

PRESS RELEASE 報道関係各位 株式会社 2WINS 2025年11月13日

【"勝たせる AI"で企業価値を創造する株式会社 2WINS】 松尾研発スタートアップ「2WINS」、ポールトゥウィンと 生成 AI による完全自動型 E2E テスト設計システムを共同研究・開発

東京大学発の AI スタートアップ企業である株式会社 2WINS(本社:東京都文京区、代表取締役 CEO:小川椋徹、以下「2WINS」)は、サービス・ライフサイクルの課題解決を支援するポールトゥウィン株式会社(本社:愛知県名古屋市、代表取締役 CEO:橘 鉄平、代表取締役 COO:志村和昭、以下「ポールトゥウィン」)と生成 AI による完全自動型の E2E テスト設計システムを共同研究・開発し、ポールトゥウィンでの業務利用を開始しましたことをお知らせいたします。



左:ポールトゥウィン株式会社 Vice President of AI Strategy 兼 先端技術研究室室長 久保 雅之

右:株式会社 2WINS 代表取締役 CEO 小川 椋徹

▼本システムの紹介と協働の経緯に関する動画

URL: https://youtu.be/z2BHkBChXP0

▼ポールトゥウィン久保氏と2WINS 小川のインタビュー記事

URL : https://note.com/ptw_note/all

■共同研究・開発の背景

近年、ソフトウェア開発現場ではアジャイル開発の加速や生成 AI の普及により、テスト設計のスピードと精度の両立が新たな課題となっています。従来の自動テストツールはテスト実行や結果分析に強みを

<本件に関するお問い合わせ先>

株式会社 2WINS 広報担当:水野(ミズノ) Email: pr@2wins.ai TEL: 090-9941-0515



持つ一方、テスト設計そのものは依然として手作業に頼るケースが多く、人的負担や属人化が問題視されていました。このようななかで、長年にわたり培ってきたゲームデバッグおよびソフトウェアテストの観点やノウハウを持つポールトゥウィンと LLM をはじめとする基盤モデル技術、データサイエンスや古典的機械学習、数理最適化アルゴリズムを実用化する研究開発力や問題解決力を持つ 2WINS がテスト設計工程の自動化を実現する本システムの共同研究を通じて、テストエンジニアがより戦略的かつ創造的なテスト活動に専念できる環境を提供します。

2WINSは、東京大学のある本郷を源流とし、東京大学大学院やインド工科大学出身者など世界トップクラスの AI 研究者が結集。今後も、AI がより高度なコード理解と動的テスト設計を行えるアルゴリズムの開発を進めてまいります。

<※>E2E テスト(End-to-End テスト)とは、システム全体の流れをユーザー視点で検証するテストのことです。単体テストや結合テストのように個々の機能を対象とするのではなく、実際の業務フローや利用シナリオに沿ってシステム全体が正しく動作するかを確認する工程を指します。</p>

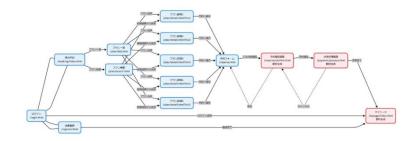


■生成 AI による自動テスト設計システムについて

く特徴>

① AI によるコード解析で動的にテスト設計を自動生成

対象システムのコードを解析し、E2E テストケースを自動的に生成します。シナリオ分岐や例外処理も含め、テストカバレッジを自動で最適化します。





② 探索的テスト設計への対応

従来のスクリプト型テストだけでなく、探索的なテストパターン設計にも対応。未知の動作や潜在的リスクの検出を AI が支援します。

③ 手動・自動テスト双方に対応する柔軟性

手動テスト向けの設計書生成と、自動テスト用スクリプト生成の両方に対応し、既存の QA フローにシームレスに統合可能です。



■技術的位置づけ

この AI システムは、既存の E2E テスト自動設計ツールの多くが限定的なシナリオ生成にとどまる中で、システムコードの解析から探索的テスト設計までを完全自動化する点で独自性を持っています。また、一般的な自動テスト設計ツールの多くは各社独自プラットフォーム内での利用を前提としており、汎用的な自動テスト設計ツールとして実用化したという点において、他の多くのシステムとの差別化を図っています。

さらに、汎用的な生成 AI モデル群における同一条件下でのテストケース自動生成数の比較では、他の生成 AI モデルが数十件前後の出力にとどまるのに対し、本システムでは 251 件を自動生成。汎用モデルを大きく上回る成果を示しました。

この結果からも、本ツールがテスト設計に特化した独自の AI モデルとして、より精緻かつ実用的なテスト 設計を可能にする新しいアプローチを実現していることが明らかとなりました。

プロダクト	カバレッジ (30)	設計品質 (30)	実装可能性 (25)	ドキュメント品質 (25)	総合 (110)
PTW	30	30	21	22	103
Product A	12	28	23	15	78
Product B	12	26	23	15	76
Product C	6	24	23	15	68

本評価は4つの指標から構成される:

・テストが(レッジ (30点) - 機能網羅度
・テスト設計品質 (30点) - 論理性と実行可能性
・実装可能性 (25点) - 自動化対応とデータ品質
・ドキュメント品質 (25点) - 構造性と可読性

各指標が品質の異なる側面を定量評価し総合110点満点で判定



■各社代表コメント

ポールトゥウィン株式会社

VPoAIS (Vice President of AI Strategy) 兼 先端技術研究室 室長 久保雅之

本システムは、ポールトゥウィンが長年にわたり蓄積してきたテスト設計の知見と、最新の生成 AI 技術を融合させた成果です。私たちは、テスト工程における"思考の自動化"に挑戦し、人の経験や直感を AI が補完できる新しいテスト設計のあり方を目指しました。実際の業務利用においては、テスト設計から実行までのリードタイムが大幅に短縮され、テストケースの網羅性も向上しています。これにより、クライアントに提供する検証サービスの品質とスピードの両立が実現できつつあります。今後も AI を活用した効率化にとどまらず、テストエンジニアがより創造的な検証活動に集中できる環境づくりを進め、クライアントの開発現場に新たな価値を提供していきたいと考えています。



株式会社 2WINS 代表取締役 CEO 小川 椋徹

本協働は、AI がソフトウェア開発の中核工程に実装される新たな段階を示す取り組みです。ポールトゥウィン様の現場力と豊富な品質保証の知見、そして 2WINS の最先端の生成 AI や LLM を実用化する研究開発力・問題解決力を融合することで、テスト設計プロセスの革新的な自動化を実現しました。2WINSは、AIを"効率化の手段"にとどめず、"価値創造の基盤"として社会実装を進めてまいります。今後も、開発現場の生産性と創造性を飛躍させることを目指してまいります。



株式会社 2WINS 取締役 CTO 王 凱

2WINS は、LLM をはじめとする生成 AI にとどまらず、探索・最適化アルゴリズムを活用した提案にも強みを持っています。今回、当社の LLM および探索アルゴリズムに関する知見と、ポールトゥウィン様が有するテスト領域での豊富なドメイン知識を組み合わせることで、網羅性と汎用性に優れたテスト設計エージェントを開発しました。従来の手法が「広く浅い探索」を行うのに対し、私たちのエージェントは「深い探索」を得意としており、より複雑で多層的なテストシナリオにも柔軟に対応します。今後はテスト設計にとどまらず、テストコードの自動生成や補正までを視野に入れ、テストプロセス全体の効率化と高度化を目指してまいります。





■今後の展望

2WINS とポールトゥウィンは、今冬に本システムのテストコード生成および補正機能への対応を予定しています。これにより、AI がテスト設計だけでなく、テストコードの自動生成・自動補正までを一貫して実行できるようになり、テストプロセス全体の効率化がさらに進む見込みです。本協働を通じて、ポールトゥウィンではテスト設計から実行までのリードタイム短縮や品質保証工程の最適化を実現し、クライアントに対してより高品質かつ迅速な検証サービスを提供してまいります。2WINS とポールトゥウィンは、AI 活用による生産性向上と品質強化の両立を図りながら、クライアントの開発現場に新たな価値を創出していきます。

■ポールトゥウィン株式会社 https://www.ptw.inc/

ポールトゥウィン株式会社は、ゲームデバッグ・ソフトウェアテスト・ネットサポート事業など、IT サービスを主な事業とする会社です。1994 年にゲームデバッグ事業を立ち上げ、創業 5 年で 800%の成長率を達成。以来、ゲームデバッグ事業においてパイオニア的存在として歩み続けています。

また、2022 年 2 月にはグループ会社を吸収合併。E コマース不正対策やカスタマーサポートを通じて多様な Web サービスを支えてきた「ピットクルー」、ソフトウェアテストや品質コンサルティングによる不具合解消に貢献してきた「クアーズ」と共に、新たなスタートを切りました。ゲーム業界、EC 業界を中心として様々なお客様の課題解決に取り組んでまいりました。 それらで培った知識とノウハウ、多様な人材を活かして世の中のサービスやプロダクトの品質および価値向上に取り組んでまいります。

本社所在地:愛知県名古屋市千種区今池 1-5-9

代表取締役 CEO: 橘 鉄平 代表取締役 COO: 志村 和昭

事業内容:デバッグ・ネットサポート・ソフトウェアテスト

設立: 1994年1月20日

■株式会社 2WINS ついて https://www.2wins.ai/

2WINS は、東京大学が位置する本郷を拠点とする東大発 AI スタートアップです。東京大学大学院やインド工科大学等の出身研究者を中心として、国内最先端の言語系 AI・画像系 AI を強みに、パートナー企業の経営課題に深く踏み込む本質的なソリューションを提供します。単なる AI ベンダーではなく、課題設定から要件定義、PoC、研究開発・実装、運用まで一気通貫で伴走するパートナーとして、企業の成長を加速させます。最先端の AI 技術と問題解決力を掛け合わせ、"勝たせる AI"を企業の競争力へ。2WINS は、アカデミアとビジネスの架け橋として、AI の社会実装をリードします。2025 年 3 月、東京大学「松尾研発スタートアップ®」に認定。

設立: 2022年2月17日

所在地: 東京都文京区本郷 2-36-2 TM 畑中ビル 3F・4F

代表者:代表取締役 CEO 小川椋徹

事業内容: AI ソリューション事業