

2026 年 1 月 8 日

株式会社 KUL

## シニア向け e スポーツで団地間交流を実現 ～リズムゲームで健康維持とコミュニティ活性化を促進～

株式会社 KUL（代表取締役：吉田 滋）は、株式会社 UR コミュニティと共同で、2025 年 12 月 9 日(火)に UR 賃貸住宅の高見フローラルタウン団地とグリーンヒルズ六甲団地の集会所において、シニア向け e スポーツイベント「リズムゲーム体験会」を同時開催いたしました。このイベントでは、音楽に合わせて和太鼓を叩くリズムゲームを通じて、参加者が楽しみながら身体を動かす機会を提供するとともに、オンラインを活用した団地対抗戦により、地域コミュニティの活性化を図りました。

### 音楽とゲームで楽しく健康維持、団地をつなぐ新しい交流形態を計画

今回のイベントでは、老若男女問わず誰でも楽しめるリズムゲームを採用し、参加者が音楽に合わせて和太鼓を叩くという簡単な操作で楽しめる内容となっています。各会場でゲームを行うだけでなく、両団地を結ぶオンラインシステムを活用し、物理的な距離を超えてイベントを一緒に行いました。



ゲームの前に全員で準備体操（高見会場）



参加者で結束を高める（六甲会場）

### ゲームに慣れるに従って表情も豊かに

高見フローラルタウン団地・グリーンヒルズ六甲団地ともに 8 名の団地居住者が参加しました。リズムゲームは全員が初めて行うということで、最初は戸惑いながら和太鼓を叩いて

いましたが、練習を重ねるにつれてリズムに乗れるようになり、得点も上昇していきました。2人ずつプレイしている間に、他の方々も音楽に合わせて手拍子や膝をたたいて声を出し合い、会場は和やかな雰囲気になりました。ゲームを終えた後は、みなさんホッとした表情で笑顔が見られたのが印象的でした。



プレイ中の様子（左：高見会場　右：六甲会場）

最後は得点上位3名の方々を表彰して終了。参加者からは「初めて体験したが楽しかった。また参加したい。」（70代男性）「なかなか思うようにできなかったが、遊び感覚で楽しめた。子どもがゲームに夢中になる理由がよくわかった。」（80代女性）等の感想がありました。

## 高齢化社会における認知機能低下予防とコミュニティ形成の新たな取り組み

日本の高齢化が進む中、シニア層の健康維持と社会的孤立の防止は重要な社会課題となっています。今回導入したリズムゲームは、脳の活性化や認知機能低下の予防に効果があるという研究結果も出ており、楽しみながら健康維持につなげられるプログラムとなっています。また、団地対抗戦という形式を取り入れることで、団地内のコミュニティ強化と団地間の新たな交流創出という二重の効果が期待できます。

当社は、eスポーツを通して高齢者の孤立防止や認知機能維持、地域活性化といった社会課題の解決を目指し、行政や企業と連携しつつ、様々な取り組みを進めてまいります。

## 企業概要

会社名：株式会社K U L

所在地：大阪府大阪市中心区本町四丁目 3-9 本町サンケイビル 19 階

代表者：代表取締役 吉田 滋

事業内容：地域社会における施設その他居住者等の利便に供する施設の建設、経営又は管理

URL：[株式会社K U L](#)

## 本件に関する問い合わせ先

株式会社K U L 広報室 担当：遠藤、藤田

電話番号：06-6245-5050