

**スタジオブロス、Epic Games の Unreal Engine Service Partner、  
Unreal Authorized Training Center、Unreal Authorized Instructor で  
Gold Badge (2025) 認定をトリプル取得**



**Service Partner**  
2025



**Training Partner**  
2025



**Instructor Partner**  
2025

株式会社スタジオブロス（本社：東京都港区、代表取締役社長 金子元隆、以下、スタジオブロス）は、このたび米国 Epic Games 社より Unreal Engine Service Partner<sup>※1</sup> および Unreal Authorized Training Center<sup>※2</sup>、Unreal Authorized Instructor<sup>※3</sup> において Gold Badge (2025) の認定を受けました。今回の認定は Unreal Engine の教育・技術支援に継続的に貢献し、高度な専門性を有する企業としての活動が高く評価された結果によるものです。

スタジオブロスの Unreal Engine Service Partner および Unreal Authorized Training Center の Gold Badge 認定は初となります。また、Unreal Authorized Instructor の Gold Badge 認定は 2024 年に続き 2 年連続となります。

(※1) Unreal Engine に関するスキル評価やテクニカルチームとの面接など、Epic Games 社が実施する審査プロセスを経て、知識とプロフェッショナリズムが認められ、信頼できると判断された企業をパートナーとして [認定する制度](#)。

Unreal Engine Service Partner は、開発・共同開発サービス、カスタムプロジェクト、API サービス、コンサルティングなど、幅広い専門的支援を提供することが可能。

(※2) Unreal Engine のトレーニングを提供する認定機関で、ライブによるオンライン授業、もしくは対面式の授業を提供することができる。

(※3) Unreal Engine を活用して知識やスキルを教えることができる認定を受けたエキスパート。

スタジオブロスは、2022年2月に Epic Games 社よりノンゲーム分野<sup>※4</sup>で日本初の Unreal Authorized Instructor 認定を受け、国内における Unreal Engine を活用した広範なゲームエンジンスキルのトレーニングを実施する Training Center として人材の育成を推進してきました。それにより、2024年4月には Unreal Engine Service Partner および Unreal Authorized Training Center で Silver Badge、Unreal Authorized Instructor で Gold Badge に認定され、今回はそれら3分野で Gold Badge (2025) の認定を受けました。

(※4) ゲーム開発以外の分野を指しており、建築ビジュアライゼーション、プロダクトデザイン、映像制作等が含まれる。

スタジオブロスは今後もリアルタイム CG 技術を活用したビジュアライゼーションにおいて、教育、建築、メディア、エンタテインメント、自動車、医学研究など、ノンゲーム分野の様々な領域で最先端の技術サポートと各種トレーニングを提供し、リアルタイム CG 技術の活用と発展に引き続き貢献していきます。

また、2020年よりノンゲーム分野向けの入門書『Unreal Engine 5 リアルタイムビジュアライゼーション』を刊行しており、2025年3月11日には、オフラインレンダリングに近いリアルな CG 制作方法を解説した入門書『Unreal Engine 5.5 リアルタイムビジュアライゼーション』を発売しました。



## スタジオブロスについて

スタジオブロスは、Unreal Engine (UE4/UE5) をはじめとするリアルタイムレンダラーをベースとしたプロダクトビジュアライゼーションからエンタテインメント映像の制作、リアルタイム CG 制作フローの構築・導入サポートを B2B 向けに提供しています。

また、Unreal Engine を活用した広範なゲームエンジンスキルを提供するために Unreal Engine



株式会社スタジオブロス

2025年3月12日

Service Partner と Unreal Authorized Training Center、Virtual Production Partner の認定を受けています。

2022年4月には、B2B市場におけるリアルタイムCG制作技術を用いたコンテンツ制作ビジネスのさらなる拡大を目的とし、ソニーPCLグループの一員となりました。

【設立】 2019年2月27日

【所在地】 東京都港区港南1丁目7-18 A-PLACE 品川東 別館2F

【代表者】 代表取締役社長 金子元隆

【URL】 <https://bros.studio/>

※記載している商品名、サービス名、会社名またはロゴマークは、各社の商標、登録商標もしくは商号です。

【本件に関する報道関係からのお問い合わせ先】

株式会社スタジオブロス 広報担当

Email: [press@bros.studio](mailto:press@bros.studio)