

# EXOBORNE

報道関係者各位



2024年8月14日

**【情報解禁 8月14日(水)23時】**

タクティカルオープンワールド エクストラクションシューター

## 『EXOBORNE』

ゲームプレイ動画を初公開！

コミュニティテスト開催と gamescom 2024 への出展も決定



高品質で魅力的なインタラクティブエンターテインメントをお届けするグローバルゲームブランド Level Infinite と、スウェーデンとイギリスに拠点を構える開発スタジオの Sharkmob は本日、現在 PC とコンソール向けに開発中のタクティカルオープンワールド エクストラクションシューティングゲーム、『Exoborne』の初となるゲームプレイトレーラー動画を公開しました。加えて、Sharkmob チームは今年の gamescom への出展予定も発表しました。『Exoborne』の展示は、gamescom 内ホール 6 にある Level Infinite ブースでご覧いただけます。

### 『Exoborne』ゲームプレイ初公開トレーラー映像

URL: <https://youtu.be/ehaixwsBHVg> (情報解禁時に公開)

Sharkmob チームは開発段階において、「早期にテストし、頻繁にテストする」というマインドセットをもち、ゲームは常にプレイアブルであるべきという理念を体現しており、今後開催予定のテストについても、コミュニティの方々とは緊密に連携することに尽力しています。

今年 5 月末に開催した初のクローズドオンラインテストは既に終了していますが、今後のプレイテストに参加されたい方は公式ウェブサイトにて事前登録することにより、今後『Exoborne』に関する最新ニュースやご案内をさせていただきます。

登録はこちらから: <https://www.exoborne.com/ja/>



## エグゾ・リグや武器を活用して黙示録並みの天変地異に挑む

『Exoborne』では、プレイヤーがまるで逆さまにされたような、過酷な世界に放り込まれ、エグゾ・リグ(強化スーツ)を着用できる生存者リボーンの役割を担います。彼らは、敵対する派閥や、致命的な元素の混沌、および他の敵対的なリボーンたちに悩まされている世界で繁栄しようと試みます。エグゾ・リグの能力を活用して、リボーンたちは自然の猛威から生き残るだけでなく、その生の力を戦闘や移動に注ぎ込みまなければなりません。

大きなリスクを負えば、それに見合う大きな報酬が得られることもあります。プレイヤーが嵐の真っ只中に突入して、最高の戦利品に出会えたときにこそ、この一文が証明されることでしょうか。しかし、果たして彼らはそれらを無事に持ち帰ることができるのでしょうか？消えゆく文明の残骸を探索し、装備やテクノロジーを漁ることが、今後の予期せぬ事態に備え生き残る唯一の方法です。プレイヤーは、差し迫る危機と、すべてを失うかもしれないリスクに常時立ち向かうことが求められます。

## Gamescom 2024 出展: Sharkmob コミュニティラウンジ

今年もドイツのケルンで開催される gamescom への来場者のために、Sharkmob チームは特別な体験をご用意しました。ホール 6 の Level Infinite ブースでは Sharkmob チームのメンバーが、『Exoborne』コミュニティラウンジで来場者に向けてゲームプレイを紹介します。このほか、エグゾ・リグのコスプレや、ステージショー、データ・トレジャーハントなどが行われますので、どうぞお楽しみに。

『Exoborne』公式ウェブサイト: <https://www.exoborne.com/ja/>

『Exoborne』公式 SNS(日本語未対応)

<https://x.com/exoborne>

<https://www.facebook.com/exobornegame>

<https://www.instagram.com/exobornegame/>

<https://discord.gg/exoborne>

<https://www.tiktok.com/@exoborne>

<https://www.youtube.com/@Exoborne>

## 『Exoborne』について

装備を整えて、Exoborne に乗り込み、脱出しましょう。『Exoborne』は、自然の猛威によって変貌した終末期のアメリカを舞台にした、戦術的なオープンワールドエクストラクションシューターです。プレイヤーは、公開イベントや絶え間なく変化する世界による脅威、そして危険なミッションを遂行することで、Exoborne の世界に入るたびに、自分自身の物語を幾度となく紡ぐことができます。



## 主な特徴

- 自然環境が常に変化する世界の中で、カオスのような災害を戦い抜きます。
- エグゾ・リグによって強力なアビリティを開放することができます。垂直方向の動きを強化するだけでなく、効果的に選択することで自然そのものもプレイヤーに有利な力として働かせることができます。
- 上下逆さまにねじれた世界では、垂直性が鍵となり、新感覚の探索と戦闘が体験できます。
- クラフトとカスタマイズを使い、プレイヤーは自分なりの方法で生き残ることとなり、『EXO BORNE』の世界を進むにつれて新しいギアや装備が解放されていきます。
- 公開イベントやミッションなど、プレイヤーが自ら選んで挑戦するコンテンツも用意されています。
- エクストラクションゲームプレイがスリルレベルを上げ、セッション終盤にクライマックスを迎えます。リスクを取るか、より良い機会を待つか、プレイヤーの選択に全ては委ねられます。
- スリリングに展開されるストーリーが、今後のコンテンツアップデートや世界の謎を明らかにするための舞台となります。

## Sharkmob について

Sharkmob は 2017 年に設立され、スウェーデンのマルメとイギリスのロンドンにスタジオを構えています。Unreal Engine 5 を使用し、PC およびコンソール向けに AAA 品質のマルチプレイヤーゲームを開発しています。これまでに、バンパイアのバトル・ロワイヤルゲーム、「Vampire: The Masquerade – Bloodhunt」をリリースしており、現在は、2 つの大きなプロジェクトに取り組んでいます。1 つ目はマルメのスタジオで開発中の「Exoborne」となり、黙示録的な自然の力によって引き裂かれたアメリカを舞台にした、タクティカルオープンワールドエクストラクションシューティングゲームです。

## Level Infinite について

Level Infinite は、Tencent のグローバルゲームブランドです。我々は、世界中のお客様が魅力的でオリジナルなゲームをいつでもどこでも、好きなように体験できるようお届けしているほか、国内外のネットワークにおける開発会社やパートナースタジオに向けて、幅広いサービスやサポートを提供し、彼らの作品の真の可能性を解き放てるよう支援しています。Level Infinite は「PUBG MOBILE」や「Honor of Kings」、「勝利の女神：NIKKE」などの人気作品のパブリッシャーであり、Funcom の「Dune: Awakening」や Grinding Gear Games の「Path of Exile 2」などを含む数々の作品の共同パートナーです。Level Infinite の詳細については、公式ウェブサイト [www.levelinfinite.com/ja](http://www.levelinfinite.com/ja) や公式 X [x.com/LevelInfiniteJP](https://twitter.com/LevelInfiniteJP) をご覧ください。

## **【本件に関する報道関係のお問い合わせ先】**

Level Infinite PR 事務局 (サニーサイドアップ内)  
草井 (070-1346-8513)、高田、齋木  
E-Mail: [level\\_infinite\\_pr@ssu.co.jp](mailto:level_infinite_pr@ssu.co.jp)