

## スマートフォンで全国のユーザーとクイズで対戦！ 本格的オンラインクイズゲームがアンドロイドアプリでついに登場！！

モバイル・インターネットサービスを提供する、株式会社フューチャースコープ（本社：東京都渋谷区 代表取締役社長：富永 政雄）は、9月14日（金）よりアンドロイド端末向けにオンラインクイズゲームアプリ「S.N.C.T. -サント-」の配信を開始いたしました。ユーザーは、「グーグルプレイ」よりダウンロードし、スマートフォンならではの直感的な操作で、どなたでも簡単にクイズをお楽しみいただけます。ダウンロードは無料で、プレイ料金も基本無料ですが、回復用アイテムなどは有料で販売しております。なお、iPhone版アプリについても近日中に配信を予定しております。

クイズの作問は、日本テレビ系列で放送されている「全国高等学校クイズ選手権」の作問などを手がけるSTUDIO BEANSの結城靖高氏が担当、キャラクターデザインは「攻殻機動隊シリーズ」で知られる士郎正宗氏提供の原画をもとに大幅にリデザインされております。



©Aurea Shirow Masamune / CROSSROAD・FutureScope

### ■ オンラインクイズゲームアプリ「S.N.C.T.」とは

当アプリは、「トレーニングモード」はオフラインでさまざまな問題形式を体験し、「S.N.C.T.モード」でスキル（※ゲーム進行の補助になる特殊能力。3枚目に詳細説明有り。）を習得、オンラインでユーザー間対戦（最大4人まで）を楽しむことのできる「バトルモード」や、一定期間開催されるクイズ大会を勝ち抜く「サバイバルモード」などオンラインでもオフラインでもクイズを楽しむことのできるゲームです。「時事問題」や「歴史&名作文学」、そして「脳トレ」など多岐にわたるジャンルのクイズが5000問以上用意されており、クイズの問題は今後も続々と追加される予定です。

＜ 上記に関するお問い合わせ ＞

株式会社フューチャースコープ

ブランド戦略部 PR 担当 渡辺

TEL: 03-5784-2166 FAX: 03-5784-2350

E-MAIL: [press@futurescope.jp](mailto:press@futurescope.jp) URL: <http://www.futurescope.jp/>

## ■ 4つのモードについて

当アプリは、「S.N.C.T.モード」、「トレーニングモード」、「バトルモード」、「サバイバルモード」の4つのモードで構成されています。

### 【S.N.C.T.モード】



各キャラクターとクイズを解いてゆくモードです。クイズは1セット5問で、キャラクターごとに出現される問題数が増えてゆきます。ライフを0にせず決められた問題数を解き終わった場合は、スキルを習得し、アイテムが付与されます。ライフは1セットごとに設けられている休憩時間にアイテムを使うことで回復することができます。

### 【トレーニングモード】



トレーニングモードでは、S.N.C.T.の中で出題されるあらゆるクイズ形式の練習をすることが可能です。4択問題や、並べ替え問題、その他ドラム式の問題など解き慣れておくことができます。

また、このモードでは、ライフは消費せず、トレーニング終了後も他モードのライフに影響を受けることはありません。

### 【バトルモード】



全国のユーザーと前半戦(5問)・後半戦(5問)の2セットでオンライン対戦が楽しめるモードです。出題される問題の形式はランダムで、対戦終了後に、スコアやポイントを獲得することができます。S.N.C.T.モードで習得したスキルを使用することができ、対戦を優位に進めることができます。

### 【サバイバルモード】



サバイバルモードでは、一定期間開催されるクイズ大会にエントリーすることで、ユーザー間でオンライン対戦を楽しむことができるモードです。期間中、何度でもバトルに参加することが可能で、累計スコア上位のユーザーが予選、準決勝、決勝と進み、優勝者にはインセンティブを受け取ることができます。



## ■ スキルとは

スキルは、ゲームを進めてゆく上で役に立つ特殊能力のことです。「S.N.C.T.モード」で、各キャラクターを攻略することで習得することが可能です。「S.N.C.T.モード」でキャラクター攻略をする際はもちろん、「バトルモード」や「サバイバルモード」では、組み合わせを考え、状況に応じて使用することで、他のユーザーとの対戦を有利に進めることが可能です。

なお、スキルの中には、ある一定条件をクリアしないと習得できないスキルもございます。



## スキル一覧(一部)

スキル名	使用効果
50/50	4 択が 2 択に絞られます
フォーキャスト	「～ですが」問題防止で一氣に問題文表示
カンニング ver1	50%の確率で正解が一瞬ブルッと震える場合がある。不発もあり。
エクステンド ver1	制限時間が 10 秒追加延長されます
スコアアップ ver1	取得する得点が 2 倍になります

## ■ その他ゲーム内でできることについて

その他、スタミナやライフを回復できるアイテムやゲーム中にセーブすることができる「チェックインデバイス」などを購入できる「購買部」や、自分の成績を確認できる「マイページ」もございます。また、ゲーム内のガチャで「a.k.a.」を取得することができます。a.k.a.とは通り名(ニックネーム)のことで、その組み合わせは 10 万通り以上用意しております。他のユーザーとひと味違った a.k.a.を付けることが可能なので、収集して楽しむと共に、ユーザー独自のオリジナリティを発揮することができます。

## ■ 商品概要

タイトル	ソーシャルクイズゲーム S.N.C.T.
発売日	2012年9月14日
カテゴリー	パズル
対応機種	<b>Android2.2以上の端末</b> 推奨端末: Galaxy S II、Galaxy S III、Xperia acro、Xperia acro HD、他随時対応予定
ダウンロード	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.futurescope.android.snct.quiz">https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.futurescope.android.snct.quiz</a>
本体価格	0円(基本無料)
公式サイト	<a href="http://www.aurea-x.com">http://www.aurea-x.com</a>

※「グーグルプレイ」「アンドロイド」は、Google Inc. の商標または登録商標です。

※「iPhone」は、米国 Apple Inc. の商標または登録商標です。

※その他記載されている製品名、サービスは各社及び商標権者の商標あるいは登録商標です。

## ■ 株式会社フューチャースコープについて

モバイル・インターネットを通して、「すべての人の未来を変える！」を追求し、パチンコ・パチスロのモバイル総合コンテンツ・情報サイト「FIELDS モバイル」、世界でたった一つだけのオリジナルデコメをつくる「写メ字」、スマートフォンアプリの企画・開発などのモバイルコンテンツ事業を中心にサービスを展開しています。

所在地	〒150-0031 東京都渋谷区桜丘町9-8 KN 渋谷 3 1F
会社設立日	2006年10月2日
資本金	60,000,000円
代表者	代表取締役社長 富永政雄
主要株主	フィールズ株式会社
事業内容	インターネットを利用した各種コンテンツ及び情報配信サービス
従業員数	79名