

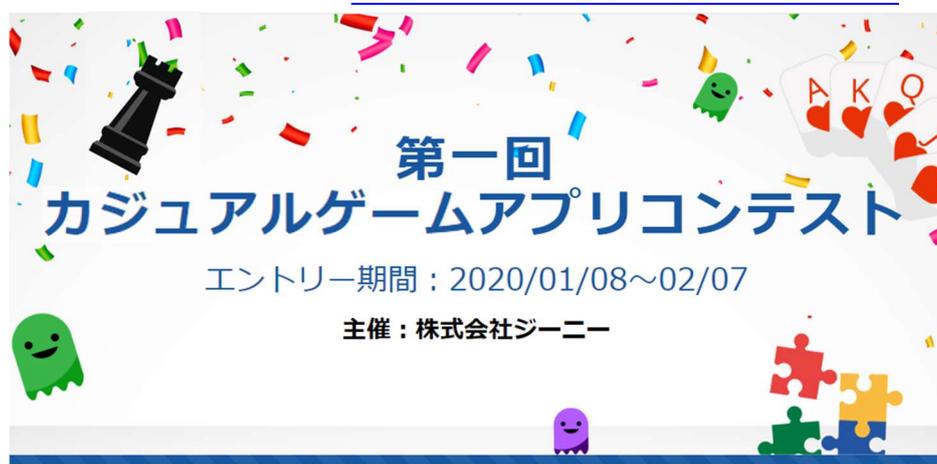
## ～世界一のカジュアルゲームアプリをつくろう～

### ジーニー「第一回 カジュアルゲームコンテスト」を開催

株式会社ジーニー（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：工藤智昭、以下ジーニー）は、「第一回 カジュアルゲームコンテスト」のエントリーを2020年1月8日に開始しました。

本コンテストは、スマホ向けカジュアルゲームアプリ（以下カジュアルゲー）をプロ・アマ問わず公募し、その企画力や実装力において優秀な作品を表彰するものです。表彰者には最大30万円の賞金が贈られます。

■コンテストページ：<https://geniee.co.jp/appcontest2019/>



昨今モバイルゲームの中でも簡単な操作で気軽に遊べる「カジュアルゲー」「ハイパーカジュアルゲー」の人气が加速しています。2カテゴリ合わせた世界のダウンロード数は約8億8千万件と、全アプリダウンロード件数の半数以上を占めています（※1）。

急成長中の市場ですがその分競争も激しく、創り出したカジュアルゲーが人気になるには広告プロモーション力に左右されるケースも少なくありません。

そこでジーニーは、優れたカジュアルゲー開発者を発掘し支援すべく、本コンテスト開催に至りました。コンテストで選出されたカジュアルゲーに対し、ジーニーのノウハウを活かした広告マネタイズとプロモーションの両面を支援することで、世界に通用するカジュアルゲーへの育成を図ります。

ジーニーはこれからも、あらゆるアプリ開発者の可能性を信じ、ともに成長するソリューションを提供してまいります。

## ■コンテスト概要

日程(※2):

- ・参加申込み締め切り : 2020年2月7日
- ・1次審査結果発表 : 申込みから順次
- ・2次審査 : 2020年2月14日以降
- ・結果発表 : 2020年2月24日以降

賞金:

- ・大賞(1チーム) 賞金30万円
- ・佳作(1チーム) 賞金20万円
- ・入選(1チーム) 賞金10万円

応募条件詳細:

公式ルール [https://geniee.co.jp/appcontest2019/official\\_rule.pdf](https://geniee.co.jp/appcontest2019/official_rule.pdf)

応募方法:

コンテストページ応募フォームよりご応募ください。

<https://geniee.co.jp/appcontest2019/>

※1: Liftoff「2019 モバイルゲームアプリレポート」

<https://liftoff.io/ja/resources/report/mobile-gaming-apps-2019/>

※2: 日程が変更となる場合がございますのでご了承ください。

## ■ジーニーについて

ジーニーは、「テクノロジーで新しい価値を創造し、クライアントの成功を共に創る」というミッションのもと、企業の収益拡大・生産性向上など様々な課題解決につながるソリューションを開発・提供するマーケティングテクノロジーカンパニーです。

### <会社概要>

代 表 者：代表取締役社長 工藤 智昭

本 社：東京都新宿区西新宿 6-8-1 住友不動産新宿オークタワー6 階

設 立：2010 年 4 月

資 本 金：1,541 百万円（連結、2019 年 9 月末現在）

従業員数：279 名（連結、2019 年 9 月末現在）

海外拠点：シンガポール、ベトナム、インドネシア、タイ、インド

事業内容：マーケティングテクノロジー事業

U R L：<https://geniee.co.jp/>

### <本件に関する報道関係のお問い合わせ先>

株式会社ジーニー 広報担当

TEL：03-5909-8177 Mail：pr@geniee.co.jp