

PRESS RELEASE

スウェーデン発の開発者「Amplifier Game Invest」の傘下にある
開発スタジオ「FRAME BREAK」が日本初出展！

8月6日（土）・7日（日）日本最大級インディーゲーム祭典「BitSummit X-roads」にて、
来春リリース予定の新作タイトル オープンワールド農業アドベンチャーゲーム
『ライトイヤー フロンティア』の先行試遊が可能に
～当日試遊した参加者には先着順で限定グッズもプレゼント～



Amplifier Game Invest（本社：スウェーデン、CEO：Per-Arne Lundberg）は、FRAME BREAK（本社：スウェーデン、CEO：Joakim Hedström）と共同開発しているオープンワールド農業アドベンチャーゲーム『ライトイヤー フロンティア (Lightyear Frontier)』の来春のリリースに先駆けて、8月6日（土）・7日（日）に京都で開催する日本最大級インディーゲームの祭典「BitSummit X-Roads」にて出展することを発表いたします。

『ライトイヤーフロンティア』は、銀河の果てにある惑星を舞台に、プレイヤーはメカを使ってエイリアン作物を栽培しながら、農場を自分好みに築き上げ、最大3人の仲間と協力しながら開拓地を探検していきます。謎に満ちたストーリーや、コズミック・カントリーサウンドを使い、リラックスしながら没入感のあるゲーム体験をプレイヤーに提供する作品となります。2023年の春にリリースを控える中、日本のコミュニティに『ライトイヤー フロンティア』の魅力を初めてお披露出する場として、日本最大級インディーゲーム祭典「BitSummit X-Roads」の出展が決定しました。ブースでは先行試遊が可能となり、また、試遊した参加者には先着順で限定グッズをプレゼントいたします。

Steam『ライトイヤー フロンティア』のウィッシュリストはこちらです。

<https://bit.ly/3OCS5Fg>

Xbox『ライトイヤー フロンティア』製品ページはこちらです。

<https://bit.ly/3cKmHHp>

■ゲーム特徴

1. 農場を設計から建築まで自分好みに



農場の設計図から始まり、建築資材の収集や装飾道具の使用など、プレイヤー好みに家を建てることができます。また、冒険で集めた材料を使って、農場を増築したり、新しい技術で土地面積を拡張したり、メカをアップグレードすることもできます。

2. ソロでもマルチプレイでも楽しめる



本作のゲームモードは、ソロプレイはもちろん、オンラインで最大4人まで協力プレイすることも可能。友達と一緒に農場を作ったり、自分の惑星へ招待して観光案内したりするなど、様々なゲームコンテンツがあります。また、FPSとTPSの両方でプレイできるため、探検の際により多角度から、周囲の環境を把握することができます。

3. 変化し続ける惑星での農場生活



オープンワールドの惑星では昼夜だけでなく、四季や天候の移り変わりもあります。気象条件によって環境災害や困難が発生する場合もあり、農作物の成長や収穫、野生動物の捕獲へ悪影響を与えてしまうため、プレイヤーは災害から農場を守るための対策を手早くとっておく必要があります。

■出展概要

名称：「BitSummit X-Roads」

日程：2022年8月6日（土）ビジネスデイ・8月7日（日）一般公開日

時間：10:00～17:00

会場：京都市勧業館「みやこめっせ」

FRAME BREAK ブース番号：DEV-78

公式ページ：<https://bitsummit.org/ja/>

■ 製品概要

タイトル	ライトイヤー フロンティア (Lightyear Frontier)
ジャンル	オープンワールド、ファーミング、アドベンチャー
開発者	FRAME BREAK AB, Amplifier Game Invest
発行者	FRAME BREAK AB, Amplifier Game Invest
対応プラットフォーム	Windows PC、Xbox One、Xbox Series X S
対応言語	日本語、英語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語、韓国語、ポーランド語、ポルトガル語、ロシア語、繁体字、簡体字
発売予定日	2023 年春
販売価格	未定
公式ページ	https://lightyearfrontier.com/
公式 SNS	Twitter , Instagram , TikTok , Discord

■ FRAME BREAK について

FRAME BREAK は、2020 年にシェーデ大学のゲーム開発プログラムを専攻した 3 人の卒業生によって設立されました。2021 年に Amplifier Game Invest に買収され、現在オープンワールド農業アドベンチャーゲーム『ライトイヤー フロンティア』の共同開発に携わっています。FRAME BREAK のミッションは、従来の型にはまらないゲームを作って、新しいジャンルを開拓し、既存のジャンルを掛け合わせ新しいゲームを作ること掲げています。そのため、チームメンバー全員が自分の専門分野に関係なく、開発するゲームのあらゆる面に影響を与えられるようにフラットでオープンな開発環境作りに専念しています。

FRAME BREAK の公式ページはこちら：

<https://framebreak.se/>

■ Amplifier Game Invest について

Amplifier Game Invest は 2016 年にスウェーデンに本社を設立し、現在アメリカ、イギリス、カナダ、イタリアなど 9 カ国に拠点を置いています。ゲームの開発や販売から、ゲームスタジオへの投資まで、様々なサービスを提供しています。『LITTLE NIGHTMARES-リトルナイトメア-』の開発スタジオ「TARSIER Studios」や、『Dice Legacy』を開発したスタジオ「DESTINYbit」、『First Class Trouble』の開発者である「INVISIBLE WALLS」などが Amplifier Game Invest の傘下にあります。

Amplifier Game Invest の公式ページはこちら：

<https://www.amplifiorgameinvest.com/>