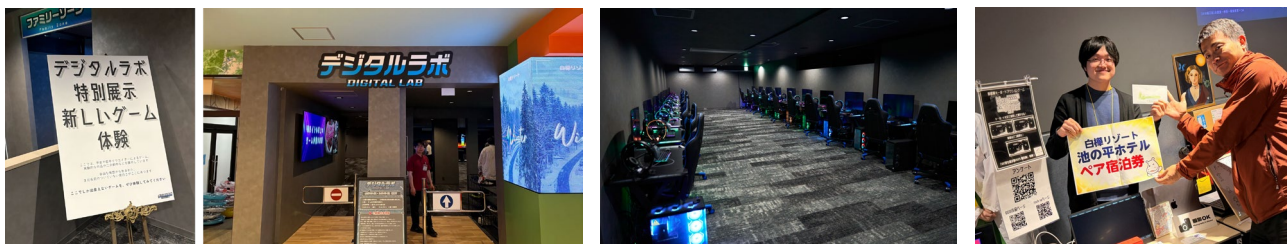


2026年5月19日 Vol.9

国内初！インディーゲーム中心の大型ゲーム施設 「デジタルラボ」にデジタルゲーム学科の学生作品を展示 ～「ゲームクリエイター甲子園2025」受賞作品『Key Typer』を公開～

大阪電気通信大学（大阪府寝屋川市・四條畷市／学長：塩田 邦成）の総合情報学部デジタルゲーム学科の学生作品が、2026年4月28日（火）に池の平ホテル&リゾート（長野県）内に新設されたエンターテインメント施設「デジタルラボ」にて展示されました。

本展示は、本学の卒業生が活躍するゲーム開発会社、株式会社f4samuraiが企画・運営を手掛ける施設にて実現したものです。「まだ見たことのないゲームに出会うこと」をコンセプトとする本施設において、若きクリエイターの感性が光る作品が展示されます。



【本件のポイント】

- 国内初！インディーゲームを中心とした大型展示施設「デジタルラボ」に、本学デジタルゲーム学科の学生作品を展示
- 卒業生との連携：企画・運営を担う株式会社f4samuraiには、本学の卒業生が在籍しており、産学連携の新たな形を実現
- 受賞作品の展示：ゲームクリエイター甲子園2025で「池の平ホテル賞」を受賞した『Key Typer』の体験が可能

【本件の概要】

長野県の池の平ホテル&リゾートに誕生した「デジタルラボ」は、日本初のインディーゲーム中心の大型ゲーム施設です。パブリッシャーやプロのクリエイター作品のみならず、未発表作品、学生作品、同人サークル作品など、「知る人ぞ知る」独創的なゲームにスポットライトを当てる場所として注目を集めています。

本学からは、日本最大級の学生ゲームコンテスト「ゲームクリエイター甲子園2025」にて、その高い完成度とユニークなアイデアが評価され「池の平ホテル賞」を受賞した作品『Key Typer』を展示しています。本作は、株式会社コナミデジタルエンタテインメント主催の「Indie Games Contest 学生選手権2025」でも優秀賞を受賞しています。

大阪電気通信大学では「デジタルスキルで人生を切り拓け」をスローガンに、実社会で通用するデジタル技術教育を展開しています。今回のような大規模な商業施設での展示は、学生にとって自らの作品が一般の目に触れ、評価される貴重な機会であり、将来のゲーム業界を牽引する人材育成に繋がる重要な一歩となります。

【展示作品概要】

作品名：Key Typer

制作者：大阪電気通信大学 総合情報学部デジタルゲーム学科 3年 熊谷悠人

主な受賞歴：ゲームクリエイター甲子園2025 「池の平ホテル賞」、Indie Games Contest 学生選手権2025 「優秀賞」

展示場所：池の平ホテル&リゾート内「デジタルラボ」（長野県北佐久郡立科町芦田八ヶ野1596）

【本プレスリリースに関するお問い合わせ先】

学校法人大阪電気通信大学 法人事務局 広報部広報課 担当：東
TEL：072-824-3325 FAX：072-824-1141 MAIL：kouhou@osakac.ac.jp