

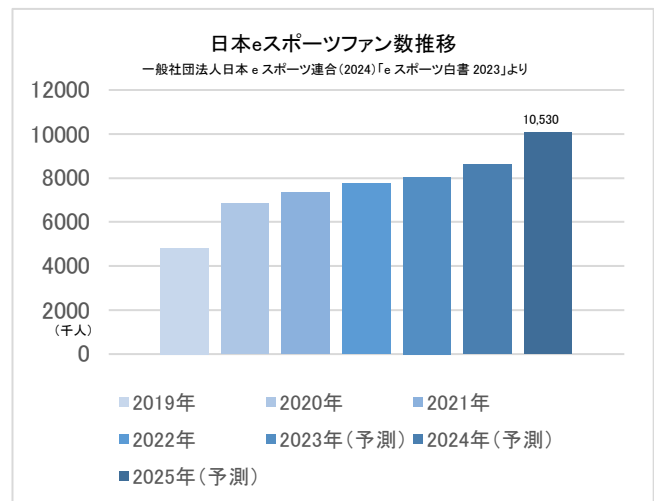
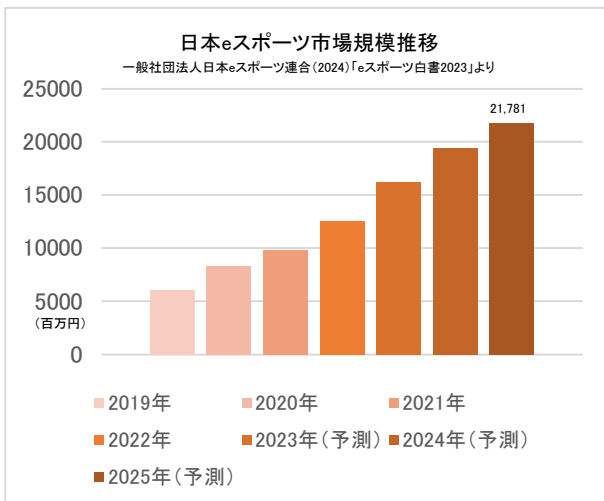
〈 参考資料 〉

・e スポーツとは

e スポーツ(エレクトロニック・スポーツ)とは、コンピューターゲームやビデオゲームを競技としてプレイするスポーツの総称で、世界中でプロリーグや国際大会が開催され、プレイヤー人口だけでなく、観戦者数や市場規模は年々拡大しています。近年では、従来のスポーツと並ぶ競技として認識されており、2025年にはサウジアラビアでeスポーツオリンピックシリーズの初開催が決定しています。

・e スポーツ業界の市場動向

e スポーツ業界は近年、急速な成長を遂げており、2024年の世界市場規模は約20億ドルに達すると予測されています。特にアジア・北米・欧州が主要市場となっており、大規模な大会の開催やプロチームの増加が市場拡大を後押ししています。加えて、配信サービスの普及により、eスポーツ観戦が一般化し、視聴者数の増加がスポンサーシップや広告収益の拡大に寄与しています。また、大学や教育機関においてもeスポーツ関連のプログラムが整備され、人材育成の手段として活用されています。



・「大人になったらなりたいもの」小・中・高生アンケート調査 [〈第一生命『大人になったらなりたいもの』アンケート〉](#)

小学生男子

順位	職業
1	会社員
2	ゲームクリエイター
3	YouTuber/動画投稿者
4	サッカー選手
5	野球選手
6	公務員
7	ITエンジニア/プログラマー
8	料理人/シェフ
9	医師
10	警察官

中学生男子

順位	職業
1	会社員
2	ITエンジニア/プログラマー
3	公務員
4	ゲームクリエイター
5	学者/研究者
6	野球選手
7	医師
8	YouTuber/動画投稿者
9	サッカー選手
10	教師/教員

高校生男子

順位	職業
1	会社員
2	ITエンジニア/プログラマー
3	公務員
4	学者/研究者
5	料理人/シェフ
6	YouTuber/動画投稿者
7	建築士
8	医師
9	教師/教員
10	ゲームクリエイター