開 発して参ります。

【調査概要】------

■実施概要と基本属性

- ・リサーチ対象者:「ゲームギフト」ユーザー(Android アプリの利用ユーザー)
- リサーチ対象者数:設問によって、約9,000~

■定点調査項目

① 新しいゲームへの興味

- 新しいスマホゲームを始めるきっかけとして多いのは?:
 - 「友人に招待されて/周りがやっているから」「紹介記事を読んで」が上位。リコメンドがきっかけになる傾向が強いか?
- ・ここ 1 か月でスマホゲームアプリを何個ダウンロードしましたか?: 「1-2 個」という回答が約 40%。ユーザーの端末へ届くまでは狭き門である。

② スマホゲームライフの実態

- ・いくつスマホゲームをプレイしていますか?:
- 「5つ以上」が38%と、気に入ると並行して継続プレイする傾向があるか?
- •1 日どれくらいスマホゲームをしますか?:
- 「1時間~3時間」のユーザーが44%、「3時間以上」のユーザーが30%を占めるなどアクティ

ブ。

③ 今、スマホゲームユーザーが1番プレイしているゲームは?:

1%以上の回答数を集めた上位 25 タイトルで 73%を占めるが、言及タイトル総数は 229 に上る。極端に定番には偏らず、「自分だけのお気に入りの 1 本」をもっている?

④ ゲームを続けるポイントは?:

「イベントが豊富」「カード/キャラ/ステージ追加が豊富」など、やはり運営力が問われる結果に。

■4月の個別調査項目

・家庭用ゲームとのユーザーの重複は? : スマホで初めてゲームを始めたという"ネイティブ・スマホゲームユーザー"はわずか 7%。 しかし一方、42%のユーザーは現在は家庭用ゲームから離脱してしまっている。

◆『ゲームギフト』とは…

ゲームギフトは、Google Play™ランキングで上位に位置する大人気ゲームのアイテム無料配信を中心に、最新ゲーム情報や攻略記事、特集レビューといった様々なおトク(ギフト)を紹介する新感覚のゲームメディアサービスです(KDDI をはじめ、株式会社 NTT ドコモ・ソフトバンクモバイル株式会社等の提供する Android™搭載スマートフォンにてご利用いただけます)。

ゲームを専門的に紹介する Android™アプリメディアでは国内最大の規模となり、ギフトの配信タイトルは、ランキング上位タイトルを中心に 100 を超えています。

また、KDDI との業務提携により、au の 2013 冬モデル以降スマートフォンおよびタブレットに『ゲームギフト』のアプリ並びにショートカットアイコンをプリインストールし、コンテンツの使い放題などが利用できる定額制サービス「au スマートパス」のタイムラインに情報を表示するなど、au をお使いのお客さまがアクセスしやすい環境を実現しております。

※ 注:

- •「Android」および「Google Play」は、Google Inc.の商標または登録商標です。
- ・『ゲームギフト』は、株式会社 AppBroadcast の登録商標です。
- ・その他の社名および商品名は、それぞれ各社の登録商標または商標です。

【株式会社 AppBroadCast】

会社名:株式会社 AppBroadCast 代表者:代表取締役 小原 聖誉

所在地:東京都港区南青山 5-4-27 104 ビル 801

ホームページ: http://www.appbroadcast.jp/