



## NVIDIA、Activision および Bungie とのコラボレーションにより 「Destiny 2」の PC 版を発表

GeForce GTX を活用した今年最も話題のゲームの一つを、E3 にて、4K、60 fps で公開

**ロサンゼルス E3 -- (2017 年 6 月 13 日)** - 輝かしい受賞歴を誇るゲーム フランチャイズ「*Destiny*」のクリエイターである NVIDIA (NASDAQ: [NVDA](#))、Activision、および Bungie は本日、待望のアクション ゲーム「*Destiny 2*」で、「*Destiny*」フランチャイズの PC 版初リリースに向けて協力することを発表しました。

NVIDIA は、ゲーミングと PC 開発の専門知識を提供することにより、PC プラットフォームの先進的なゲーミング機能を「*Destiny 2*」で利用できるようにサポートするほか、PC ゲーマー向けの [NVIDIA® GeForce® GTX 10 シリーズ GPU](#) の優れたパフォーマンスも最大限引き出します。

Bungie の CEO であるピート・パーソンズ (Pete Parsons) 氏は、次のように述べています。「NVIDIA は、豊富な開発者リソース、先進的なゲーミング テクノロジ、および幅広い GeForce の PC プラットフォームを併せ持つかけがえのないパートナーです。GeForce の PC プラットフォームは、私たちが用意した PC プレイヤー向けの『*Destiny*』ユニバースのビジョンをゲーマーの皆様が見られるようにするためのテクノロジーとパフォーマンスを提供します。」

「*Destiny 2*」は、ファーストパーソンアクション ゲームで、国際的に高い評価を受け、数々の賞に輝いた第一作の「*Destiny*」を進化させたものです。このゲームは、のめり込める魅力的なストーリーが特徴で、カジュアル プレイヤーから競争好きのプレイヤーまで、すべてのゲーマーに新鮮なスタートを提供します。

NVIDIA のコンテンツ&テクノロジー担当のシニア・バイスプレジデントであるトニー・タマシ (Tony Tamasi) は、次のように述べています。「『*Destiny*』フランチャイズは、ゲーム界の金字塔の一つです。私たちは、Bungie および Activision との緊密な協力を通じて、『*Destiny*』の世界を PC プラットフォームにも拡大します。『*Destiny 2*』では、クールなゲーミング テクノロジと、コミュニティベースの優れたゲーム体験を提供できるようお手伝いします。」

### PC でも「*Destiny 2*」の画期的なゲームプレイを実現

NVIDIA のコラボレーションは、ゲーム開発プロセスの早い時期から始まりました。NVIDIA のエンジニアは専門知識を共有し、ゲーム開発のリソースやツールへのアクセスを Bungie に提供しました。この関係

から、「Destiny 2」の PC 版が世界デビューするにあたって NVIDIA GeForce GTX 1080 Ti GPU が採用されることとなり、5 月 18 日に Activision のゲームプレイイベントが開催されました。

「Destiny 2」は、PC プラットフォームが提供する各種の先進的なテクノロジー (例えば、4K 解像度対応、上限のないフレームレート、マウスとキーボードの完全サポートとカスタム キー マッピング、テキスト チャット、調節可能な視野、詳細な PC 設定管理、21:9 モニター対応など) を活用します。

ゲームの発売に向けて、NVIDIA と Bungie は、協力してパフォーマンスのチューニングをしており、GeForce GTX PC ゲーミング プラットフォームのみが提供するゲーマー向けの機能やテクノロジー ([Game Ready ドライバー](#)、[NVIDIA G-SYNC™ モニター テクノロジー](#)、最適化されたプレイ設定、[GeForce Experience](#) など) をサポートできるよう確認作業を行っているところです。

### **E3 にて、PC 上で 4K で動作する「Destiny 2」が見られるのは NVIDIA のブースだけ**

NVIDIA は、E3 の West Hall のブース 5230 にて、GeForce GTX 1080 Ti を搭載した数十台の「Destiny 2」プレイ専用の NVIDIA G-SYNC ディスプレイによる 4K のゲーミング PC をご用意しています。

E3 の参加者は、NVIDIA ブースの PC 上で、「Destiny 2」のキャンペーンをプレイすることができます。一部のグローバル インフルエンサーやメディアの皆様も、自分の「Destiny 2」4K PC ゲームプレイ映像をここで初めて録画し、共有することができます。

### **4K PC ゲームプレイ トレーラーを発表**

[NVIDIA GeForce YouTube チャンネル](#) は、「Destiny 2」初の PC ゲームプレイ トレーラーを発表しました。これは、同ゲームの世界初となる 4K 解像度の公式リリース PC 映像です。このトレーラーの PC では、GeForce GTX GPU が使われており、フレームレートは 60fps です。

### **一部の GeForce GTX 製品のご購入で「Destiny 2」を入手 (期間限定)**

「Destiny 2」の PC 版発売を記念して、GeForce GTX 1080 Ti または GeForce GTX 1080 が搭載されたグラフィックス カード、システム、ノートパソコンをご購入いただいたゲーマーの皆様には、「Destiny 2」PC 版の発売時にゲームをお届けするほか、先行 PC ベータアクセス版もご提供します。

(1) このご提供は、2017 年 6 月 13 日午前 6 時 (太平洋標準時) から 2017 年 6 月 27 日までの期間限定です。詳しくは [GeForce.com](#) をご覧ください。

(1) ベータ提供日は未定。詳細は [destinythegame.com/beta](#) をご覧ください。

## Activision について

カリフォルニア州サンタ モニカに本社を置く Activision Publishing, Inc. は、インタラクティブ エンターテインメントの世界屈指のプロデューサー/パブリッシャーです。Activision は、世界中で事業を展開しています。Activision とその製品の詳細については、会社のウェブサイト [www.activision.com](http://www.activision.com) をご覧いただくか、@Activision をフォローしてください。

## Bungie について

Bungie は、独立系の従業員所有のゲーム開発スタジオで、情熱的なプレイヤー コミュニティーにインスピレーションを与える希望に満ちた世界を創造することを目指しています。この目的を 25 年以上にわたって追求し続けた結果、「Marathon」、「Myth」、「Halo」、「Destiny」などの業界で非常に高く評価されているゲーミング フランチャイズを創造するに至りました。現在 Bungie は、「Destiny」ユニバースの次回作として大きな期待を集めている「Destiny 2」のリリースに向けて開発に取り組んでいます。

NVIDIA についての最新情報:

公式ブログ [NVIDIA blog](#)、[Facebook](#)、[Google+](#)、[Twitter](#)、[LinkedIn](#)、[Instagram](#)、NVIDIA に関する動画 [YouTube](#)、画像 [Flickr](#)。

NVIDIA について

NVIDIA が 1999 年に開発した GPU は、PC ゲーム市場の成長に拍車をかけ、現代のコンピューターグラフィックスを再定義し、並列コンピューティングを一変させました。最近では、GPU ディープラーニングが最新の AI、つまりコンピューティングの新時代の火付け役となり、世界を認知して理解できるコンピューター、ロボット、自動運転車の脳の役割を GPU が果たすまでになりました。今日、NVIDIA は「AI コンピューティングカンパニー」として知名度を上げています。詳しい情報は、<http://www.nvidia.co.jp/> をご覧ください。

本件に関するお問い合わせ先:

エヌビディア エンタープライズマーケティング本部 広報  
吉川香葉子 Email アドレス : [kyoshikawa@nvidia.com](mailto:kyoshikawa@nvidia.com)  
Tel : 080-8891-3352

エヌビディア広報事務局

株式会社イニシャル 中村  
Email アドレス : [nvidia@vectorinc.co.jp](mailto:nvidia@vectorinc.co.jp)  
Tel : 03-5572-6073 Fax : 03-5572-6065

本プレスリリースに記載されている、*Destiny2* における、NVIDIA と Bungie との提携は、大幅に異なる結果が生じるリスクと不確実性を伴っています。かかるリスクと不確実性は、世界的な経済環境、サードパーティーに依存する製品の製造・組立・梱包・試験、技術開発および競合による影響、新しい製品やテクノロジーの開発あるいは既存の製品やテクノロジーの改良、当社製品やパートナー企業の製品の市場への浸透、デザイン・製造あるいはソフトウェアの欠陥、ユーザーの嗜好および需要の変化、業界標準やインターフェースの変更、システム統合時に当社製品および技術の予期せぬパフォーマンスにより生じる損失などを含み、その他のリスクの詳細に関しては、Form10-K の 2017 年 1 月 29 日を末日とする四半期レポートなど、米証券取引委員会（SEC）に提出されている NVIDIA の報告書に適宜記載されます。SEC への提出書類は写しが NVIDIA のウェブサイトに掲載されており、NVIDIA から無償で入手することができます。これらの将来予測的な記述は発表日時点の見解に基づくものであって将来的な業績を保証するものではなく、法律による定めがある場合を除き、今後発生する事態や環境の変化に応じてこれらの記述を更新する義務を NVIDIA は一切負いません。

© 2017 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA、NVIDIA ロゴ、GeForce および、G-SYNC の商標あるいは登録商標です。Destiny 及び Destiny のロゴ、Bungie および Bungie のロゴは Bungie, Inc. の登録商標であり、Activision によって出版・配信されています。その他の企業名および製品名は、それぞれ各社の商標である可能性があります。機能や価格、供給状況、仕様は、予告なく変更される場合があります。