

プレスリリース

報道関係者各位

2014年9月17日

011i011i - インディーズで大ヒットしたスケートボード・ゲームが明日のTGSでプレイできます！

Roll17は、ロンドン中心部にある小規模ながらも情熱あるインディーズゲーム開発・発売チームです。その Roll17 が手がけた大ヒット作品 011i011i が、近日日本でもプレイ可能になります。011i011i は、今年1月にPlaystation Vita ストアに登場するとすぐに高評価を獲得し、Roll17 という小さなスタジオにいくつもの賞と世界的な賞賛をもたらしました。

011i011i は入り組んだ作りの全100面を120種のトリックとグラインドで滑り抜ける、中毒性の高いワンライフ・プレイ形式2Dスケートボード・ゲームです。あなたのスキルを限界まで試すことができる、プレイしがいのあるゲームに仕上がっています。250種のチャレンジと4つのプレイモードが用意されており、プレイヤーは大胆な360バックサイドフリップや遊び心あふれる連続技に挑戦することで、スキルフルで冒険的なスケーターを目指します。



[011i011i]

手描きドット絵によるグラフィックが特徴の大ヒット作品 011i011i が、近日日本でリリースされます。東京ゲームショウでは、初日の9月18日（木）にPS Vitaブースでプレイできます。多くの世界的なゲーム評論家から、たくさんのレビュースコアを獲得しているこの作品を、見逃す手はないでしょう。

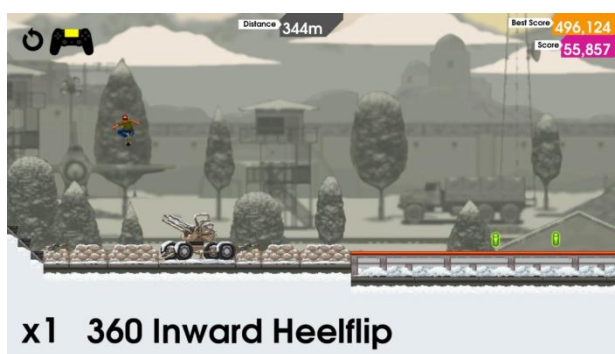
また本作品には、全チャレンジ達成後にプレイ可能になるRADモードが同梱される予定です。



プレスリリース

特徴:

- タイミングの精度が決め手になる、パーフェクトな着地とパーフェクトなグライド
- 全モードに備わる大規模かつグローバルなスコア競争-スコアランキングの新たなかたちを実現しました！
- 5つの多様なステージ内それぞれにある、ユニークなレベルや難関な障害
- 120種あまりのトリックとグライド
- 250種のチャレンジ
- 1つの金トロフィー、3つの銀トロフィー、8つの銅トロフィー
- Qemists、Dorian Concept といった実力派アーティストによるクールなBGM
- 4つのモード： キャリアモード、スポッツモード、デイリーグライド、RAD モード



OlliOlli は近日、PS4、PS3、PS Vita でプレイ可能になります。

[DropBox から](#)アセットをダウンロードできます。

トレーラー: <http://youtu.be/wMvr5uexmMo?list=UUVvi-1EYPurMZgVtPM3r84g>

東京ゲームショウ初日、2014年9月18日、PS Vita ブースでプレイ可能



プレスリリース

Roll17 について

Roll17 はジョン・リビンズ、サイモン・ベネット、トム・ヘガーティ により、マルチメディア・トレーニング企業 RollingSound の姉妹ベンチャーとして 2008 年に発足し、NeuroSky 社の BCI ヘッドセットを使用したゲームシリーズを制作してきました。2011 年、Roll17 は iOS 及び Android プラットフォーム向けに、完全オリジナルのゲーム『Gets to the Exit』の開発に着手。2013 年はレトロなスケートボード・ゲーム『OlliOlli』の制作に注力し、同作を PS Vita 向けに自社から発売しました。

日本での『OlliOlli』リリースにあたり、Roll17 のクリエイティブ・ディレクターであるジョン・リビンズは嬉しそうに語ります。「Vita 版の反響の大きさに僕たちは本当に驚きましたし、PS3 と PS4 版を発売したときの反応も凄いものでした。しかし、日本でのリリースは僕たちが歩いてきた道のりの、大きなマイルストーンになります。これは本当に凄いことです！」

この他の情報につきましては、Roll17 の公式サイト (<http://www.roll17.co.uk/>)、Facebook ページ (<https://www.facebook.com/roll17games>) もしくは Twitter (https://twitter.com/Roll_7) をご覧ください。

