

2014 年9月3日 ファンタムスティック株式会社

報道関係各位

ファンタムスティック、子どもの思考力や想像力、空間認識力を養うアプリ 「算数忍者~3Dずけいの巻~」をリリース

「子どもたちが自ら学びたいと思える世界を提供する」をミッションに、学習アプリを提供するファンタムスティック株式会社(本社:神奈川県横浜市、代表取締役シェイン・ベルトン、以下、ファンタムスティック)は、子どもが楽しみながら学習できるアプリシリーズ『Play Study Go!(プレイ・スタディ・ゴー)』の第二弾として、思考力や想像力、空間認識力を培うアプリ「算数忍者~3Dずけいの巻~」を2014年8月29日にリリースしました。



『Play Study Go!』シリーズは、勉強が苦手な子どもたちに、勉強を楽しんでもらうにはどうすれば良いかという課題に取り組んできた、ファンタムスティックの長年の経験と知識が結集されたアプリシリーズです。子どもが自発的に取り組み、夢中になって遊びながら知らず知らずに基礎能力・学力を身につけてしまう工夫や仕組みが多数搭載されています。4月にリリースした第一弾「算数忍者~たし算ひき算の巻~」は、アップルストアランキングで、iPhone「子ども向け」カテゴリ1位、iPad「子ども向け」カテゴリ1位、「教育」カテゴリ1位を獲得するなど大好評で、リリースから数ヶ月ながら累計回答数は「3,000 万問」と、たくさんの方にご利用いただいています。

今回リリースの「算数忍者~3Dずけいの巻~」は本シリーズの第二弾になります。3Dの図形を指先で回転させながら、「図形の数を数える」、「図形の数を足す」、「図形の数を当てる」、「図形の大きさを比べる」等の問題を、ゲーム感覚でテンポよく繰り返し解くことによって、ものの見方や考え方の基礎となる思考力や想像力、空間認識力などを培うアプリです。紙の上では伝わりづらい3Dの感覚を、スマートフォンやタブレットの性質を活かして、よりリアルに豊かに立体感を表現し、わかりやすく伝えています。これまでの『Play Study Go!』シリーズ同様、子どもから大人まで直感的に、感覚的にプレイできるよう設計されており、また、ゲーム感覚で楽しみながら、テンポよく繰り返し問題を解くことにより、知らず知らずに空間認識能力を身につけることができます。

また、『Play Study Go! 』シリーズでは、アプリの動作に合わせ、オリジナルのサウンドエフェクトを制作しています。ファンタムスティックのミッションに賛同した音楽家、『大城嘉彦』が全てオリジナルで制作。各シーンの楽しさを演出し、より子どもたちが夢中で遊びながら学びにハマれるサポートをしています。

《大城嘉彦プロフィール》

1979 年静岡県生まれ。慶應義塾大学文学部卒。新感覚ロックバンド「APOGEE」のメンバーとして、2006 年メジャーデビュー。 主にシンセサイザーを担当し、作詞・作曲も手がけている。近年はアニメ・CM・ゲームの BGM・SE 制作やサポートミュージシャンとしても活動中。

「算数忍者~3Dずけいの巻~」の概要

タイトル: 算数忍者~3Dずけいの巻~ http://www.playstudygo.com/ja/02_3dzukei/

対象年齢: 5才~8才推奨

OS: iPad、iPod touch(第3~第5世代)、iPhone 5/4S/4/3GS (iOS 5.0 以上)

アプリ販売価格: 無料(一部、内部課金あり)

ダウンロード URL: https://itunes.apple.com/jp/app/id902305665

特長: スマートフォンやタブレットの性質を活かし、3Dの感覚をよりリアルに豊かに表現。

直感的に感覚的にプレイできるグラフィック設計・アプリ動作に応じたオリジナルサウンドエフェクト。

ゲーム感覚のテンポよい反復学習により、知らず知らずのうちに能力が身に付く。

異なるアプローチによる4つの世界を行き来できるため、飽きずに学習継続が可能。

コレクションが楽しい豊富なキャラクターカードで、モチベーションをしっかりと維持。

・ 兄弟姉妹がケンカしないよう、3つまで記録が可能。

・ 成績表で正解・不正解数、合計問題数がわかる。



なお、ファンタムスティックは、本シリーズの開発にあたり、2014年4月にサイバーエージェントベンチャーズを引受先とする第三者割当増資による資金調達を実施しました。今後も、『Play Study Go! 』シリーズのコアコンセプトを具現化したアプリを継続的にスピーディに開発し、「子どもたちが自ら学びたいと思える世界」の実現にチャレンジしてまいります。

ファンタムスティックのミッション

ファンタムスティックは、勉強が苦手な子どもたちが、自発的に楽しみながら勉強するようになるにはどうすれば良いかというミッションに取り組んできました。勉強に対するアプローチを変えることで、勉強は楽しい!勉強が好き!と思ってもらえるはず、そんな世界を思い描いています。また、テキスト教材を単純に置き換えるだけに留まらない、スマートデバイスならではの「表現方法」や「情報の伝達性」、「操作性」を活かした、まったく新しい教育コンテンツやアプローチにもチャレンジしています。

『Play Study Go! (プレイ・スタディ・ゴー)』シリーズについて

ファンタムスティックのミッションや、これまでの経験や知識を結集し、具現化したアプリシリーズ。ゴールに向けた道筋の明確化、子どもが直感的に理解・操作できるビジュアルと操作性、飽きのこないテンポや子どもが夢中になるグラフィックやサウンドエフェクト、間違えたら子どもと一緒にフォローをするなど、子どもの自発性やモチベーションを大切にし、細部にまでこだわ

って作っています。ご両親にも安心いただけるアプリで、勉強に興味が持てないお子さんにもぴったりです。

Play Study Go!シリーズウェブサイト: http://www.playstudygo.com/ja/
Play Study Go!facebook ページ: https://www.facebook.com/playstudygo

ファンタムスティック株式会社の概要

社名: ファンタムスティック株式会社

本社住所: 神奈川県横浜市港北区新横浜 2-15-10 YS 新横浜ビル 5F

設立: 2010年2月26日

代表者: 代表取締役 ベルトン シェイン ホームページ: http://www.fantamstick.co.jp/

問い合わせ: media@fantamstick.jp

電話: 045-270-5690 FAX: 045-270-5690