

## デジタルゲーム学科にゲーム・メタバース業界の 異才ら4名が客員教授に就任

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田邦成）は、2026年4月、総合情報学部デジタルゲーム学科において、ゲーム・IT・メディアの各業界を牽引するフロントランナー4名を新たに客員教授として迎えました。

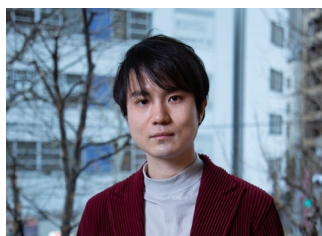
デジタルゲーム学科は、2026年4月の改組により学びの内容を刷新いたしました。これに伴い、日本最大のインディーゲームイベント「BitSummit」の生みの親であるディラン・カスバート氏、世界的に熱狂的なファンを持つゲームディレクターSWERY氏、日本最大級のメタバースプラットフォーム「cluster」を運営する加藤直人氏、そしてメディアの第一線で活躍してきた橋谷能理子氏が着任。業界のトップランナーによる直接指導を通じ、理論と実践を融合させた「未来を創る力」を学生に伝授します。



ディラン・カスバート氏



SEWRY (末弘 秀孝) 氏



加藤 直人氏



橋谷 能理子 氏

### 【本件のポイント】

- 世界基準の「ゲームづくり」を伝承：インディーゲーム界のレジェンドが参戦 世界的有名なゲーム『Starfox』の開発に携わったディラン・カスバート氏と、独自の作家性で世界を魅了するSWERY氏が、独自のゲーム制作のノウハウを伝授。技術だけでなく「おもしろさ」の本質を教えます。
- メタバース・VR教育の深化：国内最大級プラットフォーム「cluster」との連携 クラスター株式会社と共に、メタバース空間を活用した新しい学びの形態を共同開発。バーチャル空間を社会実装するスキルを養います。
- 「伝える力」を磨く：30年のキャリアを持つキャスターによるメディア指導 フリーアナウンサーの橋谷能理子氏が、クリエイターに不可欠なコミュニケーション能力を指導。自分のアイデアを言語化し、社会に発信する「伝わる力」を育成します。
- 本物の「アントレプレナーシップ（起業家精神）」を学ぶ：自身の「好き」を形にして起業し、業界を切り拓いてきた教員陣から、ゼロから価値を生み出すマインドを直接学びます。

### 【客員教授プロフィール】

ディラン・カスバート 客員教授／有限会社キュー・ゲームス CEO&Founder  
イギリス出身。任天堂との契約で同社へ。ゲームボーイ用ソフト『X』、スーパーファミコン用ソフト『Starfox』の開発に携わる。2001年9月有限会社キュー・ゲームスを設立。

SWERY (末弘 秀孝) 客員教授／株式会社White Owls President & CEO  
1996年からゲーム業界で活動するベテランのゲームディレクター。『Deadly Premonition』（2010年）、『THE MISSING: J.J.マクフィールドと追憶島』（2018年）などの代表作で知られている。

加藤 直人 客員教授／クラスター株式会社 代表取締役CEO  
2015年クラスター株式会社を起業し、2017年にメタバースプラットフォーム「cluster」を公開。2018年経済紙「Forbes JAPAN」の「世界を変える30歳未満30人の日本人」に選出。同じく2022年、2023年には「日本の起業家ランキング」のTOP20に2年連続で選出。

橋谷 能理子 客員教授／フリーアナウンサー、ブックカフェオーナー  
フリーアナウンサーとして「ニュースステーション」や「サンデーモーニング」などのキャスターを30年以上にわたり担当。大学での教育実績も豊富。

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東  
TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：[kouhou@osakac.ac.jp](mailto:kouhou@osakac.ac.jp)