

日本時間 2025 年 4 月 7 日午後 17 時情報解禁



『スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング』  
エキサイティングな新予告編を公開

2025 年 8 月 26 日にリリース



2025 年 4 月 7 日、パリ - Microids は、寺沢武一氏の人気漫画を原作とし、TMS が制作した象徴的なアニメシリーズのスリリングなゲーム化作品である『[スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング](#) (Space Adventure Cobra - The Awakening)』の新トレーラーを公開しました。リリースは 2025 年 8 月 26 日、対応機種は [PlayStation 5](#)、[Xbox Series X|S](#)、Nintendo Switch、[PC \(Steam\)](#)です。

『スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング』予告編トレーラー

<https://www.youtube.com/watch?v=Ww6wcNR388k>



才能あふれるスタジオ、Magic Pockets が開発したこのゲームは、世界中のプレイヤーに、コブラの最も象徴的なアークのひとつであるキャプテン・ネルソンの財宝をフィーチャーしたシリーズの最初の 12 エピソードを探索することで、コブラのスリリングな冒険を追体験できるまたとない機会を提供します。

1978 年に寺沢武一氏によって創作されたカルト漫画『コブラ』は、SF、アクション、ミステリーを巧みに融合させたひねりの効いたプロットで、世界中の何世代ものファンを魅了してきました。『コブラ』の成功は、その主人公であるコブラに負うところが大きい。コブラは、サイバネティックな左腕に恐ろしい武器、伝説のサイコガンを装備した大胆不敵な冒険家です。このカリスマ的キャラクターは、忠実なパートナーであるアルマロイド・レディを伴い、宇宙を股にかけて数々の冒険を通して観客の想像力をかきたててきました。



## デジタル版

デジタル・ゴールド・エディション  
(PlayStation 5、Xbox シリーズ、Nintendo Switch)

- フルデジタルゲーム
- ボーナス・ミッション「死のルーレット」
- カッコいい衣装

SPACE ADVENTURE  
**COBRA**  
THE AWAKENING

FULL GAME

SPACE ADVENTURE  
**COBRA**  
THE AWAKENING

DIGITAL GOLD EDITION

BONUS MISSION  
THE ROULETTE OF DEATH

SKIN  
SMOKING OUTFIT

IN-GAME BONUS CONTENT

12  
PARENTAL STRONG CAUTION  
MAY BE SUITABLE FOR SOME CHILDREN

© BUNSHI TENKAWA / ART TENKAWA. THE  
© 2023 Microids SA. All rights reserved. Developed by Magic Pockets. Published by Microids SA. All rights reserved.  
"PS" and "PS5" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment, Inc.  
Microsoft, the Xbox logo mark, the Series X logo, Series S logo, Series XS logo, Xbox One, Xbox Series X, Xbox Series S, and Xbox Series XS are trademarks of the Microsoft group of companies.

PS5 XBOX SERIES X|S SWITCH MICROIDS



## デジタル・デラックス・エディション (Steam)

- フルデジタルゲーム
- ボーナス・ミッション「死のルーレット」
- デジタル・アートブック
- オリジナル・サウンドトラック
- かわいい衣装



## 『スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング』について

宇宙海賊コブラになって、有名なアニメシリーズをアレンジしたアクションプラットフォームをプレイしよう。あなたの忠実なパートナー、レディ・アルマロイドと共に、象徴的なサイコガン装備し、宇宙全体を覆う謎の脅威を解決していこう。

海賊ギルドが探し求める素晴らしい財宝と運命を共にする謎めいた3姉妹を救うため、惑星から惑星へと旅しよう。



コブラの武器やガジェットを巧みに使って敵を倒し、障害物やトラップでいっぱいレベルをクリアしなければなりません。

**忠実なゲーム化** :『スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング』は、『コブラ』を現代のプラットフォームで初めてゲーム化した作品です。有名なアニメシリーズの最初の12話をカバーし、その精神に忠実でありながら、勇ましさとユーモアのある瞬間がこの作品を特別なものにしています。

**スリリングな SF ワールド**: この素晴らしい SF スペースオペラの世界に浸りながら、恐るべきカリスマヒーローとして冒険の旅に出ましょう。この壮大な旅の過程で、コブラの宿敵であるロイヤル・シスターズや恐ろしいクリスタル・ボウイなど、色とりどりの登場人物とすれ違うことになります。

**アクションとプラットフォームのクロスオーバー**: あなたのスキルが極限まで試されるトラップだらけのレベルで、多数のエキゾチックな惑星を訪れましょう。コブラの超人的な能力を駆使して、容赦なく走り、ジャンプし、よじ登り、あらゆる手段を駆使して敵を倒そう。

**装備は万全:** サイコガンやコルトパイソン 77 といったコブラを象徴する武器で敵を倒し、シガーやグラップリングフックといった有名なガジェットも手に入れよう。立ちはだかる強力なボスを倒すには、すべての武器が必要です。

**ソロモードとマルチプレイモード:** 3つの難易度から選んでストーリーモードを探索。ベテランプレイヤーは腕に見合った難易度に挑戦でき、ストーリーを単純に楽しみたい人は大きな障害なくプレイできます。また、2人協力プレイで敵からの脱出を目指すこともできます。

ゲーム『スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング』は、1982年に放映されたアニメシリーズの精神に忠実でありながら、没入感のある現代的な体験を提供することをお約束します。アニメのスピリットを忠実に再現したグラフィック、ダイナミックなゲームプレイ、入念に練られたシナリオで、このゲームは寺沢武一作品への鮮やかなオマージュとなると同時に、プレイヤーはコブラの魅力的で危険な世界に没入することができます。

『スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング』は 2025 年 8 月 26 日にプレイステーション 5、Xbox シリーズ、Nintendo Switch、PC で発売されます。



---

[LinkedIn](#)、[Facebook](#)、[X](#)、[Youtube](#)、[Instagram](#) で Microids の情報を入手できます。

公式サイトは <http://www.microids.com/> をご覧ください。

\*\*\*

『スペースアドベンチャーコブラ - ザ・アウェイクニング』 アセット全般はこちら:

<https://www.dropbox.com/scl/fo/5283urucw8i47q32bmcvx/ANzu1-FXgBkiLQGlac6dtMQ?rlkey=7m1yccy2umg74bb20q21un5cz&st=ngewnr7r&dl=0>

当リリースに使用されたアセットはこちら:

<https://drive.google.com/drive/folders/1Gwz2FNpMdJcuZaYVzyJP5LqfGyXkKMdy?usp=sharing>

## Microids について

Microids はフランスのビデオゲームパブリッシャーです。1985 年に設立された Microids の編集戦略は、現在、アドベンチャーゲーム、レースゲーム、レトロゲーム、代表的なタイトルにインスパイアされたゲームという 4 つの主要分野に重点を置いています。著名なスタジオや作家とのコラボレーションにより、Microids は国際的なビデオゲームの主要プレーヤーとなりました。伝説的なタイトルからインスピレーションを得て、Microids は幅広いユーザーにリーチし、ゲーマーに最も愛されているキャラクターでプレイするチャンスを与えるオリジナルアドベンチャーを制作しています。

## TMS Entertainment について

株式会社トムス・エンタテインメント(TMS Entertainment)は、日本最大級のアニメスタジオである。アニメの制作、ライセンス、配信事業に力を入れており、『ルパン三世』、『Dr.STONE』、『範馬刃牙』などの人気アニメを含む 420 タイトル、12,000 話以上のライブラリーを誇っています。 詳細は <https://www.tms-e.co.jp/global/> をご確認ください。

## 寺沢武一氏について

北海道旭川市出身。1976 年に上京し、手塚治虫に師事。この間に描いた『大地よ、蒼くなれ』が手塚賞優秀創作賞を受賞。1978 年、「週刊少年ジャンプ」に『コブラ』を連載。1985 年、8 色刷りのコミック「BAT」を連載。その後、世界初の CG コミック『TAKERU』(1992 年)を発表。その後、『COBRA』『BAT』『GUN DRAGON シグマ』(主人公以外はすべてデジタル作画のハイブリッドコミック)を発表。原作、シナリオ、監督、ゲームなど幅広く活躍。寺沢武一氏の作品は世界中で翻訳出版され、コミックの累計発行部数は 5500 万部を超える。

メディアコンタクト:

Microids 日本 PR エージェンシー

CuriousFactory

ハーン彩香

[ayaka@curiousfactory.com](mailto:ayaka@curiousfactory.com)