

## 楽しさと学びを一つに！メタバースで教育に楽しさをプラスする新提案 モンドリアン、エデュテイメント教材制作プラン発表

ゲーム・メタバース事業を手掛ける株式会社モンドリアン（本社：東京都中央区、代表取締役：角田拓志、以下「当社」）は、全国250ヶ所にプログラミングスクールを展開する株式会社エクシード（本社：東京都渋谷区、代表取締役：澤部愛子、以下「エクシード」）向けに、メタバースゲーム制作講座の動画教材を開発・制作しました。当社は、今後も全国の教育現場に対して、革新的な教材を提供し続けます。

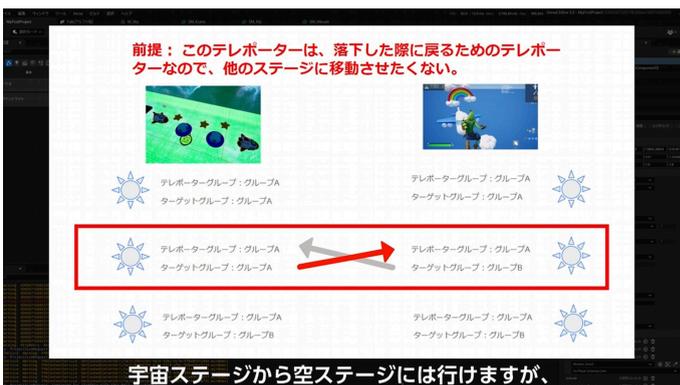
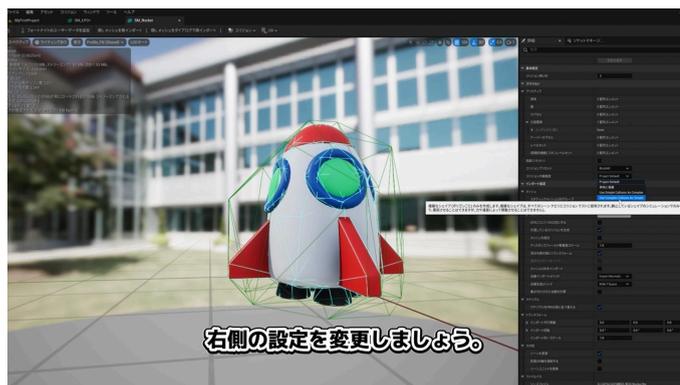
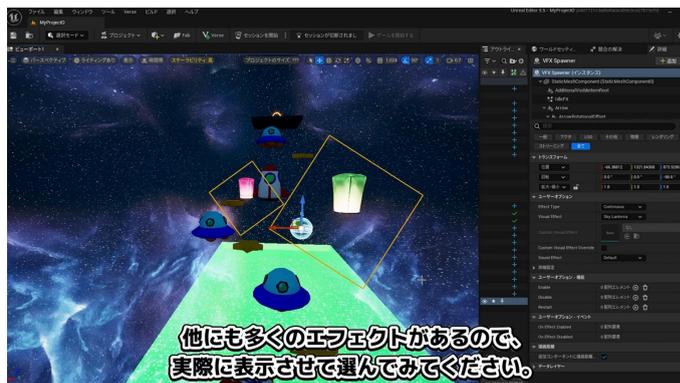
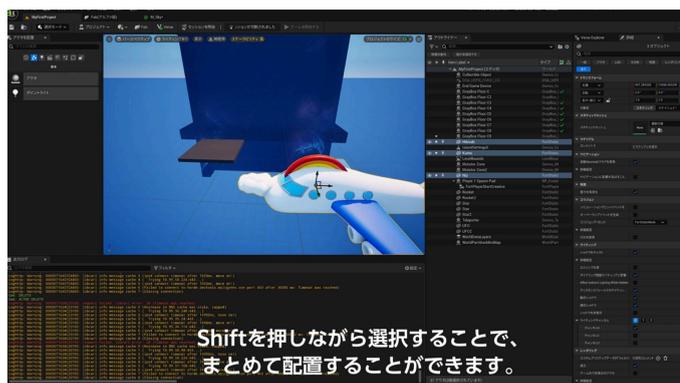


### ついに解禁！モンドリアン開発のゲーム制作教材

エクシードは、全国250ヶ所で2000人以上の生徒が学ぶプログラミングスクール「Tech for elementary」を運営しており、順次、当社が制作した動画教材を使用した講座がスタートする予定です。今回当社とエクシードが教材制作でタッグを組んだのは、ゲームメタバースの最大級プラットフォームであるFortniteのUEFN講座とRobloxゲーム制作講座の2つです。

本教材は、基礎的なプログラミングから高度なゲーム制作技術までをカバーし、ランダム性を持たせたゲームの制作方法や、プラットフォームへのアップロード、人気ゲームの作成ノウハウを集約しています。これらの教材は、Tech for elementaryの生徒たちにとって大きな学びの機会となることでしょう。

エクシードが提供するプログラミングスクール「Tech for elementary」の情報はこちらからご覧いただけます。  
<https://www.tfe.tokyo/>



## エデュテイメント教材制作プランを正式発表

当社では、エデュテイメントを活用した革新的な教材や講座を提供しています。エデュテイメントとは、教育(Education)とエンターテインメント(Entertainment)を組み合わせた言葉で、楽しく学べる教材を通じて、子どもたちに知識やスキルを身につけてもらうことを目的としています。この手法は、学習の動機付けを高め、深い理解を促す効果が期待されています。当社は、様々な企業・団体と協同し、エデュテイメントを活用した教育プロジェクトを通じて、未来の教育を築いてまいります。

### <エデュテイメント教材制作プラン>

#### (1) 教材メタバースプラン

貴社・貴団体のニーズに合わせた最適なプラットフォームの選定から、魅力的かつ実践的な教材内容の構築および作成まで、全てをサポートいたします。ゲームベースの学習環境を提供することで、生徒の興味を引き出し、学習効果を最大化します。

このプランの特長：

- 最新のメタバース技術を活用した没入型学習環境の提供
- 教育の現場で即戦力となる実践的な教材内容
- プラットフォームの選定から教材作成までの一貫したサポート

## (2) フルパッケージプラン

教材の作成だけでなく、専門の講師を現地に派遣し、直接指導を行います。講座の計画から実施、フォローアップまで、一貫してサポートすることで、より深い学びを提供し、生徒の理解を深めます。

このプランの特長：

- 教材の作成から現地講座の実施までの包括的なサポート
- 専門知識を持つ講師による直接指導
- 講座後のフォローアップと学習の定着化支援

## 教材制作・ワークショップ実例紹介

### エデュテイメント教材制作：LUNARCRAFT(ルナクラフト)【Minecraft】

JAXA宇宙教育センターと共同企画し、世界で人気のメタバースゲームMinecraft上に制作したLUNARCRAFT(ルナクラフト)を提供しています。この教材は、実際に衛星かぐやで取得したデータを基に再現された月面をモチーフにしており、宇宙について学べる内容となっています。リリース当初は小学生から中学生をターゲットとしていましたが、現在では幅広い年齢層に受け入れられています。

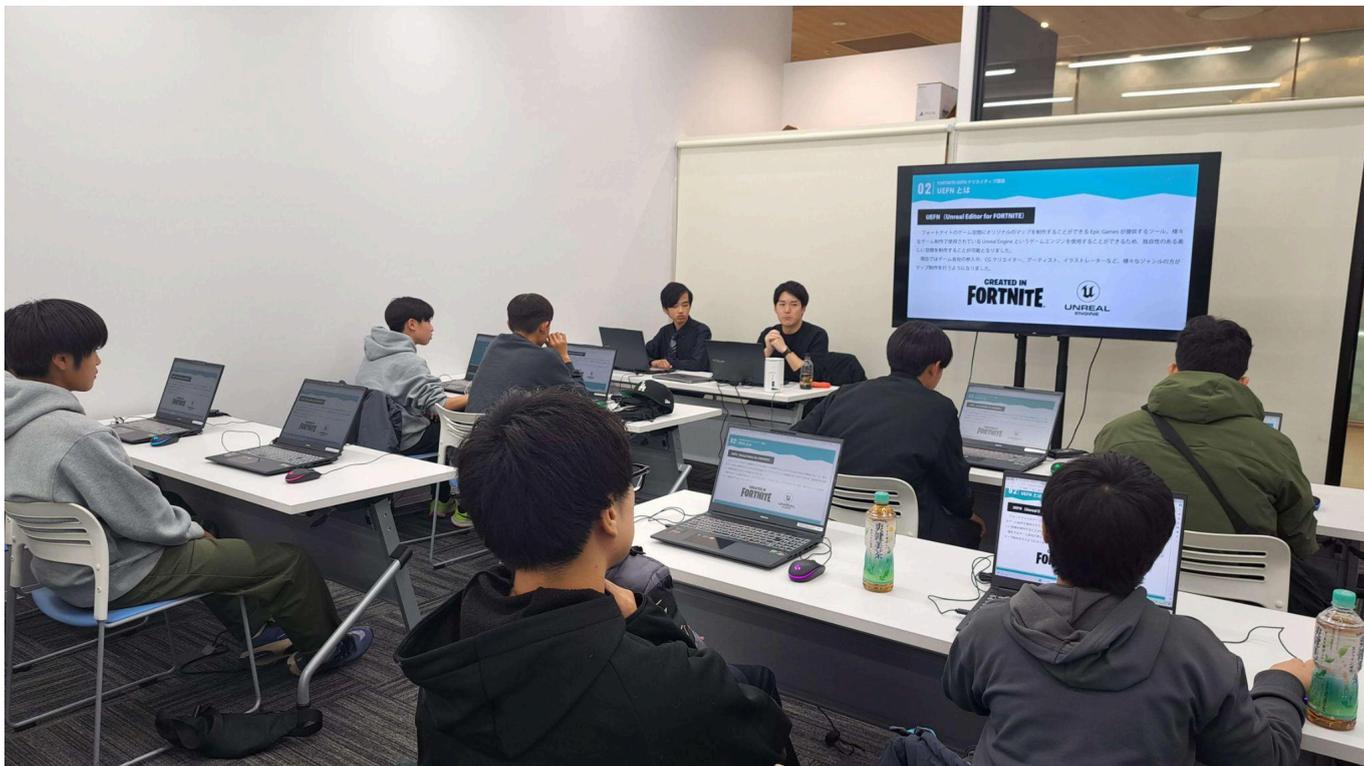
<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000027.000119336.html>



### ワークショップ開催：茨城県「UEFN クリエイティブ講座」【Fortnite】

茨城県の「いばらきeスポーツ産業創造プロジェクト」の一環として、「UEFN」を使用してゲーム制作を学べるクリエイティブ講座を実施しています。この講座では、プロのクリエイターから直接指導を受けることができ、UEFNのみならず、他のバージョンやプラットフォームの講座も展開中です。

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000031.000119336.html>



未来を見据えたプログラミング教育で、共に新しい学びの時代を切り拓きましょう。

※報道をご覧になった自治体・企業のご担当者さま

モンドリアンは、次世代の教育に対するニーズや目標に合わせた柔軟な対応をお約束し、貴社・貴団体の教育プロジェクトを成功に導きます。ぜひ、当社のエデュテイメント教材制作プランをご活用いただき、未来の教育を共に築いていきましょう。「エデュテイメント教材制作やワークショップ開催」にご興味をお持ちの自治体・企業のご担当者様は、ぜひお気軽にお問い合わせください。

本件に関する自治体・企業からのお問合せはこちら <https://mondrian.gg/contact/>

## 株式会社 エクシードについて

株式会社エクシードは、2016年4月より8年間事業を運営し、のべ全国500教室・15000人以上の生徒が参加するプログラミング教室「Tech for elementary」を運営してきました。これまで、プログラミング検定で1600名以上の合格者、全国レベルのプログラミングコンテストに3名入賞し、生徒140名以上が在籍する教室もあります。今後は、小学生中心から中高生・大学生の領域まで拡大すると同時に、生成AIなどの最新テクノロジーの活用を促進し、不登校・IT人材不足・少子高齢化などの社会課題解決への貢献を目指します。

<https://www.tfe.tokyo/company>

## 株式会社モンドリアンについて

株式会社モンドリアンは、数億人規模のユーザーを抱える圧倒的な影響力を持つ4大プラットフォームを中心に、ゲーム・メタバースの法人・個人向けサービスを最前線で提供しています。国内外に業界トップクラスの6つの制作スタジオを形成し、単純に3Dモデルを納品するだけでなく、プランニングからコンテンツの作成、集客、運用までワンストップかつ柔軟に対応し、コミュニティやeスポーツ、メディアなどをも巻き込んだ立体的で蓋然性の高い戦略を打ち出すことで、ステークホルダーの勝率を最大化することを目指します。ゲーム・メタバース業界の先駆者として、サステナブルなエコノミー形成とメタバースのマスアダプションによるクリエイター支援を実施していきます。

株式会社モンドリアン WebサイトURL: <https://mondrian.gg/>

<会社概要>

商号:株式会社モンドリアン

本社所在地:〒104-0061 東京都中央区銀座6-10-1 GINZA SIX 11階

代表取締役:角田 拓志

設立:2023年1月16日

資本金: 5,000,000円

※株式会社モンドリアンは、株式会社オープンハウスグループ(東証プライム:3288)の一員です

<SNS 公式アカウント>

X「モンドリアン MONDRIAN」	<a href="https://twitter.com/mondriangg">https://twitter.com/mondriangg</a>
YouTube「Mondrian」	<a href="https://www.youtube.com/@mondriangg">https://www.youtube.com/@mondriangg</a>
ZEPETO「株式会社モンドリアン」	<a href="https://web.zepeto.me/share/user/profile/mondriangg">https://web.zepeto.me/share/user/profile/mondriangg</a>
Roblox「MONDRIAN.gg」	<a href="https://www.Roblox.com/groups/17119538/MONDRIAN-gg">https://www.Roblox.com/groups/17119538/MONDRIAN-gg</a>
Fortnite「MONDRIAN」	<a href="https://www.fortnite.com/@mondrian">https://www.fortnite.com/@mondrian</a>

本件に関するメディアの皆様のお問い合わせ先  
(株)オープンハウスグループ 広報 西村  
pr@openhouse-group.com