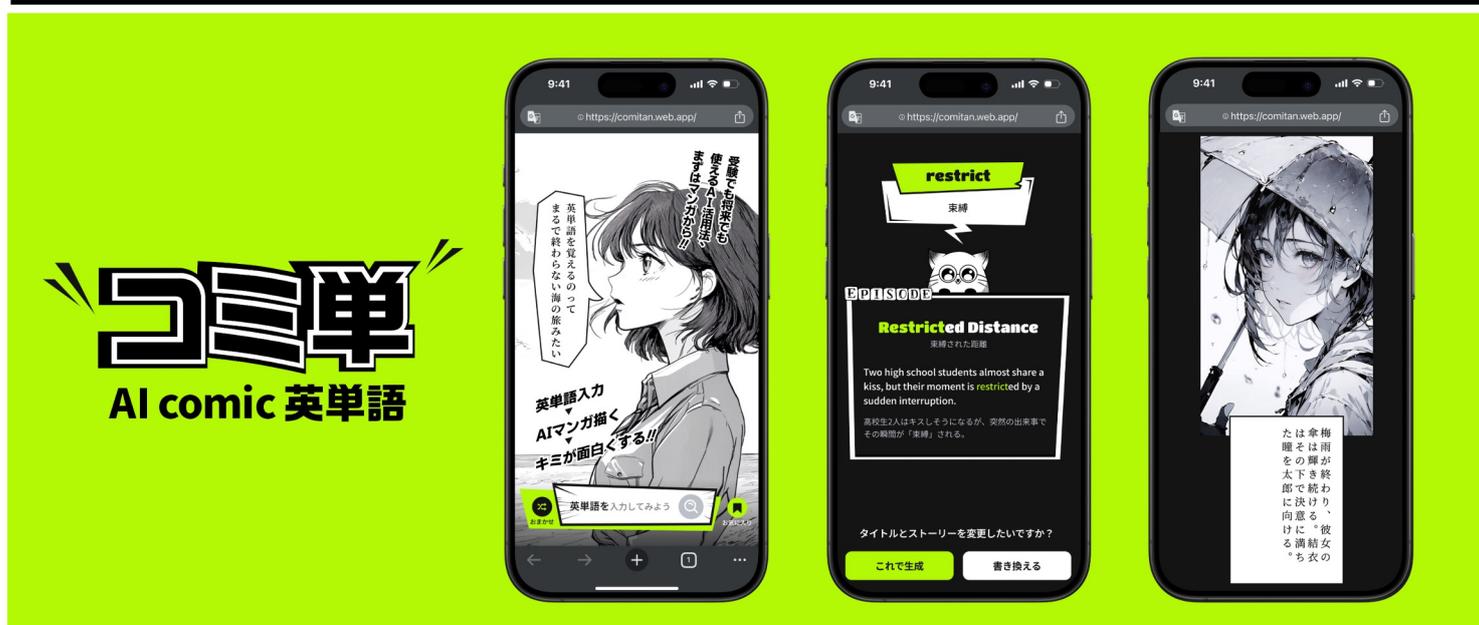


## 生成AI×教育の新潮流：AIと中高生が英単語を"漫画"に変える 『コミ単β版』始動！生成AI活用率が低い日本で "with AI"時代の入り口となるか、GIFTechの挑戦



株式会社レアゾン・ホールディングス（本社：東京都新宿区、代表取締役：渡邊 真、以下レアゾン・ホールディングス）は、2024年1月にスタートしたエンジニアの創造性を刺激し、モノ創りの喜びを再発見する『GIFTech』において、新たに若手エンジニアのチャレンジプロダクトとして生成AI COMIC「コミ単」の開発を開始、現時点でのβ版を発表することをお知らせいたします。

生成AI COMIC『コミ単』は、2つの社会課題に着目して誕生したチャレンジプロダクトです。一つは、中高生から寄せられた「英単語を覚えたいけど単語帳は面白くないから覚えにくい、単語を使う場面が思い浮かばない」という学習上の課題。もう一つは、既にwith AI時代が到来しているにもかかわらず、日本における生成AI活用率の低さという現実的な課題です。当社の若手エンジニアは、これらの課題に対し、生成AIと人間の共創というアプローチを提案します。完成度の高い漫画やストーリーを生成AIが作り出すのではなく、ユーザーの創造性を引き出す"きっかけ"を提供するツールとして『コミ単』を設計。現在のβ版では、生成AIが提案する様々な"情報"を基に、ユーザー自身が面白いストーリーを創作できる仕組みを実現しています。

今後、GIFTechは『コミ単』を通じて、既に私たちの生活に浸透しているAIテクノロジーを、誰もが気軽に活用できる環境づくりを目指します。特に次世代を担う若い世代が、生成AIという身近なツールを通じて自然にAIリテラシーを身につけ、誰一人取り残されることのない「with AI」社会の実現に貢献してまいります。

### AI comic 英単語『コミ単』とは

■生成AI COMIC「コミ単」特設サイトURL：

<https://giftech.io/comitan>

GIFTechが行った独自調査によると、従来の単語帳学習に課題を感じているようです。

つまらない単語の羅列

暗記が続かない

実際の使用場面がイメージできない

『コミ単』は、生成AIの力で英単語学習をもっと楽しく変えていきます。

## 【主な特徴】

- ・ 入力した英単語から、創作のヒントとなる様々な場面やストーリー展開を提案
- ・ いつでもどこでも、AIからの新しい創作アイデアを受け取ることが可能
- ・ AIが提案した要素を基に、自分らしいストーリーを展開
- ・ 創作した作品を友達とシェアし、学習をより楽しく

単語帳をただの暗記ツールから、創造的な学習体験へ。

あなただけのオリジナルストーリーで、英単語学習をもっと楽しく、もっと効果的に。



好きな英単語だけを入力して  
漫画生成ができます。

生成された漫画を友達とシェア  
できます。

できた漫画を自由に編集することが  
できます。

## ■製品概要と開発状況

AI comic 英単語「コミ単」特設サイトURL : <https://giftech.io/comitan>

『コミ単』は現在、チャレンジプロダクトとしてβ版を展開中です。ビジュアル生成に『Stable Diffusion』、ストーリー生成に『OpenAI API』を採用し、両者を組み合わせることで、より質の高いコンテンツ生成を目指して開発を進めています。

## ■開発プロセスとユーザーテスト

本プロジェクトは、当社のエンジニアが抱いた教育現場での課題意識から始まり、徹底的な顧客理解に基づいて発展してきました。現役の中高生約20名によるスモールテストでは以下のような具体的なフィードバックを得ています：  
「英単語をただ覚えようとするより、自分で入力して漫画化することで格段に覚えやすくなった」  
「生成AIの作品をベースに、自分なりのストーリーを追加したくなり、創作意欲が刺激された」

## ■今後の展開

近日中に、新たに100名の中高生を対象としたクローズドβテストを実施予定です。  
さらに以下の改善を継続的に進めてまいります：

- ・ 登場人物の最適化
- ・ 生成時間の短縮
- ・ ユーザーデータの分析と知見の共有

開発の詳細な経過や技術的知見については担当エンジニアによるテックブログ  
(<https://techblog.reason.jp/entry/2024/11/25/140757>)にて公開しております。



AI comic 英単語『コミ単』開発エンジニア：佐藤貴子

『コミ単』β版は、AIが創造する情報を提供し、それを元に中高生がさらに面白さを加える仕組み「Humanity 1.5」を形にしました。ユーザーの創造力を引き出すことで、アプリを通して楽しく生成AIに接点を持ってもらうことを目指しています。0→1のプロダクト創りや、生成AIの技術の追求に試行錯誤の連続でしたが、ユーザーヒアリングやを重ね設計していく度に価値を見つけることができ、このプロダクトが多くの中高生に触ってもらえることを大変嬉しく思っています。

## GIFTech とは

GIFTech : Gifted + Tech の造語。2024年1月発足。エンジニアの創造性を刺激し、モノ創りの喜びを再発見するためのプロジェクト。アカデミーや次世代型ハッカソンを通じて、仲間と共にプロダクトやサービスをゼロから開発するアイデアや技術を深掘りし、「テクノロジーとモノ創りを楽しむ才能」を伸ばすことを目指しています。

公式サイト : <https://giftech.io/>

## GIFTech 運営会社概要

「新しい"当たり前"を作り続ける世界一の企業へ」を掲げ、「アドテック事業」、「ソーシャルゲーム事業」、「メディア事業」、「フードテック事業」の4つの領域を中心に事業を展開しています。各事業領域同士で事業シナジーを高めることで、他社にはない事業展開や新規事業を創出し続けます。

# REAZON

## HOLDINGS

### <会社概要>

商号 : 株式会社レアゾン・ホールディングス

代表者 : 代表取締役 渡邊 真

所在地 : 〒164-0004 東京都新宿区四谷1-6-1

設立 : 2019年2月

事業内容 : グループの経営戦略、経営管理・事業支援

URL : <https://reazon.jp/>