

2025年2月26日

各位

株式会社ダイキアクシス

ダイキアクシス、スポーツクライミングの 大政涼選手と所属スポンサー契約を締結

株式会社ダイキアクシス（本社：愛媛県松山市、代表取締役社長：大亀 裕貴、以下「ダイキアクシス」）は2025年2月、スポーツクライミングの大政 涼（おおまさ りょう）選手との所属スポンサー契約を締結しました。今回の契約締結を機に、ダイキアクシスは大政選手のさらなる活躍に向けた支援を行って参ります。



スポーツクライミング / 大政 涼選手

大政 涼選手(左)とダイキアクシス社長・大亀

【契約に至った背景】

ダイキアクシスグループは、「環境を守る。未来を変える。」という企業使命達成に向かって、「PROTECT×CHANGE（守りべきものは守り、変えるべきものは変える。）」という企業精神を胸に一体感をもって取り組んでいます。その企業精神を体現するため、創業時代からの社訓をベースに以下の行動指針を定めています。

<ダイキアクシス行動指針>

開拓者精神	（人よりも一歩でも前を歩もう）
創意性	（日々新たな工夫を重ねよう）
完遂力	（スツテモムイデモ*やりぬこう） *「スツテモムイデモ」とは、当社創業者の出身地の方言であり、「不屈の精神」を一言で表しています。
誠意	（血の通った温かい心を持とう）
健康と笑顔	（活力と美しい心を大切にしよう）

**スツテモ
ムイデモ**
#変われ、自分。

大政選手は愛媛県松山市の出身であり、スポーツクライミングの一種目「スピード」では日本記録を何度も更新しています。緊張やプレッシャーの中でどれだけ困難に直面しても諦めずに挑戦し、何が何でもやり遂げる不屈の精神に共感し、このたびの契約締結を決定しました。創業当時から大切にしてきたスツテモムイデモの精神を体現するすべての人を当社は応援します。

【大政涼選手コメント】

この度、ダイキアクシス様にサポートしていただくことになりました。アスリートとしてご支援をいただけることは、とてもありがたいことであり、今素直に実感しています。3月で大学を卒業し、社会人として新たな1歩を踏み出します。より一層、競技と向き合いながら、社会人としての責任も果たせるよう努力していきます。

感謝の気持ちを原動力に、ダイキアクシス様と共に世界の頂点を目指して精進して参りますので、応援よろしくお願いたします。

【大政涼選手のプロフィール】

競 技：スポーツクライミング・スピード種目

生年月日：2002年6月26日（22歳）

出 身：愛媛県松山市

マネジメント：株式会社WIN AGENT

戦 歴：

2022年6月～2023年9月にかけて日本記録を4度にわたって更新。その後も日本記録の更新を繰り返し、日本人初となる5秒の壁を切る新記録4秒97（2024. 7. 15時点）をマーク。

愛媛から世界の頂点を目指す。



■株式会社ダイキアクシス

社名：株式会社ダイキアクシス

所在地：松山本社 愛媛県松山市美沢1-9-1
東京本社 東京都中央区東日本橋2-15-4 PM0東日本橋

代表者：代表取締役社長 CEO・CIO 大亀 裕貴

設立：2005年7月（創業：1958年）

事業内容：浄化槽や排水処理装置の開発・設計・製造・販売・施工・メンテナンス、水回りを中心とした住宅設備機器の卸売・施工、再生可能エネルギー事業（太陽光・小形風力・バイオディーゼル燃料等）家庭用ウォーターサーバー事業

会社HP：<https://www.daiki-axis.com/>

■株式会社WIN AGENT（大政涼選手マネジメント会社）

社名 : 株式会社WIN AGENT
所在地 : 本社 東京都新宿区西新宿1-23-7 新宿ファーストウエスト7階
代表者 : 代表取締役 渡辺 孝司
設立 : 2006年1月
会社HP : <https://www.win-agent.jp/>

報道関係者さまへ

2025年2月26日(水) 15:00より、大政選手の所属表記は「ダイキアクシス」となります。報道の際には、必ず明記ください。また、今後ダイキアクシスからご提供する写真・映像素材を使用して報道される場合には、「©ダイキアクシス」の記載を必ずお願いいたします。

※本リリースに記載されている内容は予告無く変更することがあります。

※本リリースに記載されている製品名、会社名は各社の商標または登録商標です。

◆本リリースに関するお問い合わせ先
株式会社ダイキアクシス 経営企画部
E-mail : ir@daiki-axis.com

◆大政涼選手に関するお問い合わせ
株式会社 WIN AGENT 担当：片平
電話番号：080-8839-3268
E-mail : c-katahira@win-agent.co.jp