

2024年2月20日

株式会社 NTT コノキュー

秋葉原駅構内 XR 体験施設「XR BASE」にて

NTT コノキューの「CONNECT V」で新たに VR ライブ体験を提供！

～VR 端末を使った人気バーチャルアーティストの躍動感・実在感あるライブが体験可能～

2024年2月23日（金）より株式会社 NTT QONOO（以下、コノキュー）が“推しとあなたをつなぐ場所”をコンセプトに展開する「CONNECT V」に出演した人気バーチャルアーティストによる VR ライブの体験会（以下、本体験会）を、秋葉原駅構内に展開するショールーム「XR BASE produced by NTT QONOO」（以下、「XR BASE」）にて開始します。

体験できるコンテンツは、秋葉原 XR BASE から生放送を行う番組「CONNECT V」※1 に出演したゲスト・MC によるスペシャルライブとなります。また今後出演するゲストのスペシャルライブも順次追加する予定です。本体験会は、入場無料・事前予約不要でお楽しみいただけます。

※1 「CONNECT V」詳細説明は「2.「CONNECT V experienced by Matrix Stream」とは」をご覧ください。



1. 「Matrix Stream」とは

【高精細で没入感、躍動感、実在感のある VR ライブを提供】

コノキューの XR ライブシステム「Matrix Stream」^{※2}で制作されたバーチャルライブは「配信」サイトでのライブストリーミングや、「現地会場」を使ったバーチャルライブを中心に活用していましたが、今回新たに Meta Quest3 等の VR ゴーグルを通して VTuber やバーチャルアーティストとまるで同じ空間にいるような「VR」によるライブ体験を提供します。

コノキューでは、Matrix Stream が提供するバーチャルライブの新たな付加価値を、バーチャルライブを検討している IP ホルダーの皆さま、推しを応援しているファンの皆さまに幅広く体験していただき自社・他社さまのバーチャルライブでの本格導入を進めてまいります。



「Matrix Stream」は、独自技術により、ひとつのバーチャルライブを、「VR」、「現地会場」、「配信」の3つの体験で提供し、また演出面でもリアルライブの照明演出を採り入れることができ、空間や登場人物に対してアニメのような陰影処理を行うことで、よりエモーショナルなバーチャルライブ体験を提供いたします。

※2 「Matrix Stream」詳細は、別紙をご覧ください。













2. 「CONNECT V experienced by Matrix Stream」とは

「CONNECT V」は、XR BASE から生放送でお届けする音楽番組をはじめ、参加アーティストとのさまざまなコラボレーションを通して「推しとあなたをつなぐ場所」をコンセプトに展開するプロジェクトです。

今回新たに導入する「Matrix Stream」の「VR Live」機能を活用して、「CONNECT V」のMCを務めるバーチャルアーティスト Tacitly（タシットリー）とゲストとのスペシャルコラボライブをVRライブでもご体験いただけます。また今後ゲスト出演するアーティストによるスペシャルライブも同様にご体験いただく予定です。

【CONNECT V スペシャルライブ experienced by Matrix Live コンテンツ概要】

		
第1回ゲスト：柚子花	第2回ゲスト：YuNi	第3回ゲスト：巫てんり
		

		
<p>第4回ゲスト：朝ノ瑠璃</p>	<p>第5回ゲスト：Marpril</p>	<p>第6回ゲスト：稀羽すう</p>
		
		
<p>第7回ゲスト：松永依織</p>	<p>第8回ゲスト：夢川かなう</p>	<p>番組MC：Tacitly</p>
		

©2019 柚子花/©2023 YuNi/©Kannagi Tenri/©朝ノ姉妹ぷろじえくと/©Crocodile

©Marpril/©2024 mikai Inc./©RIOT MUSIC/©project-algorithm

3. 「CONNECT V experienced by Matrix Stream 体験会」概要

【VR ライブ「CONNECT V experienced by Matrix Stream」を体験】

現在までに「CONNECT V」に出演した 8 人のアーティストによるスペシャルライブ映像および MC を務めるバーチャルアーティスト Tacitly のライブ映像を、今回コノキューが提供を開始する「Matrix Stream」の「VR ライブ」を活用し、VR 端末 Meta Quest 3 上でご体験いただけます。

【VR ライブの特徴】

(1)VTuber を身近に感じられる VR 特有の視聴体験

通常の VTuber ライブと異なり、VR でライブに没入体験をいただくことで VTuber を間近で応援することのできる非日常的な VTuber ライブを体験することができます。

(2)リアルなライブのような視聴体験

Meta Quest 3 のハンドスティックを使って、ペンライトを振りながらライブに参加できるなど、リアルな会場でのライブと同じようにライブを楽しむことができます。

【本体験会における注意事項】

- ・視聴時間はお一人さま 5 分程度を想定しております。
- ・待機列ができる場合は整理券対応となります。
- ・スタッフが消毒・装着補助・安全確保・時間管理・整理券対応などを行うため、体験までお時間を要する可能性があります。
- ・スタッフから注意事項（視聴時間・視聴開始位置等）のラミネートをお渡しし、同意いただいております。
- ・今回体験頂く映像については、内容を選択することはできません。VR 端末を装着いただいたタイミングで流れている映像を 5 分間お楽しみください。
- ・コントローラーがサイリウムの役割となっており、LIVE に合わせて動作して楽しむことが可能です。周囲の方との接触を考慮し、肩幅での上下動作にて体験ください。
- ・安全管理上、床に記載している範囲の中で体験ください。また、範囲を超えると映像が途切れる可能性があります。
- ・「VR ライブ体験に係る操作」または「アテンダントがご依頼する操作」以外の操作は行わないでください。

- ・ Meta Quest 3 は眼鏡装着のまま体験できる設定となっておりますが、眼鏡のサイズによっては装着が難しい場合がございます。装着いただくかどうかのご判断はお客さまにてお願いいたします。体験による眼鏡の傷・破損などについては、当施設では責任を負いかねます。
 - ・スタッフの注意事項に反する行為などの参加者の責めに帰すべき事由により発生した事故・怪我等については責任を負いかねます
 - ・12 歳以下のお子さまのご体験は推奨しておりません。
 - ・体調が悪い方や怪我をなさっている方はご体験いただけません。
- ※混雑状況によっては今後の運用を変更する可能性があります。

4. CONNECT V experienced by Matrix Stream 体験会 フォロー&体験 キャンペーン

2月23日より開始する「CONNECT V experienced by Matrix Stream 体験会」を記念して、CONNECT V の公式 X(@CONNECT_V_) をフォローして、秋葉原駅「XR BASE」で各ゲストアーティストの VR ライブを体験すると各アーティストの CONNECT V ゲストカードをお渡しします。キャンペーンは2月24日(土)～3月31日(日)まで実施予定※3です。



① CONNECT V SNSをフォロー
 ② 秋葉原XR BASEに来店してVRライブで推しを応援
 ③ 推しのゲストカードをゲット

※ゲストカードはゲスト毎におひとり様1枚まで
 ※ゲストカードは無くなり次第配布終了します

XR BASE
 PRODUCED BY GONOD

※3 ゲストカードはゲスト毎におひとりさま1枚まで。ゲストカードは無くなり次第配布終了となります。あらかじめご了承ください。

詳しくは XR BASE スタッフにお尋ねください。

5. アーティスト：Tacitly(タシットリー)について



リリア

シエル

リリアとシエルからなるバーチャルアーティスト。2021年1月に活動を開始し、2021年12月にGoogle社のYouTube Music Weekend vol.4に選出、2022年4月に日本最大のVTuber音楽Fes「VTuber Fes Japan 2022」（ニコニコ超会議2022）に出演。2023年7月にはアメリカ・ロサンゼルスで開催された北米最大のアニメ展示会「AnimeExpo2023」で初の海外ライブを実施。オリジナル楽曲を10曲リリースし、日本語・英語・中国語の3言語で全世界配信中。現在3月29日に開催の3rdワンマンライブおよびオリジナルアルバムに向けた3周年記念プロジェクトのクラウドファンディングを実施中。

■ 関連リンク

公式ウェブサイト：<https://project-algorhythm.com/>

3周年記念プロジェクトクラウドファンディング（うぶごえ）：<https://ubgoe.com/projects/667>

* 「Matrix Stream」は、株式会社NTTコネクユの登録商標です。

本サービス/取り組みはNTTグループが展開するXR※サービスブランド「NTT XR（Extended Reality）」の取り組みの1つです。

※XRとは、VR（仮想現実）、AR（拡張現実）、MR（複合現実）といった先端技術の総称です。

本件に関する報道機関からのお問い合わせ先

株式会社 NTT コノキュー
マーケティング部門 サービスマネジメントグループ
xr_live@ml.nttqonoq.com

Matrix Stream 概要

【Matrix Stream 概要】

1. システム概要

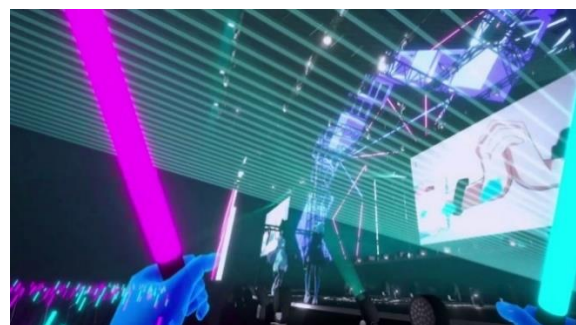
本システムは、XR スタジオのモーションキャプチャなど、演者のデータをリアルタイムにバーチャル空間上のキャラクターの動きとして生成し、XR による音楽ライブや番組などを、リアル会場のスクリーンへの配信、VR 配信、スマートフォンなどに向けたオンライン配信 など、リアルタイムに配信することが可能です。



2. 特徴

(1) 国内・海外問わず、複数の配信形態で同時に配信可能

リアル会場やオンライン配信などに加えて、視聴者自らがバーチャル会場にアバターとして参加してバーチャルキャラクターと同じ空間でライブを体験したり、番組を観覧したりすることが可能です。



(2) 独自シェーダーで、リアルタイム性と高クオリティーを両立したバーチャルライブを実現

バーチャルキャラクターや空間を魅力的に表現し、よりエモーショナルなライブを実現するために、表現力と同時にリアルタイム性を追求した独自のシェーダー（プログラム）を導入しています。



(3) 配信サイト独自の機能との連携により、インタラクティブな演出が可能

配信サイトの「コメント」や「投げ銭」などの機能と連携することで、バーチャル空間の演出をインタラクティブに行えます。例えば、日本と中国の動画配信サイトにバーチャルライブを同時生配信してそれぞれの言語で応援コメントを入れると、リアルタイムに花火が打ち上がるなど、さまざまな国の人が参加しながらライブを楽しむことが可能です。また演出表現は、コンテンツの世界観に合わせて柔軟な対応が可能です。



(4) ライブオペレーションの省力化

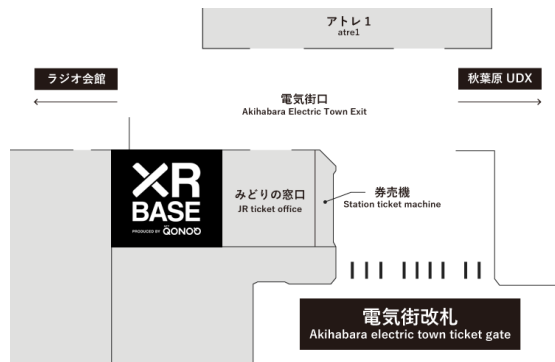
一般的な XR ライブシステムでは、利用するシステムごとにセットアップを行いキャラクターモデルを修正・調整する必要がある場合もあります。本システムでは自社・他社を問わず、バーチャルキャラクターモデル導入におけるデータ構造を最適化するツールを開発し、従来は手動で行われていたアバターモデル形式からの変換を自動化します。



また、ライブ本番でのオペレーションにおいても、ライブ進行の自動化や、カメラワーク、ライティングにおけるオペレーションの省力化を図り、ライブ運営においてオペレーションコストの効率化を図ります。

「XR BASE produced by NTT QONOQ」概要

- 名称：XR BASE produced by NTT QONOQ
- 概要：コノキューが提供する XR に関するサービス/ソリューションの体験施設
- 公式 HP：<https://www.nttqonoq.com/xrbase/>
- アクセス：JR 秋葉原駅 電気街改札 みどりの窓口隣



- 営業時間：10 時～20 時
 - ※一部イベントは 20 時以降に実施（事前抽選制）
 - ※メンテナンスによる不定期休業あり（休業日時は公式 HP にてご案内）
- 施設面積：65 平米
- 入場料：無料
- 予約：不要
 - ※一部イベントは事前に抽選を実施